

ปฏิบัติการที่ 13

การจำลองเหตุการณ์การแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์ ตอนที่ 2

ชื่อ-นามสกุล_____รหัสனிิต_____กลุ่ม_____

ให้นักนิสิตสร้างชิ้นงานแสดงการจำลองเหตุการณ์การซื้อขายของร้านค้า โดยอ้างอิงจาก
ชิ้นงานตามที่อยู่ดังนี้ <https://scratch.mit.edu/projects/112247920> จะต้องมีการปรับเปลี่ยนตัว
ละคร และฉากหลังให้แตกต่างจากชิ้นงานที่ระบุ