



คู่มือนิสิต ปีการศึกษา 2563

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา

CS Computer Science
วิทยาการคอมพิวเตอร์

IT Information Technology
เทคโนโลยีสารสนเทศ

SE Software Engineering
วิศวกรรมซอฟต์แวร์

AAI Applied Artificial Intelligence
and Smart Technology

ปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ



สารจากคณบดี



สวัสดีนิสิตที่รักทุกคน ในนามของคณะผู้บริหาร คณาจารย์ และเจ้าหน้าที่สายสนับสนุนทุกคนของ คณะวิทยาการสารสนเทศ ขอต้อนรับนิสิตใหม่ประจำปีการศึกษา 2563 ทุกคนด้วยความยินดีถึงการเริ่มต้นใหม่ ถือเป็นนิมิตหมายที่ดีสำหรับพวกเรา หมายถึง การก้าวเดินไปข้างหน้าอีกหนึ่งก้าว ได้มีโอกาสพบผู้คนใหม่ สถานที่ใหม่ วัฒนธรรมและธรรมเนียมปฏิบัติใหม่ และที่แน่นอนสำหรับการก้าวเข้าสู่สถาบันการศึกษาในระดับที่สูงขึ้น ความรู้ และเนื้อหาวิชาใหม่ สิ่งใหม่ดังที่กล่าวมาแล้วทั้งหมดนี้จะเป็นตัวหล่อหลอมพวกเรา หรืออีกนัยหนึ่งทำให้พวกเรามีประสบการณ์ที่หลากหลายมากขึ้น ซึ่งจำเป็นอย่างยิ่งต่อการดำรงชีวิตของพวกเราต่อไปในอนาคต

การเริ่มต้นในที่แห่งใหม่ย่อมจำเป็นต้องมีการทำความเข้าใจกับ กฎ หมายถึง สิ่งต้องปฏิบัติตาม และมีผลในเชิงกฎหมาย กติกา หมายถึง สิ่งที่ต้องปฏิบัติตามตามข้อตกลงร่วมกัน และ มารยาท หมายถึง สิ่งที่ควรปฏิบัติตามเพื่อการอยู่ร่วมกันอย่างสันติสุข รวมถึงการเรียนรู้ที่จะปรับตัวให้เข้ากับสภาพแวดล้อมใหม่เป็นธรรมดา ดังนั้นการจัดประชุมรวมกันในวันปฐมนิเทศนี้ก็เป็นไปเพื่อทำความรู้จักกัน ทำความเข้าใจร่วมกันใน กฎ กติกา และมารยาทที่นิสิตพึงรู้พึงเข้าใจ นอกจากนี้เอกสารที่นิสิตได้รับฉบับนี้ จะเป็นคู่มือของนิสิตตลอดเวลาที่ศึกษาอยู่ที่คณะวิทยาการสารสนเทศ ที่เปรียบเสมือนแผนที่บอกเส้นทางเดินเพื่อไปสู่ความสำเร็จ

อย่างไรก็ตามคู่มือฉบับนี้เปรียบเสมือนแผนที่บอกเส้นทางเท่านั้น ส่วนรายละเอียดของการเดินทางนั้น นิสิตแต่ละคนก็จะได้เรียนรู้เพิ่มเติมไประหว่างการเดินทางซึ่งย่อมมีความแตกต่างตามสาขาวิชาและระดับการศึกษาของนิสิต โดยในปัจจุบันคณะวิทยาการสารสนเทศเปิดทำการเรียนการสอน 4 สาขาวิชา กล่าวคือ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ และสาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ ซึ่งแต่ละสาขาวิชา ก็จะมีธรรมชาติที่แตกต่างกันในรายละเอียดของเนื้อหาวิชาและกิจกรรมพอสมควร ซึ่งจะทำให้ตลอดระยะเวลาของหลักสูตรตามระดับชั้นที่นิสิตศึกษา นิสิตจะได้เรียนรู้เนื้อหาวิชาและฝึกประสบการณ์จากกิจกรรมตามสาขาและระดับชั้นการศึกษาที่แตกต่างกัน หรืออีกนัยหนึ่งคือมีการเดินทางสู่เป้าหมายที่แตกต่างกัน

ขอให้นิสิตทุกคนมั่นใจได้ว่า คณะผู้บริหาร คณาจารย์ และเจ้าหน้าที่สายสนับสนุนทุกคน มีความตั้งใจจริงอย่างเต็มกำลัง ที่จะช่วยกันดูแลนิสิตทุกคนอย่างต่อเนื่อง หากนิสิตต้องการความช่วยเหลือ พบข้อขัดข้อง ปัญหา หรืออุปสรรคทางด้านการศึกษา หรือต้องการสร้างสรรค์กิจกรรมดี ๆ ให้มีมากขึ้น สามารถส่งคำถามหรือข้อเสนอแนะได้โดยตรงที่สำนักงานคณบดี คณะวิทยาการสารสนเทศ ผ่านช่องทางที่ได้จัดเตรียมไว้ ได้แก่ ทางจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ ตู้เสนอความคิดเห็น หรือการติดต่อโดยตรง โดยทุกคำถามหรือข้อเสนอแนะจะได้รับการนำไปพิจารณาดำเนินการต่อไปอย่างเต็มที่

ท้ายสุดนี้ขออวยพรให้การเริ่มปีการศึกษาใหม่ 2563 เป็นจุดเริ่มต้นของวิชาชีพที่มั่นคงของนิสิตทุกคนในอนาคต และขอให้นิสิตทุกคนร่วมกันในการขับเคลื่อนคณะวิทยาการสารสนเทศ ให้เป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ชั้นนำ มีพัฒนาการสู่ความเป็นสากล และเป็นอีกกลไกหนึ่งในการขับเคลื่อนการพัฒนาสังคมอย่างยั่งยืน

(ผศ.ดร.กฤษณะ ชินสาร)

คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ

กรกฎาคม 2563

สารบัญ

คณะวิทยาการสารสนเทศ

ประวัติ	1
วิสัยทัศน์	3
ปรัชญา	3
พันธกิจ	3
ค่านิยม	3
วัตถุประสงค์	4
สีประจำคณะ	4
ที่ตั้ง	4
โครงสร้างหน่วยงานภายใน	5
คณะกรรมการประจำคณะ	5
คณะกรรมการบริหารคณะ	6
หลักสูตรที่เปิดสอน	6

โครงสร้างหลักสูตร และบุคลากรประจำคณะวิทยาการสารสนเทศ

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559	7
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559	20
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559	34
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2563	45
อาจารย์ประจำหลักสูตรระดับบัณฑิตศึกษา	56
พนักงานสายสนับสนุนวิชาการ	57

สารบัญ (ต่อ)

สโมสรนิสิตคณะวิทยาการสารสนเทศ

คณะกรรมการสโมสรนิสิตคณะวิทยาการสารสนเทศ ประจำปีการศึกษา 2563	58
ปฏิทินกิจกรรมกิจการนิสิต ประจำปีการศึกษา 2563	61
ระเบียบ ข้อบังคับ และประกาศ ว่าด้วยเรื่องการศึกษา ของมหาวิทยาลัยบูรพา	62
เว็บไซต์ที่สำคัญ	63
การแต่งกาย	64
แผนที่มหาวิทยาลัยบูรพา	64
หอพักนิสิต	65
การเดินทาง	66
เส้นทางการเดินรถสวัสดิการ	66
แผนผังห้องเรียน อาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ	68
คำถามที่พบบ่อย	71

ประวัติคณะวิทยาการสารสนเทศ

คณะวิทยาการสารสนเทศ จัดตั้งขึ้นโดยการยกฐานะจาก ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ เมื่อวันที่ 9 ธันวาคม 2552 ในช่วงของการเป็นภาควิชาฯ ในสังกัดคณะวิทยาศาสตร์นั้น ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (จัดตั้งเมื่อ วันที่ 4 ตุลาคม 2536) ได้ทำหน้าที่ให้การศึกษา พัฒนา ค้นคว้า วิจัย และผลิตบัณฑิตในระดับปริญญาตรี ในสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ และสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ตลอดทั้งได้ทำหน้าที่ในการจัดการเรียนการสอนในรายวิชาศึกษาทั่วไปสำหรับนิสิตระดับปริญญาตรีทั้งมหาวิทยาลัย รายวิชาบริการเฉพาะสำหรับนิสิตในบางสาขาวิชาที่ต้องการความรู้พื้นฐานด้าน และการโปรแกรมคอมพิวเตอร์เฉพาะด้าน อย่างต่อเนื่อง ต่อมาในปี พ.ศ. 2547 ได้เริ่มเปิดสอนระดับมหาบัณฑิตในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ และในปี พ.ศ. 2550 ได้รับอนุมัติจากสภามหาวิทยาลัยให้เปิดรับสมัครนิสิตในระดับดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปริญญาเอกร่วมสถาบัน: หลักสูตรภาษาอังกฤษ)

การดำเนินกิจกรรมดังกล่าวข้างต้น เป็นไปในทิศทางที่สอดคล้องกับนโยบายของภาครัฐที่ต้องการกระจายแหล่งการเรียน การสอนในระดับอุดมศึกษาทางด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมาสู่ภาคตะวันออก เพื่อรองรับการขยายตัวทางเศรษฐกิจ สังคม และอุตสาหกรรมของภาคตะวันออก

ด้านการวิจัย ในปัจจุบันคณาจารย์และนิสิตในสังกัดของคณะวิทยาการสารสนเทศได้ทำการศึกษาและวิจัย ซึ่งครอบคลุมงานวิจัยหลัก ๆ ดังนี้ ด้านการวิเคราะห์และออกแบบขั้นตอนวิธี โครงข่ายประสาทเทียม การทำเหมืองข้อมูล การทำคลังข้อมูล การประมวลผลสัญญาณและการประมวลผลภาพ ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ขั้นตอนวิธีเชิงพันธุกรรม การแบ่งกลุ่มข้อมูลและการรู้จำต้นแบบ ชีวสารสนเทศ ไปโอเมทริกซ์ วิศวกรรมซอฟต์แวร์ คอมพิวเตอร์กราฟิกและสื่อผสม การวิเคราะห์และออกแบบซอฟต์แวร์เพื่อสังคม การพัฒนาซอฟต์แวร์ประยุกต์เพื่อการบริหารผ่านเว็บ ระบบการเรียนเชิงอิเล็กทรอนิกส์ และซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ เป็นต้น โดยมีผลงานวิจัยที่ได้รับการตอบรับให้ตีพิมพ์ทั้งในระดับชาติและนานาชาติจำนวนมาก และยังมีห้องปฏิบัติการสำหรับสนับสนุนงานวิจัยและงานบริการวิชาการ ได้แก่

1. ห้องปฏิบัติการวิจัยเมฆบูรพา (<http://bls.buu.ac.th>)
2. ห้องปฏิบัติการวิจัยวิศวกรรมระบบสารสนเทศ (<http://iserl.buu.ac.th>)
3. ห้องปฏิบัติการวิจัย Knowledge and Smart Technology Research Laboratory (<http://kst.buu.ac.th>)
4. ห้องปฏิบัติการวิจัย Mobile Application Developers Incubation (<http://madi.buu.ac.th>)

5. ห้องปฏิบัติการวิจัย Digital Media and Interaction Laboratory (<http://cgm.informatics.buu.ac.th>)
6. ห้องปฏิบัติการวิจัย Computational Innovation Laboratory (<http://cil.informatics.buu.ac.th>)
7. ห้องปฏิบัติการวิจัย Microcontroller & Invention Laboratory
8. เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ภาคตะวันออก มหาวิทยาลัยบูรพา

นอกจากงานการเรียนการสอนและงานวิจัยตามพันธกิจของห้องปฏิบัติการวิจัยฯ ดังที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้น คณะวิทยาการสารสนเทศยังมีโครงการบริการวิชาการอย่างต่อเนื่องแก่ชุมชนเป็นจำนวนมาก ได้แก่

1. เป็นศูนย์ประสานงานและอบรมคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการระดับชาติ ค่าย 1 และ ค่าย 2 โดยการสนับสนุนจากมูลนิธิส่งเสริมโอลิมปิกวิชาการและพัฒนามาตรฐานวิทยาศาสตร์ศึกษา ในพระอุปถัมภ์สมเด็จพระเจ้าพี่นางเธอ เจ้าฟ้ากัลยาณิวัฒนา กรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์ (สอวน.) และคณาจารย์ของภาควิชาฯ เข้าร่วมเป็นคณะกรรมการกลางวิชาคอมพิวเตอร์ของมูลนิธิ สอวน. และนำนักเรียนระดับมัธยมศึกษาเข้าร่วมการแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการระดับชาติตั้งแต่ครั้งแรก (1st POSN-OI) ณ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ในปี พ.ศ. 2548 ซึ่งได้มีการจัดต่อเนื่องทุกปีจนถึงปัจจุบัน
2. เป็นเจ้าภาพการแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ ครั้งที่ 2 (2nd POSN-OI) โดยการสนับสนุนจากมูลนิธิ สอวน. ระหว่างเดือน เมษายน-พฤษภาคม 2549
3. เป็นศูนย์ประสานงานภาคตะวันออกในโครงการการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย (NSC) โดยความร่วมมือกับศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC)
4. เป็นศูนย์อบรมครูคอมพิวเตอร์ ในโครงการอบรมครูวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และคอมพิวเตอร์ ของสมาคมวิทยาศาสตร์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์
5. โครงการอบรมครูคอมพิวเตอร์ในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์แห่งชาติภาคตะวันออก
6. โครงการการจัดประชุมวิชาการระดับชาติร่วมกับหน่วยงานภายนอก เช่น NCSEC, JCSSE, ICAICTA, AUCC
7. โครงการการจัดประชุมวิชาการประจำปีระดับนานาชาติ ได้แก่ International Conference on Knowledge and Smart Technology (KST)
8. เป็นสนามสอบแข่งขัน ACM-ICPC ระดับภูมิภาคและแบบออนไลน์ รวมถึงเป็นศูนย์อบรมเตรียมความพร้อมตัวแทนประเทศไทยในการเข้าแข่งขัน ACM-ICPC ระดับภูมิภาคเอเชีย

วิสัยทัศน์

คณะหนึ่งในห้าของประเทศที่มุ่งสร้างอารยะบัณฑิตด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ เพื่อขับเคลื่อน EEC และภาคตะวันออก

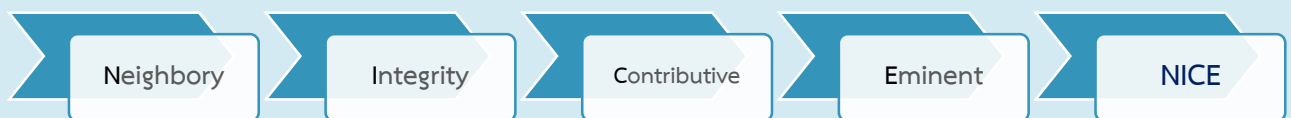
ปรัชญา

สร้างเสริมปัญญา ใฝ่หาความรู้ คู่คุณธรรม ชี้นำสังคม

พันธกิจ

- 1) สร้างอารยะบัณฑิตเพื่อด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ ให้สอดคล้องกับการพัฒนาประเทศ หมายถึง คณะฯ จะทำการผลิตบัณฑิตด้านวิทยาการสารสนเทศระดับปริญญาตรี และบัณฑิตศึกษา ให้ความรู้ คุณธรรมและจริยธรรม และได้มาตรฐานทางวิชาการระดับสากล
- 2) ผลิตงานวิจัยทางวิทยาการสารสนเทศสู่ระดับสากล หมายถึง คณะฯ จะทำการศึกษาและวิจัยสร้างองค์ความรู้ใหม่ในสาขาทางด้านปัญญาประดิษฐ์ เทคโนโลยีดิจิทัล และระบบอัจฉริยะ ให้สามารถนำไปพัฒนานวัตกรรมเพื่อประโยชน์ต่อสังคม
- 3) นำพาสังคมด้วยบริการวิชาการทางเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ เพื่อสร้างสังคมอุดมปัญญา หมายถึง คณะฯ จะให้บริการวิชาการ ถ่ายทอดความรู้ และเทคโนโลยีดิจิทัลที่หลากหลาย มีรูปแบบที่เปิดกว้าง มอบสู่สังคมอย่างมีคุณภาพ และเป็นที่ยอมรับในระดับภูมิภาคและระดับชาติ
- 4) สร้างระบบงานบริหารตามหลักธรรมาภิบาลตามกรอบมาตรฐาน Thailand Quality Class หมายถึง คณะฯ จะจัดให้มีกรอบมาตรฐาน TQF สำหรับสนับสนุนงานบริหารของคณะฯ เพื่อให้การบริหารงานโปร่งใส ยุติธรรม และตรวจสอบได้ตามหลักธรรมาภิบาล

ค่านิยม



วัตถุประสงค์

1. เพื่อดำเนินการจัดการเรียนการสอนทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ และวิศวกรรมซอฟต์แวร์ให้ได้บัณฑิต มหาบัณฑิต และดุษฎีบัณฑิตที่มีความโดดเด่นและความเป็นเลิศทางวิชาการ มีลักษณะเป็นผู้นำ มีความสามารถในการแข่งขัน มีความรู้คู่คุณธรรมและจริยธรรม
2. เพื่อให้สามารถจัดการศึกษาทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ และวิศวกรรมซอฟต์แวร์ทั้งในระดับปริญญาบัณฑิตและบัณฑิตศึกษา โดยมีมาตรฐานอันเป็นที่ยอมรับทั้งในระดับชาติและนานาชาติ
3. เพื่อส่งเสริมการวิจัยเพื่อสร้างองค์ความรู้ใหม่ และการวิจัยเชิงบูรณาการที่สอดคล้องกับความต้องการของสังคม เพื่อนำผลที่ได้ไปสู่การให้บริการทางวิชาการแก่สังคม
4. เพื่อสนับสนุนและส่งเสริมหน่วยงานที่ทำงานด้านศิลปวัฒนธรรมทั้งภายในและภายนอกมหาวิทยาลัย ให้มีการเผยแพร่ผลงานผ่านสื่อสารสนเทศ ช่วยให้เกิดการทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรมในวงกว้าง

สีประจำคณะ



น้ำเงินเข้ม (C100 M85 Y22 K25 / R42 G39 B95)

เทาเงิน (C39 M29 Y27 K7 / R162 G162 B162)

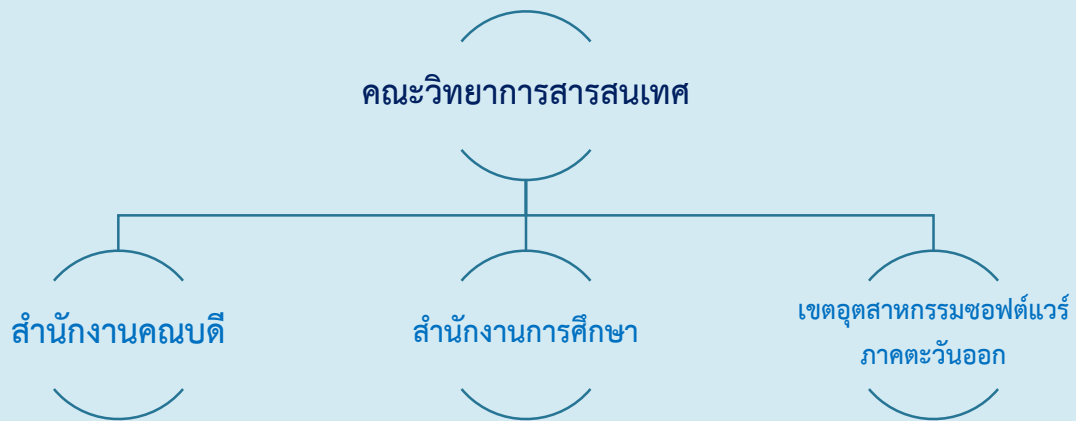
ที่ตั้งคณะวิทยาการสารสนเทศ

เลขที่ 169 ถ.ลงหาดบางแสน ต.แสนสุข อ.เมือง จ.ชลบุรี 20131

- สำนักงานคณบดี ชั้น 2 อาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ
โทรศัพท์ (038) 10-3060-1 โทรสาร (0-38) 39-3245
- สำนักงานการศึกษา ชั้น 2 อาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ
โทรศัพท์ (038) 10-3096 โทรสาร (0-38) 39-3245



โครงสร้างหน่วยงานภายใน



คณะกรรมการประจำคณะ

- ผศ.ดร.กฤษณะ ชินสาร

ประธาน



- ศ.ดร.ชิตชนก เหลือสินทรัพย์
- ศ.ดร.โกสินทร์ จ่านงค์ไทย
- อ.เสรี ชินอม
- นายศุภยศ ศิริจำรูญวิทย์

กรรมการ
ผู้ทรงคุณวุฒิ



- อ.เบญจภรณ์ จันทรวงกุล
- ผศ.ดร.อุไรรัฐ สุขสวัสดิ์ชน
- ดร.ประจักษ์ จิตเงินมะดัน
- ดร.พิเชษ วะยะลุน

กรรมการ



- ผศ.ดร.สุนิสา ริมเจริญ
- อ.วรวิทย์ วีระพันธุ์
- ดร.ณัฐพร ภัคดี

กรรมการประเภท
ผู้แทนคณาจารย์



- อ.ภูสิต กุลเกษม

กรรมการและ
เลขานุการ

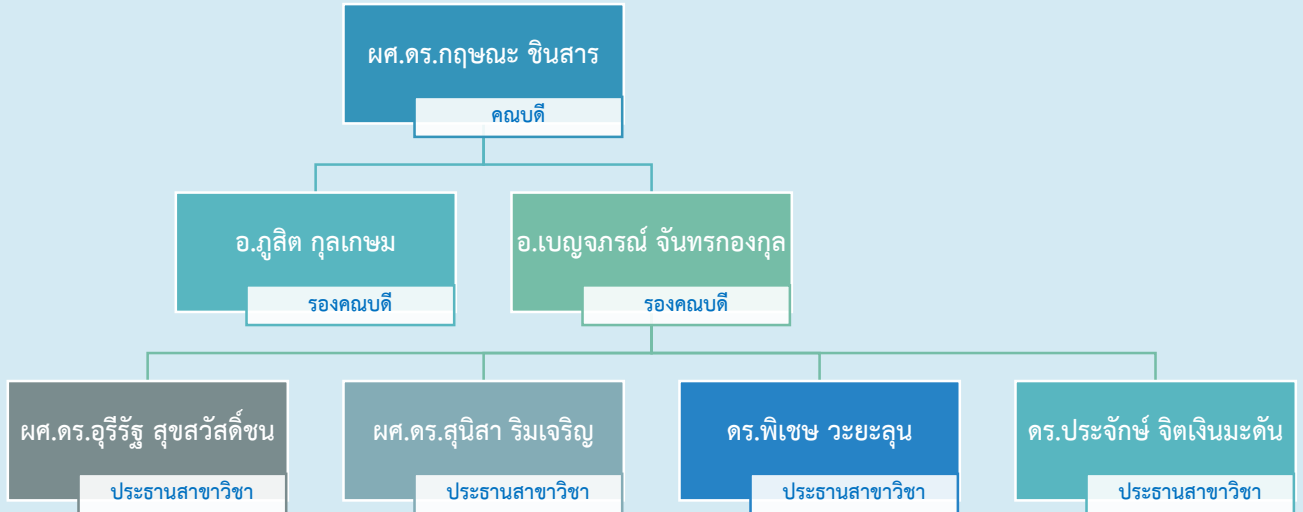


- นางสาวहरษา รอดเงิน

ผู้ช่วยเลขานุการ



คณะกรรมการบริหารคณะ



หลักสูตรที่เปิดสอน

ระดับปริญญาเอก

- หลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล

ระดับปริญญาโท

- หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล

ระดับปริญญาตรี

- หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
- หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
- หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ



CS

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559)

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 132 หน่วยกิต

- | | | |
|------------------------------|----|----------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป | 30 | หน่วยกิต |
| 2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า | 96 | หน่วยกิต |
| 2.1. กลุ่มวิชาแกน | 18 | หน่วยกิต |
| 2.2. วิชาเฉพาะด้าน | 57 | หน่วยกิต |
| 2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า | 21 | หน่วยกิต |
| 3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า | 6 | หน่วยกิต |

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาเพื่อการสื่อสาร		12 หน่วยกิต
99910159	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (3-0-6)
99910259	ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย Collegiate English	3 (3-0-6)
99920159	การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English Writing for Communication	3 (3-0-6)
99930459	ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน English for Job Applications	3 (3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชาอัตลักษณ์และคุณภาพชีวิตบัณฑิตบูรพา		4 หน่วยกิต
30910159	นิเวศวิทยาทางทะเลและการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ Marine Ecology and Ecotourism	2 (2-0-4)
85111059	การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life	2 (1-2-3)
1.3 กลุ่มวิชาทักษะชีวิตและความรับผิดชอบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อม		7 หน่วยกิต
25710259	เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Economics of Everyday Life	2 (2-0-4)
40240359	หลักเศรษฐกิจพอเพียงกับการพัฒนาสังคม Sufficiency Economy and Social Development	2 (2-0-4)
61010159	ศิลปะกับชีวิต Art and Life	3 (3-0-6)
1.4 กลุ่มวิชานวัตกรรมและความคิดสร้างสรรค์		4 หน่วยกิต
77037959	ศิลปะและการคิดสร้างสรรค์ Arts and Creativity	2 (2-0-4)
88510059	การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม Logical Thinking and Problem Solving for Innovation	2 (1-2-3)
1.5 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ		3 หน่วยกิต
88510159	ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที Moving Forward in a Digital Society with ICT	3 (2-2-5)
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า		96 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน		18 หน่วยกิต
30211359	แคลคูลัส Calculus	3 (3-0-6)
88510259	โครงสร้างดิสครีต Discrete Structures	3 (2-2-5)
88510359	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ Mathematics for Computing	3 (2-2-5)
88520159	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)
88520259	ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการสารสนเทศ English for Informatics	3 (3-0-6)

88624159	เครื่องมือและการโปรแกรมบนยูนิกซ์ Unix Tools and Programming	3 (2-2-5)
2.2 วิชาเฉพาะด้าน		63 หน่วยกิต
กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ		2 หน่วยกิต
88648159	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสังคม Computer Technology and Society	2 (2-0-4)
กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์		10 หน่วยกิต
88620259	ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ Relational Database	3 (2-2-5)
88620359	ฐานข้อมูลไม่สัมพันธ์ Non-Relational Database	3 (2-2-5)
88620459	วิทยาศาสตร์ข้อมูลเบื้องต้นและการวิเคราะห์ข้อมูล Introduction to Data Science and Data Analytics	3 (3-0-6)
88649159	สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ Seminar in Computer Science	1 (0-2-1)
กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์		15 หน่วยกิต
88510459	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-3-4)
88620159	หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming Paradigm	3 (2-2-5)
88621159	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม Data Structures and Algorithms	3 (2-3-4)
88631159	การออกแบบขั้นตอนวิธีและการประยุกต์ Algorithm Design and Application	3 (2-2-5)
88634159	การพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development	3 (2-2-5)
กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ		6 หน่วยกิต
88622259	ระบบปฏิบัติการ Operating Systems	3 (3-0-6)
88633159	เครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Networks	3 (3-0-6)

กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์		3 หน่วยกิต
88612159	วิทยาการคอมพิวเตอร์เบื้องต้น Introduction to Computer Science	3 (3-0-6)
เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 1		15 หน่วยกิต
88624259	หลักการโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ Mobile Programming Paradigm	3 (2-2-5)
88624359	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web Programming	3 (2-2-5)
88624459	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ Object-Oriented Analysis and Design	3 (2-2-5)
88624559	การทดสอบซอฟต์แวร์ Software Testing	3 (2-2-5)
88635359	การพัฒนาและการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้งาน User Interface Design and Development	3 (2-2-5)
เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 2		15 หน่วยกิต
88627159	การจัดการข้อมูล Data Management	3 (3-0-6)
88627259	การทำเหมืองข้อมูล Data Mining	3 (3-0-6)
88627359	หลักการโปรแกรมและการวิเคราะห์ข้อมูล Programming and Data Analysis	3 (2-2-5)
88627459	การสร้างมโนภาพข้อมูล Data Visualization	3 (2-2-5)
88627559	ระบบข่าวกรองธุรกิจและระบบอัจฉริยะ Business Intelligence and Intelligent Systems	3 (3-0-6)
เลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษา		6 หน่วยกิต
88649259	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6 (0-18-9)
เลือกเรียนรายวิชาโครงการงานคอมพิวเตอร์		6 หน่วยกิต
88649359	โครงการงานคอมพิวเตอร์ Capstone Project	3 (0-9-3)
886xxx59	วิชาเลือก	3

2.3 วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า		21 หน่วยกิต
เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า		9 หน่วยกิต
88520359	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น Introduction to Computer Programming	3 (2-2-5)
88630159	หลักการโปรแกรมภาษาไพธอน Python Programming	3 (2-2-5)
88630259	การโปรแกรมสคริปต์ Script Programming	3 (2-2-5)
88630359	การคำนวณเชิงตัวเลข Numerical Computing	3 (2-2-5)
88635259	การประมวลผลภาพดิจิทัล Digital Image Processing	3 (2-2-5)
88636159	ปัญญาประดิษฐ์เบื้องต้น Introduction to Artificial Intelligence	3 (3-0-6)
88640159	ทฤษฎีการคำนวณเบื้องต้น Introduction to Theory of Computation	3 (3-0-6)
88642159	ระบบประมวลผลแบบกระจาย Distributed Systems	3 (3-0-6)
88642359	ความมั่นคงในระบบคอมพิวเตอร์ Computer Security	3 (3-0-6)
88642459	การบริหารจัดการระบบ System Administration	3 (3-0-6)
88642559	การประมวลผลกลุ่มเมฆ Cloud Computing	3 (3-0-6)
88642659	การจัดการฐานข้อมูล Database Administration	3 (3-0-6)
88645159	การจำลองระบบและการสร้างตัวแบบข้อมูลเบื้องต้น Introduction to System Simulation and Data Modeling	3 (3-0-6)
88646259	การประมวลผลภาษาธรรมชาติเบื้องต้น Introduction to Natural Language Processing	3 (3-0-6)
88646359	ตรรกะกำกวมเบื้องต้น Introduction to Fuzzy Logic	3 (3-0-6)
88647359	ข้อมูลขนาดใหญ่	3 (2-2-5)

	Big Data	
88647559	หัวข้อเลือกสรรทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 Selected Topics in Computer Science I	3 (3-0-6)
88647659	หัวข้อเลือกสรรทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 Selected Topics in Computer Science II	3 (2-2-5)
88647759	หัวข้อเลือกสรรทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 3 Selected Topics in Computer Science III	3 (3-0-6)
88647859	หัวข้อเลือกสรรทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 4 Selected Topics in Computer Science IV	3 (2-2-5)
88648259	ทักษะเพื่อการทำงานและการเป็นผู้ประกอบการ Soft Skill and Business Startup	3 (3-0-6)
เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 1 ไม่น้อยกว่า		12 หน่วยกิต
88632159	ภาษาแอสเซมบลีและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ Assembly and Computer Architecture	3 (3-0-6)
88632259	ไมโครคอมพิวเตอร์และไมโครโพรเซสเซอร์ Microcomputer and Microprocessors	3 (3-0-6)
88632359	ระบบสมองกลฝังตัว Embedded Systems	3 (2-2-5)
88634259	การโปรแกรมสื่อผสมสำหรับหลายแพลตฟอร์ม Multimedia Programming for Multiplatform	3 (2-2-5)
88634359	การโปรแกรมระบบ System Programming	3 (2-2-5)
88634459	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ 1 Mobile Application Development I	3 (2-2-5)
88634559	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ 2 Mobile Application Development II	3 (2-2-5)
88634659	ระบบซอฟต์แวร์ขนาดใหญ่ Large-Scale Software Systems	3 (2-2-5)
88635159	การโปรแกรมกราฟิกส์ Graphics Programming	3 (2-2-5)
88642259	สถาปัตยกรรมแบบขนานและการโปรแกรมแบบขนาน Parallel Architecture and Programming	3 (3-0-6)
88643159	การโปรแกรมในเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3 (3-0-6)

	Networks Programming	
88643259	เทคโนโลยีไร้สาย Wireless Technology	3 (3-0-6)
88644159	การพัฒนาเกมส์ Games Developments	3 (2-2-5)
เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 2 ไม่น้อยกว่า		12 หน่วยกิต
88637159	การทำเหมืองข้อความ Text Mining	3 (3-0-6)
88637259	การทำเหมืองเว็บและการวิเคราะห์ข้อมูลจากโซเชียลมีเดีย Web Mining and Social Media Data Analysis	3 (3-0-6)
88637359	การทำเหมืองข้อมูลสื่อผสม Multimedia Data Mining	3 (3-0-6)
88637459	ระบบแนะนำ Recommender Systems	3 (3-0-6)
88637559	ชีวสารสนเทศ Bioinformatics	3 (3-0-6)
88637659	การวิเคราะห์เชิงปริมาณ Quantitative Analysis	3 (2-2-5)
88646159	การจัดเก็บและการสืบค้นสารสนเทศ Information Storage and Retrieval	3 (3-0-6)
88647159	การวิเคราะห์การพยากรณ์ Forecasting Analytics	3 (3-0-6)
88647259	การออกแบบคลังข้อมูล Data Warehouse Design	3 (3-0-6)
88647459	การคำนวณทางการเงิน Computational Finance	3 (3-0-6)

3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ จากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยบูรพาที่นอกเหนือจากรายวิชาในหลักสูตร หรือเลือกเรียนจากสถาบันอุดมศึกษาอื่น ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

แผนการศึกษาของหลักสูตร

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 17 หน่วยกิต

- 30910159 นิเวศวิทยาทางทะเลและการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ
- 40240359 หลักเศรษฐกิจพอเพียงและการพัฒนาสังคม
- 85111059 การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต
- 88510059 การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม
- 88510159 ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที
- 99910259 ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย
- 88510259 โครงสร้างดีสครีต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 17 หน่วยกิต

- 77037959 ศิลปะและการคิดสร้างสรรค์
- 61010159 ศิลปะกับชีวิต
- 99920159 การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 88510359 คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์
- 88510459 หลักการโปรแกรม
- 88612159 วิทยาการคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 20 หน่วยกิต

- 25710259 เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน
- 99910159 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 30211359 แคลคูลัส
- 88520159 ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์
- 88520259 ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการสารสนเทศ
- 88620159 หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 88620259 ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 18 หน่วยกิต

- 88620359 ฐานข้อมูลไม่สัมพันธ์
- 88620459 วิทยาศาสตร์ข้อมูลเบื้องต้นและการวิเคราะห์ข้อมูล
- 88621159 โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม
- 88622259 ระบบปฏิบัติการ
- 88624159 เครื่องมือและการโปรแกรมบนยูนิกซ์
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 1

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 18 หน่วยกิต

- 88631159 การออกแบบขั้นตอนวิธีและการประยุกต์
- 88633159 เครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 88634159 การพัฒนาซอฟต์แวร์
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 2
- เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 1
 - 88624259 หลักการโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่
 - 88635359 การพัฒนาและการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้งาน
- เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 2
 - 88627159 การจัดการข้อมูล
 - 88627259 การทำเหมืองข้อมูล

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 18 หน่วยกิต

- 886xxx59 วิชาเลือก 1
- 886xxx59 วิชาเลือก 2
- 886xxx59 วิชาเลือก 3
- เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 1
 - 88624359 การเขียนโปรแกรมบนเว็บ
 - 88624459 การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
 - 88624559 การทดสอบซอฟต์แวร์
- เลือกเรียนแบบ กลุ่ม 2
 - 88627359 หลักการโปรแกรมและการวิเคราะห์ข้อมูล
 - 88627459 การสร้างมโนภาพข้อมูล
 - 88627559 ระบบข่าวกรองธุรกิจและระบบอัจฉริยะ

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 18 หน่วยกิต

- 99930459 ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน
- 88628159 เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสังคม
- 88649159 สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์
- 886xxx59 วิชาเลือก 4
- 886xxx59 วิชาเลือก 5
- 886xxx59 วิชาเลือก 6
- 886xxx59 วิชาเลือก 7

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

- เลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษา
 - 88649259 สหกิจศึกษา
- เลือกเรียนรายวิชาโครงการงานคอมพิวเตอร์
 - 88649359 โครงการงานคอมพิวเตอร์
 - 886xxx59 วิชาเลือก 8

อาจารย์ประจำหลักสูตร



ดร.พิเชษ วะยะลุน ประธานหลักสูตร

- vayalun@gmail.com
- ห้องพัก IF-908E



อาจารย์ภูสิต กุลเกษม

- pusit@informatics.buu.ac.th
- ห้องพัก IF-908D



อาจารย์เบญจภรณ์ จันทรวงกุล

- jbenchaporn@gmail.com
- ห้องพัก IF-908A



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. โกเมศ อัมพวัน

- komate@gmail.com
- ห้องพัก IF-908C



อาจารย์วรวิทย์ วีระพันธุ์

- werapan@go.buu.ac.th
- ห้องพัก IF-909C



อาจารย์จรรยา อันปันต์

- mai.janya@gmail.com
- ห้องพัก IF-908F



IT

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559)

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 133 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	97	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	12	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	58	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า	27	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาเพื่อการสื่อสาร		12 หน่วยกิต
99910159	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (3-0-6)
99910259	ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย Collegiate English	3 (3-0-6)
99920159	การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English Writing for Communication	3 (3-0-6)
99930459	ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน English for Job Applications	3 (3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชาอัตลักษณ์และคุณภาพชีวิตบัณฑิตบูรพา		4 หน่วยกิต
30910159	นิเวศวิทยาทางทะเลและการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ Marine Ecology and Ecotourism	2 (2-0-4)
85111059	การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life	2 (1-2-3)
1.3 กลุ่มวิชาทักษะชีวิตและความรับผิดชอบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อม		7 หน่วยกิต
25710259	เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Economics of Everyday Life	2 (2-0-4)
40240359	หลักเศรษฐกิจพอเพียงกับการพัฒนาสังคม Sufficiency Economy and Social Development	2 (2-0-4)
61010159	ศิลปะกับชีวิต Art and Life	3 (3-0-6)
1.4 กลุ่มวิชานวัตกรรมและความคิดสร้างสรรค์		4 หน่วยกิต
77037959	ศิลปะและการคิดสร้างสรรค์ Arts and Creativity	2 (2-0-4)
88510059	การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม Logical Thinking and Problem Solving for Innovation	2 (1-2-3)
1.5 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ		3 หน่วยกิต
88510159	ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที Moving Forward in a Digital Society with ICT	3 (2-2-5)
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า		97 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน		12 หน่วยกิต
88510259	โครงสร้างดิครีต Discrete Structures	3 (2-2-5)
88510359	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ Mathematics for Computing	3 (2-2-5)
88520159	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)
88710059	หลักสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Fundamentals	3 (6-0-3)

2.2 วิชาเฉพาะด้าน		58 หน่วยกิต
88510459	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-3-4)
88620159	หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming Paradigm	3 (2-2-5)
88721159	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธีประยุกต์ Data Structures and Applied Algorithms	3 (2-3-4)
88723059	แพลตฟอร์มเทคโนโลยี Platform Technologies	3 (3-0-6)
88725059	ระบบฐานข้อมูล 1 Database System I	3 (2-3-4)
88726059	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ Web-based Application Development	3 (2-2-5)
88734059	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Designs	3 (3-0-6)
88734559	การบริหารโครงการงานเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management	3 (3-0-6)
88720159	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ Information System Maintenance	3 (2-3-4)
88723159	เทคโนโลยีทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 1 Computer Network Technology I	3 (2-2-5)
88734659	ผู้ประกอบการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Entrepreneurship	3 (3-0-6)
88732059	กระบวนการทางธุรกิจและระบบสารสนเทศ Business Process and Information System	3 (3-0-6)
88742059	มิติทางสังคมและจริยธรรมสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ Social Issues and Ethics for IT professional	3 (3-0-6)
88727159	พื้นฐานทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Fundamental Multimedia Technology	3 (2-3-4)
88727359	การผลิตสื่อมัลติมีเดีย Multimedia Production	3 (2-3-4)
88737859	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human and Computer Interaction	3 (2-2-5)

88749059	สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ Seminar in Information Technology	1 (0-2-1)
88749159	ทักษะสำหรับการประกอบอาชีพ Soft Skills for Careers	3 (3-0-6)
เลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษา		6 หน่วยกิต
88749259	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6 (0-18-9)
เลือกเรียนรายวิชานวัตกรรม		6 หน่วยกิต
887xxx59	วิชาเลือก	3
เลือกเรียนแบบการเขียนโปรแกรม หรือการให้บริการเทคโนโลยีสารสนเทศ		
88749359	นวัตกรรมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Innovation	3 (0-9-3)
เลือกเรียนแบบเทคโนโลยีมัลติมีเดีย		
88749859	นวัตกรรมด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Multimedia Technology Innovation	3 (0-9-3)
2.3 วิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	27 หน่วยกิต
88731059	การวิเคราะห์เชิงปริมาณ Quantitative Analysis	3 (2-2-5)
88731159	หลักการโปรแกรมและการวิเคราะห์ข้อมูล Programming and Data analysis	3 (2-2-5)
88734159	วิทยาการการให้บริการ Service Science	3 (3-0-6)
88734259	ระบบสารสนเทศทางการบัญชี Accounting Information Systems	3 (3-0-6)
88734359	ระบบสารสนเทศทางการเงิน Financial Information Systems	3 (3-0-6)
88734459	การบริหารทรัพยากรบุคคล Human Resource Management	3 (3-0-6)
88735059	ระบบฐานข้อมูล 2 Database System II	3 (2-2-5)
88736059	การโปรแกรมส่วนต่อประสานโปรแกรมประยุกต์แบบเว็บ Web Application Program Interface Programming	3 (2-2-5)

88736159	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ E-Commerce	3 (3-0-6)
88737059	การออกแบบกราฟิกสองมิติและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 2D Graphics Design and Animation	3 (2-3-4)
88737159	การขึ้นรูปทรงสามมิติและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 3D Modelling and Animation	3 (2-3-4)
88737559	การออกแบบและพัฒนาเว็บ Web Design & Development	3 (2-3-4)
88742159	การบริหารบริการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Service Management	3 (3-0-6)
88742259	การวางแผนทรัพยากรวิสาหกิจ Enterprise Resource Planning	3 (2-2-5)
88744159	สถาปัตยกรรมเชิงบริการ Service-Oriented Architecture	3 (2-2-5)
88744259	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support System	3 (3-0-6)
88745559	เทคโนโลยีการจัดการความรู้ Knowledge Management Technology	3 (3-0-6)
88749459	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 Selected Topic in Information Technology I	3 (3-0-6)
88749559	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 2 Selected Topic in Information Technology II	3 (2-2-5)
88749659	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 3 Selected Topic in Information Technology III	3 (3-0-6)
88749759	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 4 Selected Topic in Information Technology IV	3 (2-2-5)
เฉพาะการเลือกเรียนแบบการเขียนโปรแกรม		
88730059	การใช้งานระบบปฏิบัติการยูนิกซ์และการโปรแกรมสคริปต์ Unix and Scripting Programming	3 (2-3-4)
88733059	การบริหารจัดการระบบ 1 System Administration I	3 (2-2-5)
88733259	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนแพลตฟอร์มแอนดรอยด์ Application Development for Android Platform	3 (2-3-4)

88733459	ความปลอดภัยในระบบสารสนเทศ Information System Security	3 (2-3-4)
88743359	อินเทอร์เน็ตของสิ่งต่าง ๆ Internet of Things	3 (2-2-5)
88744059	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development Process	3 (3-0-6)
เฉพาะการเลือกเรียนแบบการให้บริการเทคโนโลยีสารสนเทศ		
88730059	การใช้งานระบบปฏิบัติการยูนิกซ์และการโปรแกรมสคริปส์ Unix and Scripting Programming	3 (2-3-4)
88732159	การประกันความมั่นคงและการตรวจสอบเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Assurance and Auditing	3 (3-0-6)
88733059	การบริหารจัดการระบบ 1 System Administration I	3 (2-2-5)
88733159	เทคโนโลยีทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 2 Computer Network Technology II	3 (2-2-5)
88733459	ความปลอดภัยในระบบสารสนเทศ Information System Security	3 (2-3-4)
88735059	ระบบฐานข้อมูล 2 Database System II	3 (2-2-5)
88742159	การบริหารบริการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Service Management	3 (3-0-6)
88743059	การบริหารจัดการระบบ 2 System Administration II	3 (2-3-4)
88743359	อินเทอร์เน็ตของสิ่งต่าง ๆ Internet of Things	3 (2-2-5)
เฉพาะเลือกเรียนแบบเทคโนโลยีมัลติมีเดีย		
88727059	ทักษะการวาดและพื้นฐานการออกแบบ Drawing Skills and Design Basics	3 (2-3-4)
88727259	การออกแบบการโต้ตอบ Interaction Design	3 (2-3-4)
88733259	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนแพลตฟอร์มแอนดรอยด์ Application Development for Android Platform	3 (2-3-4)

88737059	การออกแบบกราฟิกสองมิติและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 2D Graphics Design and Animation	3 (2-3-4)
88737159	การขึ้นรูปทรงสามมิติและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 3D Modelling and Animation	3 (2-3-4)
88737359	การสร้างวิชวลและซาวด์เอฟเฟกต์ Visual and Sound Effects Production	3 (2-3-4)
88737459	การออกแบบส่วนติดต่อและประสบการณ์ผู้ใช้ User Interface and User Experience Design	3 (2-3-4)
88737559	การออกแบบและพัฒนาเว็บ Web Design & Development	3 (2-3-4)
88737659	เทคโนโลยีสตรีมมิง Streaming Technology	3 (2-3-4)
88737759	การประมวลผลสื่อดิจิทัล Digital Media Processing	3 (2-3-4)
88738059	วิทยาศาสตร์กายภาพสำหรับการพัฒนาเกม Physical Science for Game Development	3 (2-3-4)
88738159	คอมพิวเตอร์กราฟิกสำหรับการพัฒนาเกม Computer Graphics for Game Development	3 (2-3-4)
88738259	การออกแบบเกม Game Design	3 (2-3-4)
88738359	การโปรแกรมเกม Game Programming	3 (2-3-4)
88738459	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม Artificial Intelligence in Games	3 (2-3-4)
88738559	การพัฒนาเกม Game Development	3 (2-3-4)
88747059	การสกัดและการแสดงผลข้อมูลมัลติมีเดีย Big Data Multimedia Extraction and Visualization	3 (2-3-4)
88747159	การจัดเก็บและการคืนค้นข้อมูลมัลติมีเดีย Multimedia Storage and Retrieval	3 (3-0-6)
88747259	เทคโนโลยีผสานความจริงเสมือน Augmented and Virtual Reality	3 (2-3-4)

88747359	อีเลิร์นนิ่ง E-learning	3 (3-0-6)
88747459	การออกแบบการศึกษาในสื่อมัลติมีเดีย Educational Design in Multimedia	3 (2-3-4)
88747559	การสื่อสารทางมัลติมีเดีย Multimedia communications	3 (2-3-4)
88747659	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 1 Selected Topic in Multimedia Technology I	3 (3-0-6)
88747759	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 2 Selected Topic in Multimedia Technology II	3 (2-3-4)
88747859	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 3 Selected Topic in Multimedia Technology III	3 (3-0-6)
88747959	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 4 Selected Topic in Multimedia Technology IV	3 (2-3-4)

3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า

6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ จากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยบูรพาที่นอกเหนือจากรายวิชาในหลักสูตร หรือเลือกเรียนจากสถาบันอุดมศึกษาอื่น ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

แผนการศึกษาของหลักสูตร

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 17 หน่วยกิต

- 30910159 นิเวศวิทยาทางทะเลและการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ
- 40240359 หลักเศรษฐกิจพอเพียงและการพัฒนาสังคม
- 85111059 การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต
- 88510059 การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม
- 88510159 ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที
- 99910259 ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย
- 88510259 โครงสร้างดีสครีต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 17 หน่วยกิต

- 77037959 ศิลปะและการคิดสร้างสรรค์
- 61010159 ศิลปะกับชีวิต
- 99920159 การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 88510359 คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์
- 88510459 หลักการโปรแกรม
- 88710059 หลักสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 20 หน่วยกิต

- 25710259 เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน
- 99910159 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 88520159 ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์
- 88620159 หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 88723059 แพลตฟอร์มเทคโนโลยี
- 88725059 ระบบฐานข้อมูล 1
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 1

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 18 หน่วยกิต

- 88720159 การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ
- 88721159 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธีประยุกต์
- 88723159 เทคโนโลยีทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 1
- 88726059 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ
- 88727159 พื้นฐานทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
- 88727359 การผลิตสื่อมัลติมีเดีย

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 18 หน่วยกิต

- 88732059 กระบวนการทางธุรกิจและระบบสารสนเทศ
- 88734059 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ
- 88734559 การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 88737859 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์
- 887xxx59 วิชาเลือก 1
- 887xxx59 วิชาเลือก 2

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 18 หน่วยกิต

- 88734659 ผู้ประกอบการเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 887xxx59 วิชาเลือก 3
- 887xxx59 วิชาเลือก 4
- 887xxx59 วิชาเลือก 5
- 887xxx59 วิชาเลือก 6
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 1

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 19 หน่วยกิต

- 99930459 ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน
- 88742059 มิติทางสังคมและจริยธรรมสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 88749059 สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 88749159 ทักษะสำหรับการประกอบอาชีพ
- 887xxx59 วิชาเลือก 7
- 887xxx59 วิชาเลือก 8
- 887xxx59 วิชาเลือก 9

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

- เลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษา
 - 88749259 สหกิจศึกษา
- เลือกเรียนรายวิชานวัตกรรม
 - 887xxx59 วิชาเลือก 10
 - 88749359 นวัตกรรมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เฉพาะเลือกเรียนแบบการเขียนโปรแกรม และแบบการให้บริการเทคโนโลยีสารสนเทศ
 - 88749859 นวัตกรรมด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย เฉพาะเลือกเรียนแบบเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

อาจารย์ประจำหลักสูตร



ดร.ประจักษ์ จิตเงินมะตัน ประธานหลักสูตร

- prajaks@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-912D



ดร.คณิงนิจ กุโบล่า

- kkubola@gmail.com
- ห้องพัก IF-911D



อาจารย์วิทวัส พันธุมจินดา

- wittawas@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-911A



อาจารย์เหมรัมย์ วีชรหัตตพงศ์

- jummumboy@gmail.com
- ห้องพัก IF-911E



อาจารย์เอกภพ บุญเพ็ง

- aekapop@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-911B



ดร.อังศุมาลี สุทธภักติ

- ungsumalee.su@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-911F



SE

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559)

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 138 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	96	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	15	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	63	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า	18	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต
4. วิชาประสบการณ์ภาคสนาม	6	หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาเพื่อการสื่อสาร		12 หน่วยกิต
99910159	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (3-0-6)
99910259	ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย Collegiate English	3 (3-0-6)
99920159	การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English Writing for Communication	3 (3-0-6)
99930459	ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน English for Job Applications	3 (3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชาอัตลักษณ์และคุณภาพชีวิตบัณฑิตบูรพา		4 หน่วยกิต
73110159	ทักษะชีวิตและสุขภาพวัยรุ่น Life Skill and Adolescent Health	2 (2-0-4)
85111059	การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life	2 (1-2-3)
1.3 กลุ่มวิชาทักษะชีวิตและความรับผิดชอบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อม		7 หน่วยกิต
25710259	เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Economics of Everyday Life	2 (2-0-4)
40240359	หลักเศรษฐกิจพอเพียงกับการพัฒนาสังคม Sufficiency Economy and Social Development	2 (2-0-4)
61010159	ศิลปะกับชีวิต Art and Life	3 (3-0-6)
1.4 กลุ่มวิชานวัตกรรมและความคิดสร้างสรรค์		4 หน่วยกิต
77037959	ศิลปะและการคิดสร้างสรรค์ Arts and Creativity	2 (2-0-4)
88510059	การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม Logical Thinking and Problem Solving for Innovation	2 (1-2-3)
1.5 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ		3 หน่วยกิต
88510159	ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที Moving Forward in a Digital Society with ICT	3 (2-2-5)
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า		96 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน		15 หน่วยกิต
88810159	คณิตศาสตร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 1 Mathematics for Software Engineering I	3 (3-0-6)
88810259	คณิตศาสตร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 2 Mathematics for Software Engineering II	3 (3-0-6)
88810359	เศรษฐศาสตร์และแบบจำลองธุรกิจสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Economics and Business Model	3 (3-0-6)
88820459	โครงสร้างคณิตศาสตร์เต็มหน่วยสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Discrete Mathematics for Software Engineering	3 (3-0-6)
88820559	สถิติและวิธีการเชิงประจักษ์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Statistics and Empirical Methods for Software Engineering	3 (3-0-6)

2.2 วิชาเฉพาะด้าน		57 หน่วยกิต
กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ		2 หน่วยกิต
88811159	ทักษะพื้นฐานสำหรับวิทยาการสารสนเทศ Essential Skills Preparation in Informatics	2 (1-2-3)
88831259	ทักษะ อุปนิสัย และ จริยธรรม สำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์ Skills Habits and Ethics for Software Engineers	3 (3-0-6)
88831359	แนวทางการพัฒนาสถาปัตยกรรมองค์กร Enterprise Architecture Methodology	3 (3-0-6)
88841759	สัมมนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Seminar	3 (3-0-6)
88841959	โครงการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Project	3 (3-0-6)
กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์		9 หน่วยกิต
88822159	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ด้วยวิธีการทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Approach to Human Computer Interaction	3 (3-0-6)
88822259	ระบบฐานข้อมูลและการออกแบบระบบฐานข้อมูล Database Systems and Design	3 (2-2-5)
88832359	ระบบปฏิบัติการและวิธีวิทยาโอเพนซอร์สสำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์ Operating System and Open Source Methodology	3 (3-0-6)
กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์		28 หน่วยกิต
88823159	วิศวกรรมความต้องการและเอกสารโครงการซอฟต์แวร์ Software Requirement Engineering and Documentation	3 (3-0-6)
88823259	ปฏิบัติการวิศวกรรมความต้องการและเอกสารโครงการซอฟต์แวร์ Software Requirement Engineering and Documentation Laboratory	1 (0-3-6)
88823359	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธีสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Data Structure and Algorithms for Software Engineering	3 (3-0-6)
88823459	การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ Object-Oriented System Analysis and Design	3 (3-0-6)
88823559	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงบุคคล Personal Software Development Process	3 (3-0-6)

88823659	ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงบุคคล Personal Software Development Process Laboratory	1 (0-3-6)
88823759	ค่ายฝึกพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development Training Camp	1 (0-3-6)
88833859	การทดสอบซอฟต์แวร์และการประกันคุณภาพ Software Testing and Quality Assurance	3 (3-0-6)
88833959	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management	3 (3-0-6)
88837159	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงกลุ่มงาน Team Software Development Process	3 (3-0-6)
88837259	ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงกลุ่มงาน Team Software Development Process Laboratory	1 (0-3-6)
88837559	วิศวกรรมเว็บและเทคโนโลยีร่วมสมัย Web Engineering and Contemporary Technology	3 (3-0-6)
กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ		11 หน่วยกิต
88814159	หลักและวิธีการโปรแกรมสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Principles of Programming for Software Engineering	3 (3-0-6)
88814259	ปฏิบัติการหลักและวิธีการโปรแกรมสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Principles of Programming for Software Engineering Laboratory	1 (0-3-6)
88814359	การสร้างแบบจำลองและการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming and Modeling	3 (3-0-6)
88814459	ปฏิบัติการการสร้างแบบจำลองและการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming and Modeling Laboratory	1 (0-3-6)
88814559	วิศวกรรมซอฟต์แวร์เบื้องต้น Introduction to Software Engineering	3 (3-0-6)
กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์		3 หน่วยกิต
88825159	สถาปัตยกรรมและโครงสร้างคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Computer Architecture and Organization for Software Engineering	3 (3-0-6)
2.3 วิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	18 หน่วยกิต
88831459	การทำเหมืองข้อมูลและหลักการธุรกิจอัจฉริยะ Data Mining and Business Intelligent	3 (3-0-6)
88831559	กระบวนการพัฒนาและการปรับปรุงกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Processes and Process Improvements	3 (3-0-6)

88831659	การพัฒนาซอฟต์แวร์แบบเอจิล์ Agile Development	3 (3-0-6)
88832459	วิศวกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronic Commerce Engineering	3 (3-0-6)
88832559	การสังเคราะห์ข้อมูลและการแสดงผล Data analysis and visualization	3 (3-0-6)
88832659	วิศวกรรมความรู้และการจัดการความรู้ Knowledge Engineering and Knowledge Management	3 (3-0-6)
88832759	อี-อาร์-พี สำหรับการผลิตและโลจิสติกส์ ERP for Manufacturing and Logistics	3 (3-0-6)
88832859	วิศวกรรมซอฟต์แวร์สำหรับอุปกรณ์อัจฉริยะ Software Engineering for Smart Devices	3 (3-0-6)
88834659	การบริหารจัดการระบบ System administration	3 (3-0-6)
88835259	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Data Communication and Computer Networks for Software Engineering	3 (3-0-6)
88836159	สถาปัตยกรรมเชิงบริการ Service Oriented Architecture	3 (3-0-6)
88836259	ความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบไอที IT Security	3 (3-0-6)
88836359	เศรษฐกิจดิจิทัล Digital economy	3 (3-0-6)
88837359	การจัดการธุรกิจวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Business Management	3 (3-0-6)
88837459	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ Electronic Commerce on Mobile Devices	3 (2-3-4)
88837659	ซอฟต์แวร์เมตริกซ์ Software Metrics	3 (3-0-6)
88837759	ซอฟต์แวร์ดีไซน์แพตเทิร์น Software Design Patterns	3 (3-0-6)
88837859	การจัดการข้อกำหนดและการเปลี่ยนแปลง Software Configuration and Change Management	3 (3-0-6)

88837959	การออกแบบซอฟต์แวร์และสถาปัตยกรรม Software Design and Architecture	3 (3-0-6)
88838159	การวางแผนยุทธศาสตร์ตามแนวสถาปัตยกรรมองค์กร Enterprise Architecture as Strategy	3 (3-0-6)
88839159	หัวข้อพิเศษในวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 1 Special Topics in Software Engineering I	3 (3-0-6)
88846459	กฎหมายสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Law for Software Engineering	3 (3-0-6)
88846559	การบริหารความเสี่ยงของโครงการซอฟต์แวร์ Risk Management for Software Projects	3 (3-0-6)
88849259	หัวข้อพิเศษในวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 2 Special Topics in Software Engineering II	3 (3-0-6)
88849359	หัวข้อพิเศษในวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 3 Special Topics in Software Engineering III	3 (3-0-6)
88849459	หัวข้อพิเศษในวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 4 Special Topics in Software Engineering IV	3 (3-0-6)
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า		6 หน่วยกิต
ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ จากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยบูรพาที่นอกเหนือจากรายวิชาในหลักสูตร หรือเลือกเรียนจากสถาบันอุดมศึกษาอื่น ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต		
4. วิชาประสบการณ์ภาคสนาม		6 หน่วยกิต
88841859	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6 (0-18-9)

แผนการศึกษาของหลักสูตร

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 19 หน่วยกิต

- 85111059 การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต
- 88510059 การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม
- 88510159 ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที
- 99910259 ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย
- 88810159 คณิตศาสตร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 1
- 88811159 ทักษะพื้นฐานสำหรับวิทยาการสารสนเทศ
- 88814159 หลักและวิธีการโปรแกรมสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 88814259 ปฏิบัติการหลักและวิธีการโปรแกรมสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 21 หน่วยกิต

- 73110159 ทักษะชีวิตและสุขภาพวัยรุ่น
- 61010159 ศิลปะกับชีวิต
- 99920159 การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 88820459 โครงสร้างคณิตศาสตร์เต็มหน่วยสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 88810359 เศรษฐศาสตร์และแบบจำลองธุรกิจสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 88814359 การสร้างแบบจำลองและการโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 88814459 ปฏิบัติการการสร้างแบบจำลองและการโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 88814559 วิศวกรรมซอฟต์แวร์เบื้องต้น

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 21 หน่วยกิต

- 25710259 เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน
- 99910159 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 88820559 สถิติและวิธีการเชิงประสพการณ์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 88823359 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธีสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 88823459 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
- 88823559 กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงบุคคล
- 88823659 ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงบุคคล
- 88825159 สถาปัตยกรรมและโครงสร้างคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 21 หน่วยกิต

- 77077959 ศิลปะและการคิดสร้างสรรค์
- 40240359 หลักเศรษฐกิจพอเพียงและการพัฒนาสังคม
- 88810259 คณิตศาสตร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ 2
- 88822159 การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ด้วยวิธีการทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 88822259 ระบบฐานข้อมูลและการออกแบบระบบฐานข้อมูล
- 88823159 วิศวกรรมความต้องการและเอกสารโครงการซอฟต์แวร์
- 88823259 ปฏิบัติการวิศวกรรมความต้องการและเอกสารโครงการซอฟต์แวร์
- 88823759 ค่ายฝึกพัฒนาซอฟต์แวร์
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 1

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 19 หน่วยกิต

- 88831259 ทักษะ อุปนิสัย และ จริยธรรม สำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์
- 88832359 ระบบปฏิบัติการและวิธีวิทยาโอเพนซอร์ส สำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์
- 88833859 การทดสอบซอฟต์แวร์และการประกันคุณภาพ
- 88837159 กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงกลุ่มงาน
- 88837259 ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงกลุ่มงาน
- 88837559 วิศวกรรมเว็บและเทคโนโลยีร่วมสมัย
- 888xxx59 วิชาเลือก 1

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 21 หน่วยกิต

- 88831359 แนวทางการพัฒนาสถาปัตยกรรมองค์กร
- 88833959 การบริหารโครงการซอฟต์แวร์
- 888xxx59 วิชาเลือก 2
- 888xxx59 วิชาเลือก 3
- 888xxx59 วิชาเลือก 4
- 888xxx59 วิชาเลือก 5
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 2

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 6 หน่วยกิต

- 88841859 สหกิจศึกษา

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 10 หน่วยกิต

- 99930459 ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน
- 88841759 สัมมนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 88841959 โครงการวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 888xxx59 วิชาเลือก 6

อาจารย์ประจำหลักสูตร



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ นวลศรี เด่นวัฒนา ประธานหลักสูตร

- nuansri@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-910D



อาจารย์พีระศักดิ์ เพียรประสิทธิ์

- peerasak@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-910B



อาจารย์วันทนา ศรีสมบูรณ์

- wantanasi@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-910C



ดร.นัฐพร ภัคติ

- nattaporn@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-910E

The logo for AAI (Asian American Institute) is displayed in white text on a blue circular background. The blue circle is surrounded by a larger, light pinkish-red circular brushstroke effect.

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยี
อัจฉริยะ (หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2563)

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 120 หน่วยกิต

- | | | |
|------------------------------|----|----------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป | 30 | หน่วยกิต |
| 2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า | 84 | หน่วยกิต |
| 2.1. กลุ่มวิชาแกน | 18 | หน่วยกิต |
| 2.2. วิชาเฉพาะด้าน | 66 | หน่วยกิต |
| 2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า | 9 | หน่วยกิต |
| 3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า | 6 | หน่วยกิต |

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาเพื่อการสื่อสาร		12 หน่วยกิต
99910159	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (3-0-6)
99910259	ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย Collegiate English	3 (3-0-6)
99920159	การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English Writing for Communication	3 (3-0-6)
99930459	ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน English for Job Applications	3 (3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชาอัตลักษณ์และคุณภาพชีวิตบัณฑิตบูรพา		4 หน่วยกิต
30910159	นิเวศวิทยาทางทะเลและการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ Marine Ecology and Ecotourism	2 (2-0-4)
85111059	การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life	2 (1-2-3)
1.3 กลุ่มวิชาทักษะชีวิตและความรับผิดชอบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อม		7 หน่วยกิต
25710259	เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Economics of Everyday Life	2 (2-0-4)
40240359	หลักเศรษฐกิจพอเพียงกับการพัฒนาสังคม Sufficiency Economy and Social Development	2 (2-0-4)
61010159	ศิลปะกับชีวิต Art and Life	3 (3-0-6)
1.4 กลุ่มวิชานวัตกรรมและความคิดสร้างสรรค์		4 หน่วยกิต
30210159	คณิตคิดทันโลก Contemporary Mathematics	2 (2-0-4)
88510059	การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม Logical Thinking and Problem Solving for Innovation	2 (1-2-3)
1.5 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ		3 หน่วยกิต
88510159	ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที Moving Forward in a Digital Society with ICT	3 (2-2-5)
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า		84 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน		18 หน่วยกิต
M1: Digital Developer Foundation		
88511359	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ Mathematics for Computing	3 (2-2-5)
88510459	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-3-4)
88521159	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)

M2: Fundamental AI and Smart Technology		
89022063	ปัญญาประดิษฐ์ Artificial Intelligence	3 (2-2-5)
M3: Applied AI and Smart Technology Exploration		
89033063	การจำลองและการหาค่าเหมาะที่สุดเพื่อปัญญาประดิษฐ์ Simulation and Optimization for Artificial Intelligence	3 (2-2-5)
89035063	การสร้างแนวคิดและตัวแบบทางกระบวนการเชิงธุรกิจ Business Idea Creation and Business Process Modeling	3 (2-2-5)
2.2 วิชาเฉพาะด้าน		66 หน่วยกิต
M1: Digital Developer Foundation		
89011063	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับอุตสาหกรรม Information Technology for Industry	2 (1-2-3)
M2: Fundamental AI and Smart Technology		
89022163	การโปรแกรมเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล Data Analytics Programming	3 (2-2-5)
89022263	พื้นฐานอิเล็กทรอนิกส์และการออกแบบลอจิก Basic Electronics and Logic Design	3 (2-2-5)
89022363	เครื่องมือและการดูแลระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ Unix Tools and System Administration	3 (2-2-5)
89022463	อินเทอร์เน็ตของทุกสรรพสิ่ง Internet of Things	3 (2-2-5)
89022663	วิทยาการและวิศวกรรมข้อมูลเบื้องต้น Introduction to Data Science and Engineering	3 (2-2-5)
M3: Applied AI and Smart Technology Exploration		
89033163	เทคโนโลยีอัจฉริยะสำหรับอุตสาหกรรม Smart Technology for Industry	3 (2-2-5)
89033263	เหมืองข้อมูล Data Mining	3 (2-2-5)

M4: Tools for AI and Smart Technology		
89034063	ฐานข้อมูล 1 Database I	3 (2-2-5)
89034163	ธุรกิจอัจฉริยะและมโนภาพข้อมูล Business Intelligence and Data Visualization	3 (2-2-5)
M5: Business Modelling and Creation		
89035163	การออกแบบและการบูรณาการระบบอัจฉริยะ Intelligent System Integration and Design	3 (2-2-5)
89035263	การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ Big Data Analytics	3 (2-2-5)
M6: Solving Problems in Real World		
89016063	การเรียนรู้เชิงประจักษ์ผ่านประสบการณ์ 1 Empirical Learning I	3 (0-9-3)
89026063	การเรียนรู้เชิงประจักษ์ผ่านประสบการณ์ 2 Empirical Learning II	3 (0-9-3)
89036063	บูรณาการเรียนกับการทำงาน 1 Work Integrated Learning I	3 (0-9-3)
89046063	บูรณาการเรียนกับการทำงาน 2 Work Integrated Learning II	6 (0-18-6)
89046163	บูรณาการเรียนกับการทำงาน 3 Work Integrated Learning III	3 (0-9-3)
89046263	การแลกเปลี่ยนความรู้จากการทำงานเชิงบูรณาการ Work Integrated Knowledge Sharing	2 (0-4-2)
89046363	การแลกเปลี่ยนความรู้การเป็นผู้ประกอบการ Entrepreneurship Knowledge Sharing	2 (0-4-2)
2.3 วิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	9 หน่วยกิต
89036163	ปัญญาประดิษฐ์ในธุรกิจและการเงิน Artificial Intelligence in Business and Finance	3 (2-2-5)
89034363	การใช้โปรแกรมบริหารงานทางธุรกิจ Business Management Tools Usage	3 (2-2-5)
89035463	การปรับเปลี่ยนสู่ดิจิทัล Digital Transformation	3 (2-2-5)

89034263	ฐานข้อมูล 2 Database II	3 (2-2-5)
89036263	ปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ Artificial Intelligence in Smart Technology	3 (2-2-5)
89024063	โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติเพื่อการวิจัย Statistical Software for Research	3 (2-2-5)
89022563	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย Data Communication and Networking	3 (2-2-5)
89035363	สถาปัตยกรรมเชิงบริการ Service-Oriented Architecture	3 (2-2-5)
89036363	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ Natural Language Processing	3 (2-2-5)
89036463	คอมพิวเตอร์วิทัศน์ Computer Vision	3 (2-2-5)
89037063	หัวข้อเลือกสรรทางปัญญาประดิษฐ์ Selected Topics in Artificial Intelligence	3 (2-2-5)
89037163	หัวข้อเลือกสรรทางเทคโนโลยีอัจฉริยะ Selected Topics in Intelligent Technology	3 (2-2-5)

3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ จากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยบูรพาที่นอกเหนือจากรายวิชาในหลักสูตร หรือเลือกเรียนจากสถาบันอุดมศึกษาอื่น ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

แผนการศึกษาของหลักสูตร

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 16 หน่วยกิต

- 30910159 นิเวศวิทยาทางทะเลและการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ
- 40240359 หลักเศรษฐกิจพอเพียงและการพัฒนาสังคม
- 85111059 การออกกำลังกายเพื่อคุณภาพชีวิต
- 88510059 การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อการสร้างนวัตกรรม
- 88510159 ก้าวทันสังคมดิจิทัลด้วยไอซีที
- 88511359 คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ (M1)
- 89011063 เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับอุตสาหกรรม (M1)

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 16 หน่วยกิต

- 30210159 คณิตคิดทันโลก
- 25710259 เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน
- 61010159 ศิลปะกับชีวิต
- 99910259 ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย
- 88510459 หลักการโปรแกรม (M1)
- 88521159 ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ (M1)

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาฤดูร้อน จำนวน 3 หน่วยกิต

- 89016063 การเรียนรู้เชิงประจักษ์ผ่านประสบการณ์ 1 (M1)

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 15 หน่วยกิต

- 89022163 การโปรแกรมเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล (M2)
- 89022263 พื้นฐานอิเล็กทรอนิกส์และการออกแบบลอจิก (M2)
- 89022363 เครื่องมือและการดูแลระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (M2)
- 89022463 อินเทอร์เน็ตของทุกสรรพสิ่ง (M2)
- 89022663 วิทยาการและวิศวกรรมข้อมูลเบื้องต้น (M2)

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 18 หน่วยกิต

- 99920159 การเขียนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 89022063 ปัญญาประดิษฐ์ (M2)
- 89034063 ฐานข้อมูล 1 (M4)
- 89034163 ธุรกิจอัจฉริยะและมโนภาพข้อมูล (M4)
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 1
- xxxxxxxx วิชาเลือกเสรี 2

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาฤดูร้อน จำนวน 3 หน่วยกิต

- 89026063 การเรียนรู้เชิงประจักษ์ผ่านประสบการณ์ 2 (M2)

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 18 หน่วยกิต

- 89033063 การจำลองและการหาค่าเหมาะที่สุดเพื่อปัญหาประดิษฐ์ (M3)
- 89033163 เทคโนโลยีอัจฉริยะสำหรับอุตสาหกรรม (M3)
- 89033263 เหมือนข้อมูล (M3)
- 890xxx63 วิชาเลือก 1
- 890xxx63 วิชาเลือก 2
- 890xxx63 วิชาเลือก 3

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 15 หน่วยกิต

- 99910159 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร
- 99930459 ภาษาอังกฤษสำหรับการสมัครงาน
- 89035063 การสร้างแนวคิดและตัวแบบทางกระบวนการเชิงธุรกิจ (M5)
- 89035163 การออกแบบและการบูรณาการระบบอัจฉริยะ (M5)
- 89035263 การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ (M5)

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาฤดูร้อน จำนวน 3 หน่วยกิต

- 89036063 บูรณาการเรียนกับการทำงาน 1 (M6)

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาต้น จำนวน 6 หน่วยกิต

- 89046063 บูรณาการเรียนกับการทำงาน 2 (M6)

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาปลาย จำนวน 7 หน่วยกิต

- 89046163 บูรณาการเรียนกับการทำงาน 3
- 89046263 การแลกเปลี่ยนความรู้จากการทำงานเชิงบูรณาการ
- 89046363 การแลกเปลี่ยนความรู้การเป็นผู้ประกอบการ

อาจารย์ประจำหลักสูตร



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สุนิสา ริมเจริญ ประธานหลักสูตร

- rsunisa@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-913D



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐนนท์ ลีลาตระกูล

- nutthanon@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-912B



อาจารย์สุภาวดี ศรีคำดี

- srikamdee@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-911C



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. กฤษณะ ชินสาร

- krisana@it.buu.ac.th
- ห้องพัก IF-913B



อาจารย์ จอห์น เกตวุต แซม

- buraphalinuxserver@gmail.com
- ห้องพัก IF-909A



ดร.ขยัน จันทรสภาพร

- kayun.ch@informatics.buu.ac.th, kayun.ch@buu.ac.th
- ห้องพัก IF-912E

อาจารย์ประจำหลักสูตรบัณฑิตศึกษา



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. อูรีรัฐ สุขสวัสดิ์ชื่น

ureerat@go.buu.ac.th

ห้องพัก IF-913E



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. จักริน สุขสวัสดิ์ชื่น

jakkarin@buu.ac.th

ห้องพัก IF-913F



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สุวรรณ รัศมีขวัญ

rsuwanna@buu.ac.th

ห้องพัก IF-913C

พนักงานสายสนับสนุนวิชาการ



นางสาวกุลชลิ รัตนคร นักวิชาการศึกษา

งานวิชาการสาขาวิชา SE AAI DS

งานตารางสอบ



นายกรสนันท์ ต่อพงษ์พันธุ์ นักวิชาการศึกษา

งานวิชาการสาขาวิชา IT

งานกิจการนิสิต



นางสาวกมลวรรณ แสงระวี นักวิชาการศึกษา

งานวิชาการสาขาวิชา CS

งานสหกิจศึกษา

งานแผนงานและบริหารงานทั่วไป

- นางสาวนิตยา ตีรพงษ์พัฒน์
- นางสาวอรอนงค์ ร้อยทา
- นางสาวเปรมปรีดา สลับสี

งานการเงินและพัสดุ

- นางสาวพรรษา รอดเงิน
- นางสาวศิริจันทร์ ชำนาญช่าง
- นางสาวปัทมา วชิรพันธุ์

งานคอมพิวเตอร์และเครือข่าย

- นายเกรียงศักดิ์ ปานโพธิ์ทอง
- นายสิทธิพงษ์ ฉิมไทย
- นายสิทธิชัย สมพันธุ์
- นายมานิชญ์ ใจกว้าง

งานความสะอาดและซ่อมบำรุง

- นางสาวสุธาทิพย์ ทรัพย์ประเสริฐ
- นายอำนาจ บุญนามน

สโมสรมนิตคณะวิทยาการสารสนเทศ ประจำปีการศึกษา 2563

ชื่อ - สกุล	ชื่อเล่น	สาขาวิชา	ตำแหน่ง
นายอลงกรณ์ ทวีวงศ์	อู๋ม	SE	นายกสโมสรมนิต
นายกันตินันท์ วิจิตรพันธุ์	มิก	SE	เลขานุการ
นายสรวิชัย มากศิริ	ปลื้ม	SE	อุปนายกฝ่ายบริหาร
นายรัชชานนท์ เมืองฤทธิระกูล	กันต์	CS	อุปนายกฝ่ายกิจกรรม
นายพงศกร พงษ์บ้านไร่	ภูมิ	CS	อุปนายกฝ่ายกิจการพิเศษ
นายนฤชา นารินทร์	อาร์ม	SE	อุปนายกฝ่ายประกันคุณภาพ
นางสาวเจตสุภา โชติเนตร	เล็ก	SE	ประธานฝ่ายการเงินและบัญชี
นางสาวกณิศา ชลรัตน์กุล	รวงข้าว	SE	รองประธานฝ่ายการเงินและบัญชี
นางสาวพิชชาภัช ยุทธวิธี	เซอร์รี่	SE	เลขาฯ ฝ่ายการเงินและบัญชี
นางสาวธัญชนก ชมภูทอง	เฟิร์น	SE	ประธานฝ่ายประชาสัมพันธ์
นางสาวอารีรัตน์ ผ่องอุไร	เดียร์	SE	ประธานผู้นำเชียร์
นางสาวธัญชนก ราชาวงษ์	พลอย	IT	ประธานผ่านประเมินผล
นายชัยวัฒน์ จาตุภัทร์ธรรานันท์	ริว	SE	ประธานฝ่ายพัสดุและอุปกรณ์
นายณัฐชนน ยองประยูร	ภูมิ	IT	ประธานฝ่ายมัลติมีเดีย
นางสาวรัฐชนก รุจิพร	อ้อน	IT	ประธานสันทนการ

ชื่อ - สกุล	ชื่อเล่น	สาขาวิชา	ตำแหน่ง
นายพรพล ประเสริฐสม	แดง	SE	ประธานฝ่ายMC
นายสหัสวรรษ คุ่มตระกูล	หรั่ง	IT	ประธานฝ่ายศิลป์
นางสาวสุทัตตา แก้วเสถียร	ตรีม	IT	รองประธานฝ่ายศิลป์
นายเกียรติ ปลื้มใจ	เนม	CS	ประธานฝ่ายสวัสดิการ
นายจิรัฏฐ์ กลมเกลียว	บ๊อค	CS	ประธานฝ่ายพยาบาล
นางสาวธัญชนก ทองจำรุง	วุ้น	SE	ประธานฝ่ายอเมริกันเชียร์
นายชาคริต บุญประเสริฐ	เจ	SE	ประธานฝ่ายดาวเดือน
นายภาคิน โขดเดชานนท์	เฟรม	IT	รองประธานฝ่ายดาวเดือน
นางสาวมูทิตา บุญคุ้ม	เหมี่ยว	IT	ประธานฝ่ายเชียร์
นายนิธิกร ผิวอ่อน	ต๋ม	SE	รองประธานฝ่ายเชียร์
นายวุฒิพงษ์ วงษ์ทิพย์	โบ๊ท	IT	ประธานชั้นปีที่ 3 IT
นายณัฐภัทร ทรัพย์ประสาน	ภัทร	IT	รองประธานชั้นปีที่ 3 IT
นางสาวปริชญา มุทธากิจ	มะปราง	IT	ประธานชั้นปีที่ 2 IT
นางสาวเหมือนฝัน สอนฮ้าง	ไบเตย	IT	รองประธานชั้นปีที่ 2 IT
นางสาวพรฤทัย ฤกษ์งาม	ปอ	SE	ประธานชั้นปีที่ 3 SE
นายวงศธร มาเอื้อย	เนอส	SE	รองประธานชั้นปีที่ 3 SE

ชื่อ - สกุล	ชื่อเล่น	สาขาวิชา	ตำแหน่ง
นายศุภวิชญ์ นิรมลพานิช	เฟรม	SE	ประธานชั้นปีที่ 2 SE
นายกฤษฎา ปาลพันธุ์	ศักดิ์	SE	รองประธานชั้นปีที่ 2 SE
นายขจรพงศ์ กันกำธรวงศ์	ก๊อก	CS	ประธานชั้นปีที่ 3 CS
นายธนวัฒน์ ทองทิตต์เจริญ	ต้า	CS	ประธานชั้นปีที่ 2 CS
นางสาวฐิติมา ปราชญ์ประยูร	มายด์	CS	รองประธานชั้นปีที่ 2 CS
นายพิสิฐพงศ์ ทองคำ	กัปตัน	CS	รองประธานชั้นปีที่ 2 CS

ปฏิทินกิจกรรมกิจการนิสิต คณะวิทยาการสารสนเทศ ประจำปีการศึกษา 2563



หมายเหตุ

1. ปฏิทินกิจกรรมนี้เป็นเพียงบางส่วนเท่านั้น และใช้กำหนดเวลาการจัดกิจกรรมจากปีการศึกษาที่ผ่านมา ซึ่งบางกิจกรรมได้เปลี่ยนแปลงเพื่อให้ผลสัมฤทธิ์ของกิจกรรมมากที่สุด
2. ทางกองกิจการนิสิต มหาวิทยาลัยบูรพา จะทำการออกประกาศ การงดจัดกิจกรรมก่อนสอบปลายภาคเรียน 2 สัปดาห์เป็นประจำทุกปี
3. กิจกรรมใดที่จัดตรงกับวันนักขัตฤกษ์ ขอให้งดการจัดกิจกรรมนั้น ๆ
4. กิจกรรมที่กำหนดขึ้นตามวัน เวลา ดังกล่าวสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

ระเบียบ ข้อบังคับ ประกาศ ว่าด้วยการศึกษา



เว็บไซต์ที่สำคัญ

มหาวิทยาลัยบูรพา <http://www.buu.ac.th>

กองกิจการนิสิต <http://affair.buu.ac.th>

คณะวิทยาการสารสนเทศ <http://www.informatics.buu.ac.th>

สโมสรนิสิตคณะวิทยาการสารสนเทศ <http://insa.buu.ac.th>

ระบบทะเบียนออนไลน์ <http://reg.buu.ac.th>

ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ <http://email.buu.ac.th>

ระบบประเมินผลการเรียนการสอน <http://assess.buu.ac.th>

Facebook ของคณะวิทยาการสารสนเทศ <http://www.facebook.com/InformaticsBuu>

Facebook วิชาการของคณะวิทยาการสารสนเทศ <http://www.facebook.com/สำนักงานการศึกษา-คณะวิทยาการสารสนเทศ>

Facebook ของสโมสรนิสิตคณะวิทยาการสารสนเทศ
<https://www.facebook.com/SmolInformaticsBuu>

การแต่งกาย



ชุดพิธีการ



ชุดนิสิต



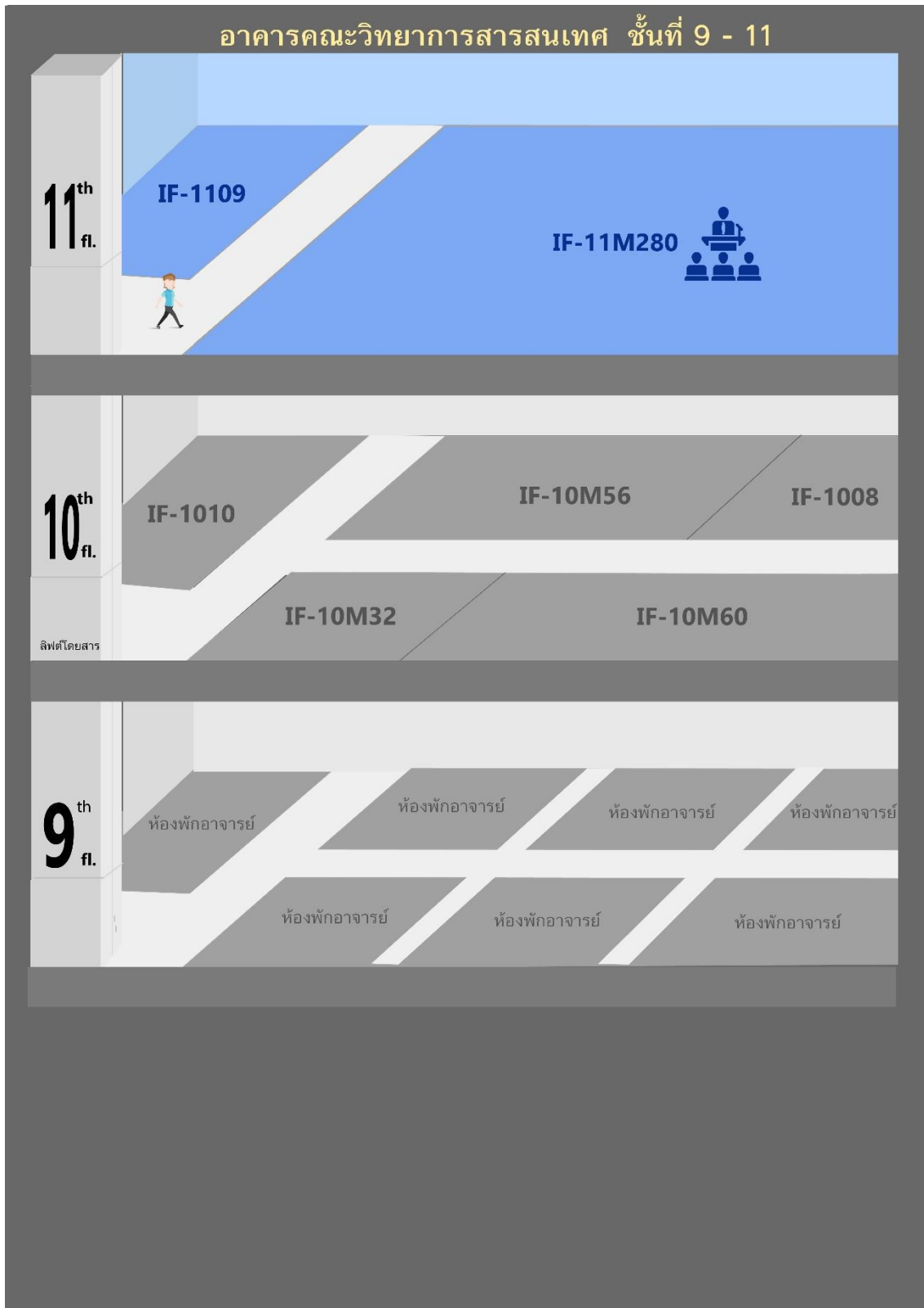
ชุดพลະ



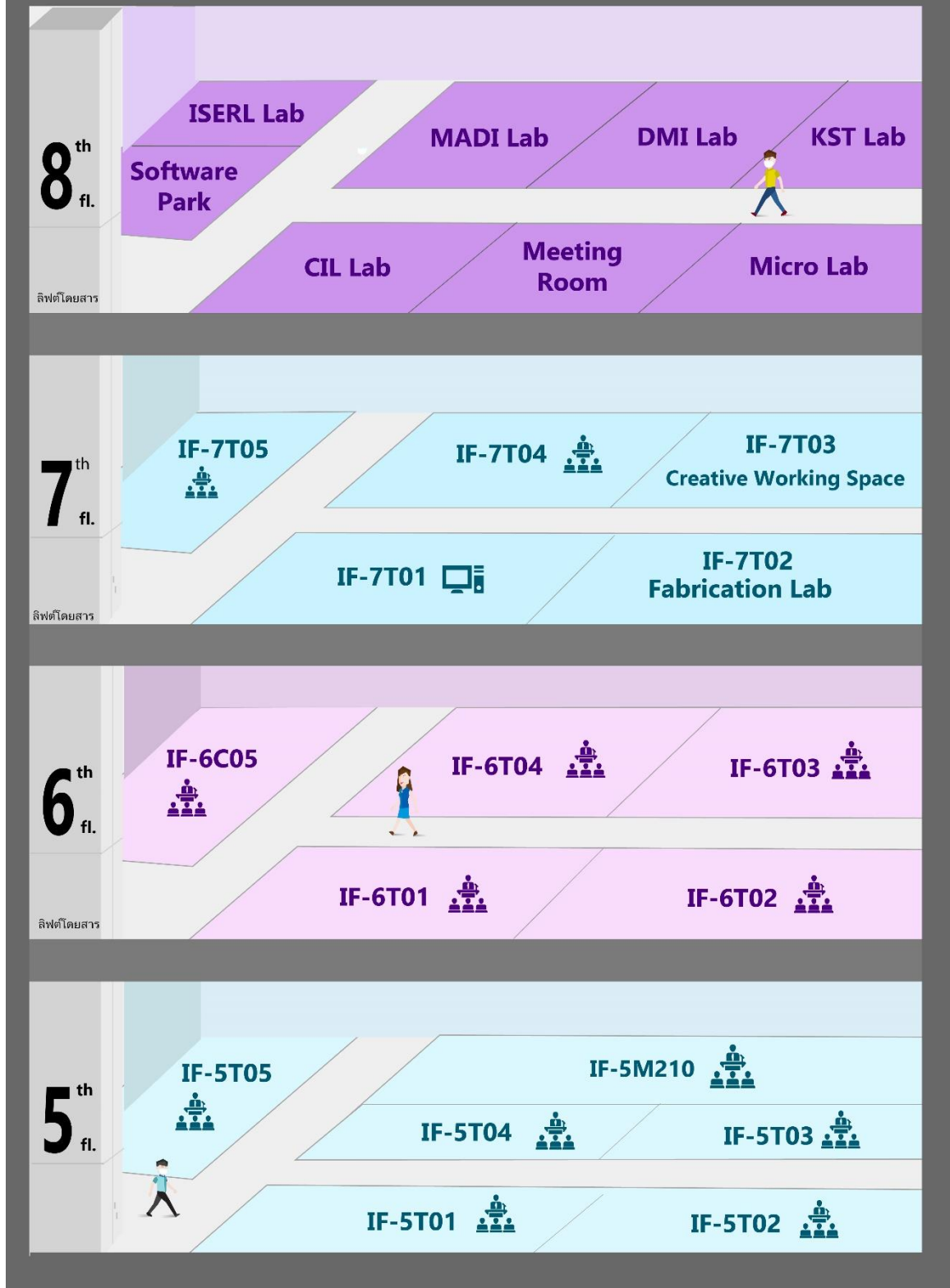
แผนที่การเดินทาง มหาวิทยาลัยบูรพา



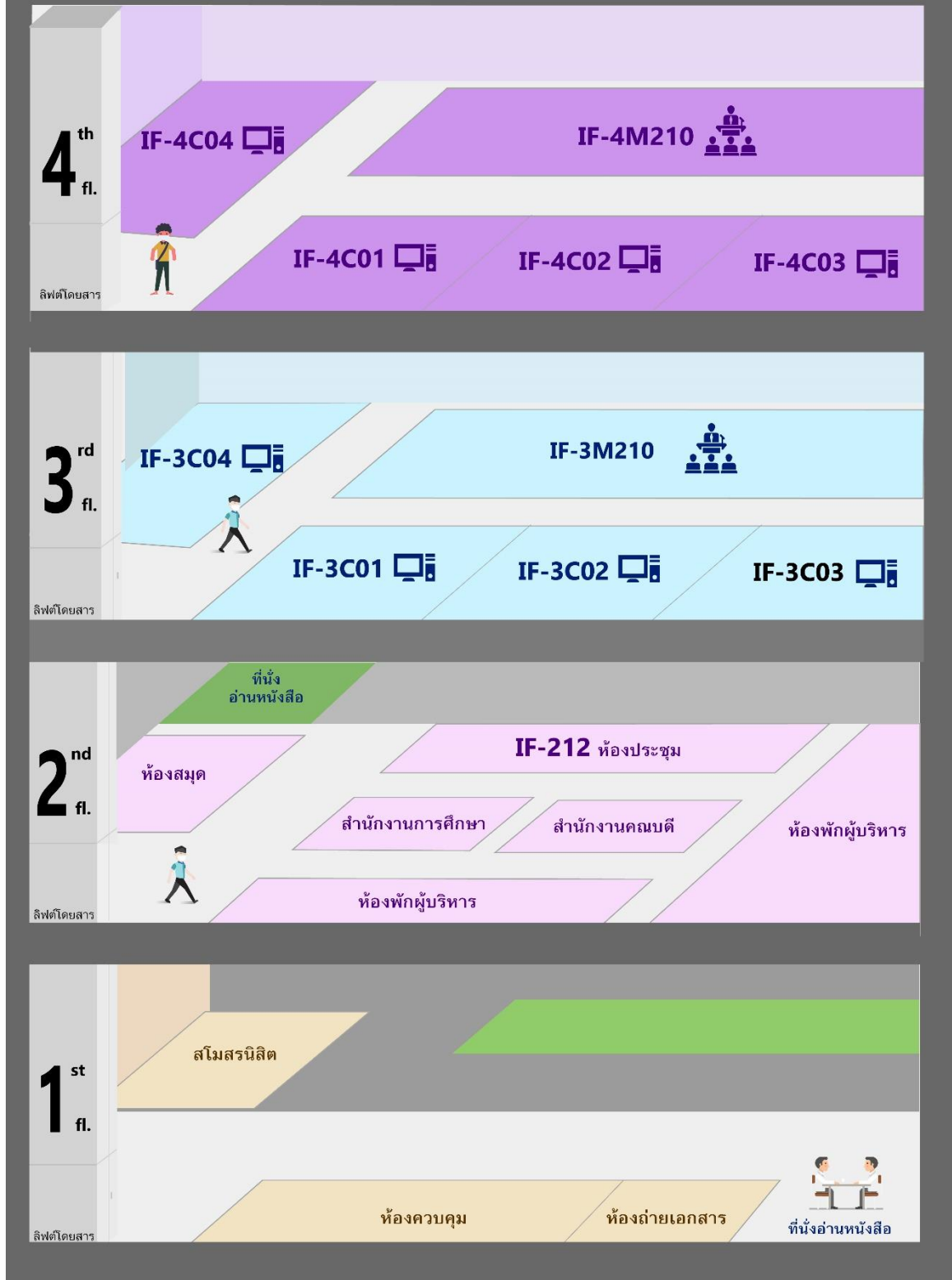
แผนผังห้องเรียน อาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ



อาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ ชั้นที่ 5 - 8



อาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ ชั้นที่ 1 - 4



เมื่อนักเรียนสำเร็จการศึกษาจากสถาบันเดิม แล้วได้ย้ายเข้ามาศึกษาเป็นนิสิตที่คณะ
วิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา จากที่ต้องแต่งตัวแบบชุดนักเรียนแบบเดิม ๆ เวลาเรียน
เรียนเต็มทั้งวัน เปลี่ยนมาเป็นแต่งชุดนิสิต เรียนบ้างว่างบ้าง แน่ใจว่านิสิตหลายคนยังปรับตัวกัน
ไม่ทัน และจะต้องมีข้อสงสัยในหลาย ๆ เรื่อง โดยคำถามคำตอบที่รวบรวมมานี้ เป็นคำถามยอดฮิตที่
คณาจารย์ เจ้าหน้าที่ และพี่ ๆ นิสิตพบกันบ่อยมากในปีการศึกษาที่ผ่านมา ดังนี้



Q : ปัญหาของนิสิตแรกเข้า คืออะไร ?

A : เมื่อมีการเปลี่ยนสถานะจากนักเรียนมาเป็นนิสิตในมหาวิทยาลัย มีสิ่งที่จะต้อง
คำนึงถึงอยู่ 2 ประการ คือ

1. ปัญหาการปรับตัวจากการเรียนในระดับมัธยมศึกษามาเป็นระดับมหาวิทยาลัย การเรียน
การสอนในระดับมัธยมศึกษาหากสอบไม่ผ่าน ยังมีโอกาสสอบใหม่จนกว่าจะผ่านได้ แต่
ในการเรียนในระดับมหาวิทยาลัยหากคะแนนที่ได้ไม่อยู่ในเกณฑ์ผ่านของรายวิชานั้น ๆ ก็
ทำให้ตกในรายวิชาดังกล่าวการตก 1 รายวิชา อาจจะทำให้ต้องใช้เวลาในการสำเร็จ
การศึกษามากขึ้นอีก 1 ปี ถ้ายังคงหลายวิชาจะทำให้พ้นสภาพนิสิตได้
2. ปัญหาการปรับฐานความรู้ในด้านพื้นฐานวิชาคณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษดั่งนั้น นิสิต
ที่ตั้งอยู่ในความไม่ประมาทในการเรียน รู้หน้าที่และมีความรับผิดชอบต่อตัวเอง รวมถึง
การแบ่งเวลาให้เหมาะสมทั้งส่วนการเรียนและกิจกรรม

Q : ระบบการให้คะแนนเป็นอย่างไร ?

A : การให้ระดับคะแนนเป็นระดับขั้น มี 8 ระดับ ได้แก่ A, B+, B, C+, C, D+, D, F และมี I
(Incomplete) หมายถึงการทำงานยังไม่เรียบร้อย ให้รีบติดต่ออาจารย์ผู้สอนโดยด่วน!!!! และ W
(Withdrawn) หมายถึง การถอนรายวิชาในช่วงเวลาที่มหาวิทยาลัยกำหนด ซึ่งกรณีนี้จะไม่ได้รับ
เงินคืนค่าลงทะเบียนส่วนในระดับคะแนนอื่น ๆ เช่น Au (ลงทะเบียนเรียนรายวิชาโดยไม่นับหน่วย
กิต (Audit), S (ผ่านตามเกณฑ์ (Satisfactory), หรือ U (ไม่ผ่านตามเกณฑ์ (Unsatisfactory)
คะแนนที่ไม่ได้เป็นระดับขั้น และอาจจะใช้ในบางรายวิชาในระดับปริญญาโทหรือเอก

นิสิตต้องศึกษาและทำความเข้าใจ ข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการศึกษาระดับ
ปริญญาตรี พ.ศ. 2559 ข้อ 18 และ 19 โดยละเอียด และหากมีปัญหาข้อสงสัยให้สอบถามกับ
นักวิชาการศึกษาหรืออาจารย์ที่ปรึกษาทางวิชาการ

Q : การวัดผลประเมินผลในรายวิชาต่าง ๆ เป็นอย่างไร ?

A : ในแต่ละรายวิชาอาจใช้วิธีการวัดผลประเมินผลแบบอิงกลุ่ม หรืออิงเกณฑ์ก็ได้ ฉะนั้นในการสอบกลางภาค หากคะแนนเต็ม 60 ได้ 25 ก็อาจจะไม่ได้หมายความว่านิสิตไม่ผ่าน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับวิธีการวัดผลในรายวิชานั้นว่าเป็นแบบใด หากเป็นแบบอิงกลุ่ม ก็ดูคะแนนเฉลี่ยของทั้งกลุ่มว่าเป็นเท่าใด เช่น ถ้าคะแนนเฉลี่ยอยู่ที่ 22.5 นั้นหมายความว่าคะแนนนิสิตอยู่ช่วงกลาง ๆ ของห้อง แต่ถ้าเป็นการวัดผลแบบอิงเกณฑ์เช่น ตัด F ที่ ต่ำกว่า 50% นั้นหมายความว่าคะแนนนิสิตต่ำกว่า 50% ของการสอบครั้งนั้น ซึ่งนิสิตก็สามารถใช้ข้อมูลเหล่านี้ประกอบการตัดสินใจในการที่จะเรียนวิชานั้นต่อไป หรืออาจจะถอนรายวิชาในกรณีที่ได้คะแนนน้อยจริง ๆ และน่าจะไม่สามารถทำคะแนนให้ดีขึ้นได้ในช่วงปลายเทอม

Q : ถ้าสอบกลางภาคแล้ว รู้ตัวว่าวิชานั้นจะสอบไม่ผ่าน มีทางออกไหมครับ ?

A : ขอแนะนำนะครับ ถ้าคะแนนไม่น้อยถึงกับน่าเกลียด แบบต่ำกว่าค่าเฉลี่ย (ค่า Mean) ขอแนะนำว่าลองสู้ต่อไปปลายภาค ตั้งใจขึ้นให้มากกว่าเดิมแล้วจะมีโอกาสผ่านครับ แต่ถ้าไม่ไหวจริง ๆ คงต้องทำเรื่องขอถอนเรียนบางรายวิชา หรือที่เรียก ๆ กันติดปากว่า ทรอป (Drop) โดยการทรอปจะต้องกระทำให้เสร็จสิ้นก่อนวันสอบปลายภาคประมาณ 2 สัปดาห์ครับ

Q : เรียนแล้วติด F ทำอย่างไรดี ?

A : ถ้าวิชาใดที่นิสิตเรียนแล้วติด F นิสิตต้องเรียนซ้ำเพื่อแก้ผลการเรียนครับ มีเงื่อนไขคือ ถ้านิสิตได้รับ F ในรายวิชาบังคับ นิสิตจะต้องลงทะเบียนเรียนรายวิชานั้นซ้ำอีก จนกว่าจะได้รับ A, B+, B, C+, C, D+, D หรือ S แต่ถ้าได้รับ F ในรายวิชาเลือก นิสิตจะสามารถลงทะเบียนเรียนวิชาอื่นแทนได้ แต่ต้องอยู่ในกลุ่มวิชาเดียวกัน

Q : เรียนแล้วติด F หรือ Drop ในวิชาของคณะฯ จะลงทะเบียนเรียนซ้ำได้เมื่อไหร่ครับ ?

A : การเปิดสอนในรายวิชาต่าง ๆ ของคณะฯ จะเปิดตามแผนการเรียนของแต่ละสาขาวิชา รายละเอียดอยู่ในคู่มือ นิสิต กล่าวคือ บางรายวิชาจะไม่เปิดสอนในทุกภาคเรียน ดังนั้น นิสิตที่ติด F หรือ Drop อาจจะไม่สามารถลงทะเบียนรายวิชานั้นในภาคเรียนที่ต้องการได้ ต้องรอลงทะเบียนในปีการศึกษาถัดไปตามแผนการสอนของคณะฯ

Q : การติดโปร (Probation) และการไทร์ (Retire) ?

A : เมื่อเข้ามาเรียนมหาวิทยาลัยแล้ว สิ่งทั้งหลาย ๆ คนต้องทราบ ก็คือ ระบบการตัดเกรด คือ A, B+, B, C+, C, D+, D และ F คำว่า “โปร” ย่อมาจาก “Probation” และ “ไทร์” ย่อมาจาก “Retire” แปลง่ายๆ ว่า พันสภาพนิสิต มีได้หลายกรณีครับ แต่ที่นิยมมากที่สุด ก็คือ การไทร์จากผลการเรียน นั่นคือ มีเกรดเฉลี่ยสะสมต่ำกว่า 1.75 ส่วนคำว่า “Probation” คือ สถานะรอฟินิจ มี 2 ประเภท คือ

1. โปรสูง นั่นคือเกรดเฉลี่ยสะสมต่ำกว่า 2.00 แต่มากกว่าหรือเท่ากับ 1.80 ถ้านิสิตติดโปรสูงเกิน 3 เทอม ถ้าเทอมที่ 4 เกรดเฉลี่ยสะสมยังหนีไม่พ้น 1.80 - 2.00 โดนรีไทร์
2. โปรต่ำ นั่นคือเกรดเฉลี่ยสะสมน้อยกว่า 1.80 แต่มากกว่า 1.75 ถ้านิสิต ติดโปรต่ำเกิน 1 เทอม ถ้าเทอมที่ 2 เกรดเฉลี่ยสะสมยังหนีไม่พ้น 1.75 - 1.79 โดนรีไทร์

*** (สำหรับนิสิตปี 1 หากในภาคการศึกษาแรกที่ลงทะเบียนเรียน และเกรดเฉลี่ยสะสม ไม่พ้น 1.25 ให้พันสภาพนิสิตทันที) ***

ที่ยกตรงนี้มาเพื่อต้องการให้นิสิต ไม่ประมาท เพราะการเรียนในระดับมหาวิทยาลัยมีอะไรที่ยากกว่าระดับมัธยมมาก บางครั้งนิสิตอาจจะรู้สึกตัวอีกทีที่เราควรขยัน เมื่อมันสายไปแล้วก็ได้

- ตัวอย่าง** ปี 1 เทอม 1 เกรดเฉลี่ย 1.74 ยังไม่คิดสภาพ
- ปี 1 เทอม 2 เกรดเฉลี่ย 1.75 รอฟินิจครั้งที่ 1
- ปี 2 เทอม 1 เกรดเฉลี่ย 1.90 รอฟินิจครั้งที่ 2
- ปี 2 เทอม 2 เกรดเฉลี่ย 1.75 รอฟินิจครั้งที่ 3
- ปี 3 เทอม 1 เกรดเฉลี่ย 1.90 พันสภาพ

- ตัวอย่าง** ปี 1 เทอม 1 เกรดเฉลี่ย 1.74 ยังไม่คิดสภาพ
- ปี 1 เทอม 2 เกรดเฉลี่ย 1.74 รอฟินิจครั้งที่ 1
- ปี 2 เทอม 1 เกรดเฉลี่ย 1.74 พันสภาพ (ต่ำกว่า 1.80)

- ตัวอย่าง** ปี 1 เทอม 1 เกรดเฉลี่ย 1.24 พันสภาพ

HOW TO อยู่ให้รอด

เทอมแรก < 1.25 = พันสภาพ

ติดโปรต่ำ (1.75-1.79) = ติดได้ 2 เทอม

ติดโปรสูง (1.80-1.99) = ติดได้ 4 เทอม

สภามหาวิทยาลัยบูรพาวิทยาเขตจันทบุรี

Q : เกียรตินิยมคืออะไร แล้วจะได้ยังไง ?

A : เกียรตินิยม คือ ผู้ที่เรียนจนสำเร็จการศึกษา และไม่เคยสอบได้ D+, D , F หรือ U ในรายวิชาใดเลย และมีเกรดเฉลี่ยไม่ต่ำกว่า 3.25 โดยเกียรตินิยมแบ่งได้ 2 แบบ คือ

1. ปริญญาบัณฑิตเกียรตินิยมอันดับ 2 ต้องเรียนครบตามหลักสูตร 4 ปี ได้เกรดเฉลี่ยสะสมตั้งแต่ 3.25 ขึ้นไป
2. ปริญญาบัณฑิตเกียรตินิยมอันดับ 1 ต้องเรียนครบตามหลักสูตร 4 ปี ได้เกรดเฉลี่ยสะสมตั้งแต่ 3.60 ขึ้นไป

นิสิตสามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมได้จากข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2559

Q : การย้ายคณะฯ มีเกณฑ์อะไรบ้างครับ ?

A : นิสิต ซึ่งศึกษาตามหลักสูตร 4 ปี อาจขอย้ายคณะได้ โดยต้องเรียนในคณะเดิมอย่างน้อย 2 ภาคเรียน ทั้งนี้ ไม่นับภาคเรียนที่ลาพักการศึกษาหรือถูกสั่งให้พักการเรียน และ ไม่เคยได้รับอนุมัติให้ย้ายคณะมาก่อน (นิสิตสามารถอ่านเพิ่มเติมได้จาก ข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2559 และข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการย้ายเข้าสังกัดการศึกษาในคณะที่นิสิตต้องการย้ายไป)

Q : การเปลี่ยนสาขาวิชาภายในคณะ มีเกณฑ์อะไรบ้างครับ ?

A : นิสิต ซึ่งศึกษาตามหลักสูตร 4 ปี อาจขอเปลี่ยนสาขาวิชาภายในคณะได้เพียงครั้งเดียว ทั้งนี้โดยความเห็นชอบของหัวหน้าภาควิชาหรือประธานสาขาวิชาที่เกี่ยวข้องและได้รับอนุมัติจากคณบดี แล้วให้คณบดีแจ้งให้นายทะเบียนทราบ (สามารถอ่านเพิ่มเติมได้จากข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2559)

Q : การเทียบโอนหน่วยกิต มีเกณฑ์อะไรบ้างครับ ?

A : มหาวิทยาลัยอาจพิจารณาเทียบโอนหน่วยกิตได้ตามประกาศของมหาวิทยาลัย (โดยนิสิต สามารถอ่านเพิ่มเติมได้จากระเบียบมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการเทียบโอนผลการเรียนระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2560)

Q : จะส่งเอกสารคำร้องต่าง ๆ ให้ประธานสาขาวิชาและคณบดีลงนาม สามารถส่งได้ที่ไหน ?

A : นิสิตสามารถส่งและรับเอกสารที่สำนักงานการศึกษา ห้อง IF-210 ชั้น 2 ก่อนส่งเอกสาร กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วน ถูกต้อง เหมาะสม และลงนามให้เรียบร้อย ในการติดต่องานราชการให้แต่งตั้งนิสิตที่ถูกระเบียบ ตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา

Q : การถอนรายวิชา (DROP) ทำอย่างไรบ้าง ?

A : ในการถอนรายวิชา นิสิตสามารถขอใบคำร้องถอนรายวิชาได้ที่งานทะเบียนและสถิติ นิสิต ชั้น 1 อาคารศูนย์กิจกรรมนิสิต โดยต้องให้อาจารย์ประจำวิชาลงนาม และให้อาจารย์ที่ปรึกษาลงนาม และนำส่งที่งานทะเบียนและสถิติ นิสิต ชั้น 1 อาคารศูนย์กิจกรรมนิสิต ตามวันเวลาที่กำหนด โดยเก็บสำเนาใบถอนรายวิชาไว้ด้วย

Q : การขอลาเรียนต้องทำอย่างไร ?

A : ในกรณีที่นิสิตเข้าร่วมกิจกรรมหรือเป็นตัวแทนในการเข้าร่วมงานต่าง ๆ หรือลาป่วย ลากิจส่วนตัว ให้นิสิตมารับแบบฟอร์มลาเรียนที่สำนักงานจัดการศึกษา กรอกข้อมูลให้ครบถ้วนและให้อาจารย์ที่ปรึกษาลงนามและส่งให้กับอาจารย์ผู้สอนรายวิชานั้น (นิสิตสามารถดาวน์โหลดแบบฟอร์มได้ที่ https://www.informatics.buu.ac.th/2018/?page_id=407)

Q : ทางบ้านขาดแคลนทุนทรัพย์ ต้องการใช้บริการของกองทุนเงินให้กู้ยืมเพื่อการศึกษา (กยศ.) จะต้องทำอย่างไรบ้าง ?

A : นิสิตต้องคอยติดตามข่าวสารการรับสมัคร ว่าเปิดรับสมัครและยื่นหลักฐานเมื่อไร (ติดตามได้จากเว็บงานกิจการนิสิตคณะวิทยาการสารสนเทศ หรือเว็บกองกิจการนิสิต มหาวิทยาลัย <http://affair.buu.ac.th>) เมื่อเปิดรับสมัครแล้ว สามารถไปยื่นหลักฐานได้ที่ห้องกองทุนเงินให้กู้ยืมเพื่อการศึกษา ชั้น 1 อาคารศูนย์กิจกรรมนิสิต โทร 0-3810-2533

Q : เมื่อประสบอุบัติเหตุ สามารถเบิกค่าประกันอุบัติเหตุได้ที่ไหน และทำอย่างไรบ้าง ?

A : ถ้านิสิตประสบอุบัติเหตุ แล้วเข้ารับการรักษาที่ศูนย์วิทยาศาสตร์สุขภาพ ไม่ต้องสำรองจ่ายค่ารักษาพยาบาลนะครับ แต่ต้องแสดงบัตรนิสิตทุกครั้งที่ติดต่อเข้ารับการรักษา แต่ถ้าเข้ารับการรักษาที่โรงพยาบาลรัฐบาล เอกชน และคลินิกแผนปัจจุบัน นิสิตต้องสำรองจ่ายค่ารักษาพยาบาลเองก่อน แล้วนำไปเสร็จรับเงินตัวจริง พร้อมใบรับรองแพทย์ตัวจริง และสำเนาบัตรนิสิต ไปติดต่อที่ห้อง 212 งานบริการและสวัสดิการ กองกิจการนิสิต อาคารศูนย์กิจกรรมนิสิต ชั้น 2 (แคนทีน) ในวันและเวลาราชการ เพื่อขอค่ารักษาพยาบาลคืน (นิสิตสามารถอ่านรายละเอียดและวงเงินเพิ่มเติมได้จากประกาศมหาวิทยาลัยบูรพา เรื่อง การเบิกค่ารักษาพยาบาลของนิสิต อันเนื่องมาจากอุบัติเหตุ ปีการศึกษา 2563 ได้ที่เว็บไซต์ <http://affairs.buu.ac.th/index.php/main/detail/1444>

Q : เรื่องจำนวนชั่วโมง จิตอาสา ?

A : โดยทาง กยศ. ได้กำหนดให้นิสิตที่กู้ยืม ได้เก็บชั่วโมงจิตอาสา ปีการศึกษาละ 36 ชั่วโมง โดยนิสิตสามารถเก็บชั่วโมงจิตอาสาได้กับทางคณะฯ อาทิ กิจกรรมเก็บขยะร่วมกับเทศบาลแสนสุข กิจกรรมเข้าร่วมรับ-ส่งเสด็จ ในพิธีพระราชทานปริญญาบัตร กิจกรรมทำความสะอาดคอมพิวเตอร์ เป็นต้น (โดยนิสิตสามารถติดตามข้อมูลข่าวสารการรับสมัครได้ที่ <https://www.facebook.com/groups/buu.inform>)

Q : เรื่องสวัสดิการการใช้เครื่องพิมพ์ ?

A : เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับนิสิตคณะวิทยาการสารสนเทศในการจัดพิมพ์รายงานจากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่อยู่ภายในเครือข่ายของมหาวิทยาลัยบูรพา (รวมถึงการเชื่อมต่อผ่าน VPN) ดังนั้น คณะฯ จึงได้จัดเตรียมเครื่องพิมพ์แบบมัลติฟังก์ชันสำหรับบริการนิสิตของคณะฯ โดยจัดไว้บริเวณห้อง IF-212 ชั้น 2 คณะวิทยาการสารสนเทศ โดยนิสิตสามารถใช้งานฟังก์ชันต่าง ๆ ดังนี้

1. การทำสำเนาเอกสาร (copy)
2. การสแกนเอกสารแล้วส่งไปยังอีเมลล์มหาวิทยาลัย (รหัสนิสิต@go.buu.ac.th)
3. การสั่งพิมพ์งานจากเครื่องคอมพิวเตอร์ตนเองหรือเครื่องคอมพิวเตอร์ในห้องปฏิบัติการสำหรับนิสิต



สำนักงานการศึกษา
คณะวิทยาการสารสนเทศ
โทร (038) 103096
www.informatics.buu.ac.th

