

```
public static int fact ( int n )
{
    if ( n == 0 )
        return 1;
    else
        return n * fact (n-1);
}
```



7 - 18 มิถุนายน 2564

โครงการเรียนรู้จากผู้มีความเชี่ยวชาญในสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ หัวข้อเรื่อง “พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมสำหรับนิสิตวิทยาการคอมพิวเตอร์”

```
int score1 = 5;
int score2 = 9;
int score3 = 3;
int score4 = 6;
int score5 = 8;
```

```
System.out.println(score1);
System.out.println(score2);
System.out.println(score3);
System.out.println(score4);
System.out.println(score5);
```

```
int[] score = new int[5];
score[0] = 5;
score[1] = 9;
score[2] = 3;
score[3] = 6;
score[4] = 8;
```

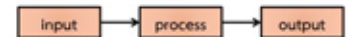
score[0]	score[1]	score[2]	score[3]	score[4]
5	9	3	6	8

```
for(int i=0; i<score.length; i++)
    System.out.println(score[i]);
```

.length บนขนาดของ array

กำหนดและวิเคราะห์ปัญหา

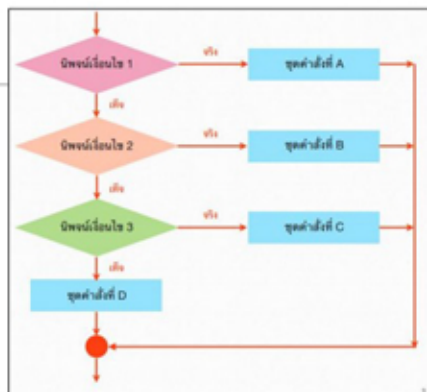
- * กำหนดขอบเขตของปัญหา
- * กำหนดลักษณะของข้อมูลเข้าและออกจากระบบ (Input / Output Specification)
- * กำหนดวิธีการประมวลผล (Process Specification)



วันจันทร์ที่ 7 มิถุนายนถึงวันศุกร์ที่ 18 มิถุนายน พ.ศ. 2564 สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ จัดโครงการเชิญผู้มีความรู้ความเชี่ยวชาญในสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ หัวข้อเรื่อง “พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมสำหรับนิสิตวิทยาการคอมพิวเตอร์” (การอบรมในรูปแบบออนไลน์ผ่านโปรแกรม ZOOM) โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อมุ่งหวังให้นิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้มีโอกาสพัฒนาทักษะการพัฒนาซอฟต์แวร์และนำเอาความรู้ที่ได้เรียนมาเพื่อใช้เป็นพื้นฐานในการเรียนวิชาต่างๆต่อไป และเพื่อเป็นแรงจูงใจและกระตุ้นให้นิสิตทำการพัฒนาซอฟต์แวร์ เพิ่มพูนความรู้สู่การเป็นนักพัฒนาโปรแกรมระดับอาชีพต่อไป

คำสั่ง if-else if - else

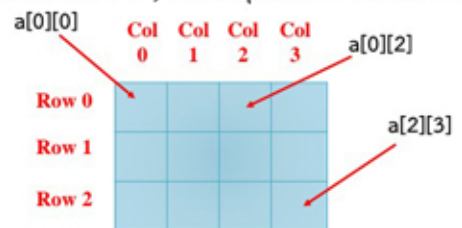
```
if (เงื่อนไข 1){
    ชุดคำสั่ง A;
}
else if (เงื่อนไข 2){
    ชุดคำสั่ง B;
}
else if (เงื่อนไข 3){
    ชุดคำสั่ง C;
}
else {
    ชุดคำสั่ง D;
}
```



การอ้างอิงตัวแปรใน Array 2 มิติ

แถวและคอลัมน์ใน array 2 มิติเริ่มนับจาก 0

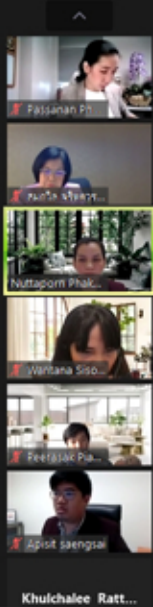
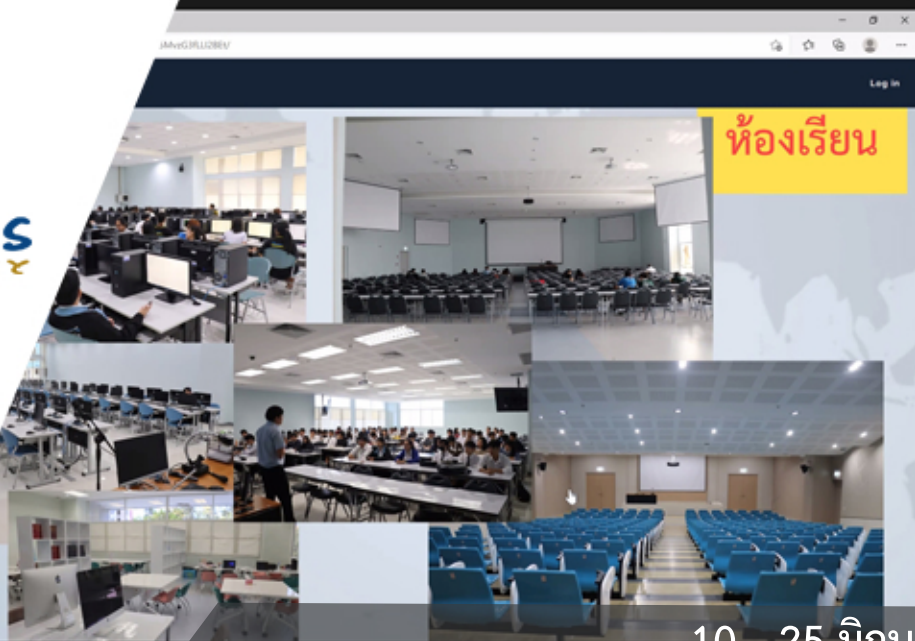
การอ้างอิงค่าของสมาชิกใน array จะต้องระบุตำแหน่งของแถวและคอลัมน์ที่ต้องการ





FACULTY OF
INFORMATICS
BURAPHA UNIVERSITY

www.informatics.bu.ac.th

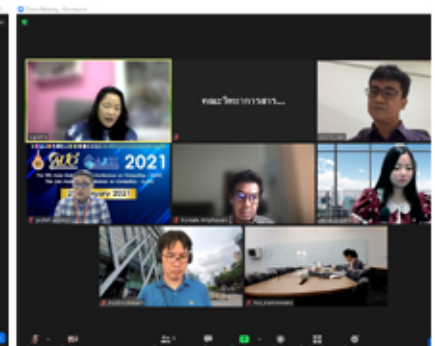
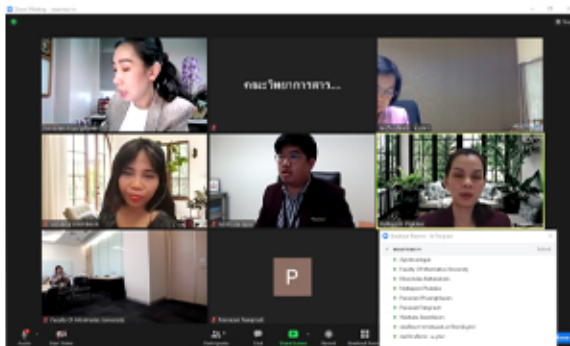
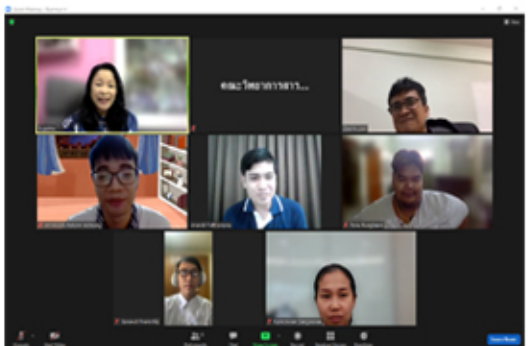


10 - 25 มิถุนายน 2564

โครงการประเมินคุณภาพการศึกษาภายในระดับหลักสูตร คณะวิทยาการสารสนเทศ ประจำปีการศึกษา 2563



เมื่อวันพฤหัสบดีที่ ๑๐ มิถุนายน ถึงวันศุกร์ที่ ๒๕ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๔ ที่ผ่านมา คณะวิทยาการสารสนเทศ จัดโครงการประเมินคุณภาพการศึกษาภายใน ระดับหลักสูตร คณะวิทยาการสารสนเทศ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๓ ในรูปแบบออนไลน์ และห้องประชุม IF-212 ชั้น อาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ (เป็นห้องดำเนินการประชุมออนไลน์) โดยมีคณะกรรมการประเมินคุณภาพการศึกษาภายใน นิสิตปัจจุบัน ผู้ใช้บัณฑิต ศิษย์เก่า บุคลากรคณะวิทยาการสารสนเทศ เข้าร่วมสัมมนาออนไลน์ ประกอบด้วยสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์, สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ, สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์, สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ รวมถึงหลักสูตรระดับปริญญาโทและปริญญาเอก สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล ซึ่งมีวัตถุประสงค์เพื่อประเมินการดำเนินงานของหลักสูตรในรอบปีการศึกษา ๒๕๖๓ โดยวิเคราะห์เปรียบเทียบผลการดำเนินงานตามตัวบ่งชี้เป็นไปตามเกณฑ์และได้มาตรฐาน ทราบจุดแข็ง จุดที่ควรปรับปรุง ตลอดจนได้รับข้อเสนอแนะในการพัฒนาการดำเนินงานเพื่อเสริมจุดแข็ง และพัฒนาจุดที่ควรปรับปรุงของหลักสูตรอย่างต่อเนื่อง



“คณะหนึ่งในห้าของประเทศที่มุ่งสร้างอารยะบัณฑิตด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ เพื่อขับเคลื่อน EEC และภาคตะวันออก”



FACULTY OF
INFORMATICS
BURAPHA UNIVERSITY

MINECRAFT CODING
IT BUU

WELCOME

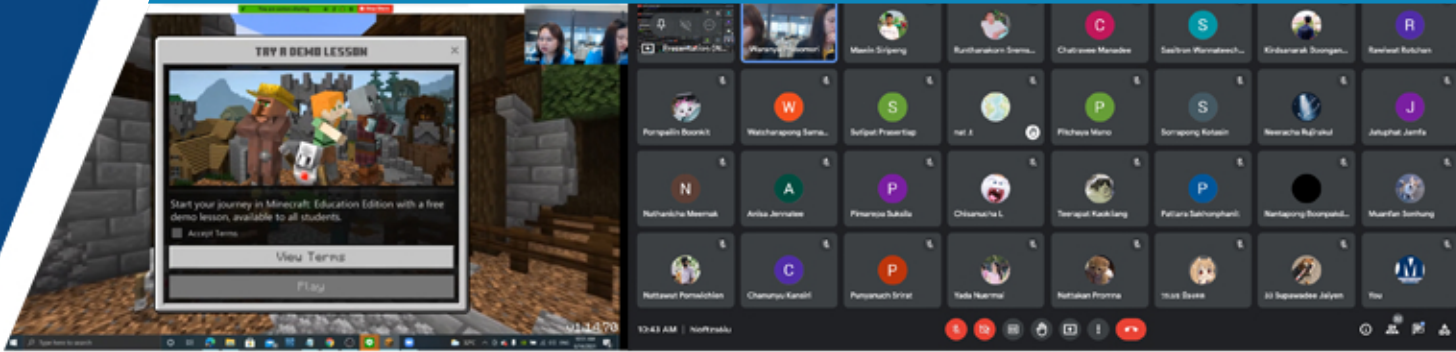
ให้เปลี่ยนชื่อเป็นชื่อเล่นด้วยครับ

www.informatics.bu.ac.th



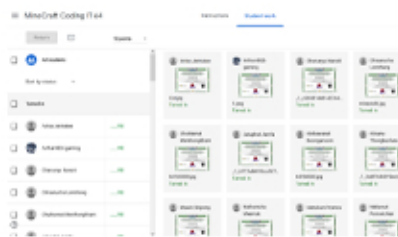
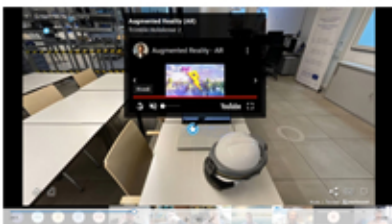
14 - 25 มิถุนายน 2564

โครงการเตรียมความพร้อมนิสิตชั้นปีที่ 1 ก่อนเปิดเรียน 1/2564 ด้วย MineCraft Coding



เมื่อวันจันทร์ที่ 14 มิถุนายน ถึงวันศุกร์ที่ 25 มิถุนายน พ.ศ. 2564 ที่ผ่านมา สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล คณะวิทยาการสารสนเทศ ซึ่งรับผิดชอบการจัดการเรียนการสอนระดับปริญญาตรีในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล ได้จัดโครงการเตรียมความพร้อมนิสิตชั้นปีที่ 1 ก่อนเปิดเรียน 1/2564 ด้วย MineCraft Coding โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อปรับพื้นฐานและทัศนคติการเรียนรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัลและการพัฒนาโปรแกรมให้กับนิสิตใหม่ก่อนการเรียนจริงในชั้นปีที่ 1 ซึ่งเป็นผลมาจากการสำรวจความต้องการและการประเมินสมรรถนะของผู้เรียนก่อนการรับเข้าศึกษา เพื่อให้เกิดประสิทธิผลการเรียนรู้สูงสุดตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง (ELOs) ที่ตั้งไว้ โดยเป็นกิจกรรมออนไลน์ เพื่อปรับพื้นฐานทางด้านความรู้ความเข้าใจทางการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น การจัดการกับปัญหาการออกแบบขั้นตอนวิธีอย่างง่ายและกระบวนการทำงานกลุ่ม และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการเรียนในระดับอุดมศึกษาและการเรียนรู้ตลอดชีวิต

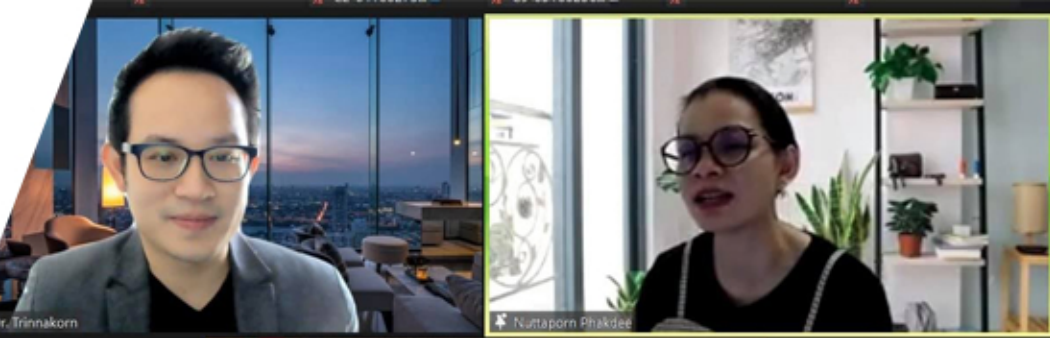
ในกิจกรรมมีผู้เข้าร่วมทั้งสิ้น 72 คน โดยแบ่งเป็นนิสิต 66 คน และคณาจารย์ 6 คน และเริ่มกิจกรรมด้วยการใช้งานระบบสารสนเทศที่จำเป็นของมหาวิทยาลัย และการใช้งานเกม MineCraft Education เพื่อการฝึกปฏิบัติในการเขียนโค้ดโปรแกรมเบื้องต้น ซึ่งในภาพรวมคาดว่าจะได้รับประโยชน์จากโครงการดังนี้ นิสิตชั้นปี 1 ได้รับความรู้และเข้าใจตรงกระดานการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ได้รู้จักการทำงานกันเป็นกลุ่ม รู้จักการแบ่งหน้าที่ เพื่อให้งานได้สำเร็จ และสามารถฝึกปฏิบัติการแก้ปัญหาโดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศได้



“คณะหนึ่งในห้าของประเทศที่มุ่งสร้างอารยะบัณฑิตด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ เพื่อขับเคลื่อน EEC และภาคตะวันออก”



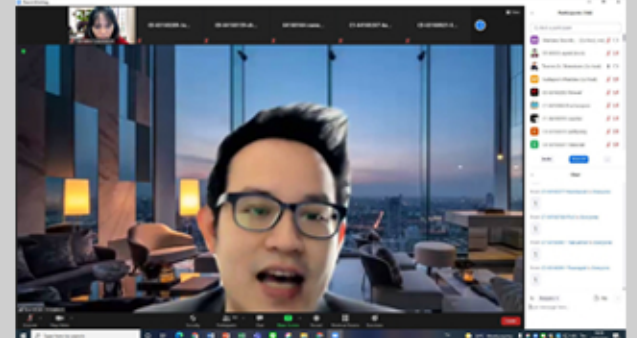
FACULTY OF
INFORMATICS
BURAPHA UNIVERSITY



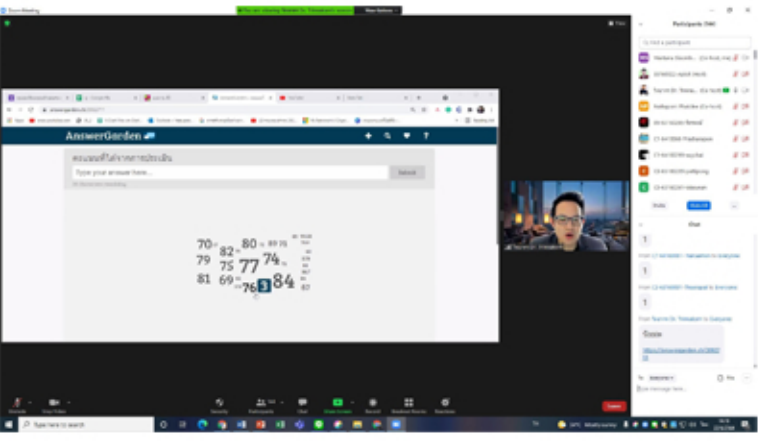
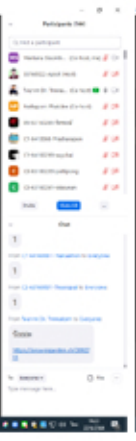
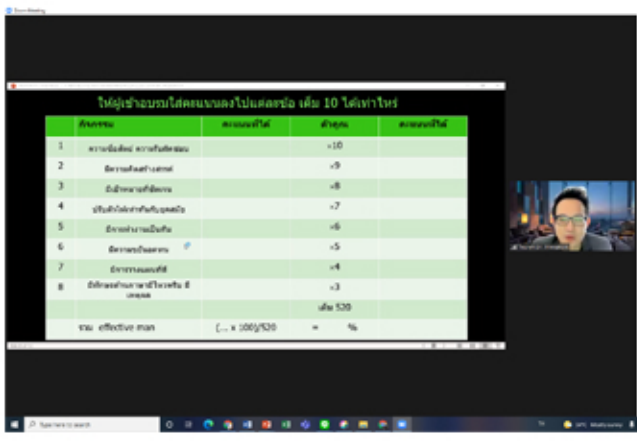
www.informatics.bu.ac.th



โครงการเตรียมความพร้อมก่อนเปิดภาคเรียน กิจกรรมที่ 1 New Normal & New Mindset & New Results



เมื่อวันอังคารที่ 22 มิถุนายน พ.ศ. 2564 ที่ผ่านมา หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ จัดโครงการเตรียมความพร้อมก่อนเปิดภาคเรียน กิจกรรมที่ 1 New Normal & New Mindset & New Results โดยวิทยากรบรรยายออนไลน์ได้รับเกียรติจาก ผศ.ดร.ตฤณกร เกตุกุลพันธ์ มาให้ความรู้เกี่ยวกับนิสิตในเรื่องการตื่นตัวรู้คุณค่าในตัวเอง (Proactive & Growth Mindset) การเริ่มต้นด้วยจุดมุ่งหมายในใจสู่ความสำเร็จ (Goal Setting) การบริหารจัดการเวลา (Time Management) การคิดแบบมีวิจารณญาณ และการแก้ปัญหา (Critical Thinking & problem Solving) วัตถุประสงค์เพื่อนิสิตชั้นปีที่ 1 และชั้นปีที่ 2 มีทักษะและความรู้ในการเป็นผู้เรียนที่ดี สามารถปรับตัวเข้ากับการเรียนการสอนในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้



“คณะหนึ่งในห้าของประเทศที่มุ่งสร้างอารยะบัณฑิตด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ เพื่อขับเคลื่อน EEC และภาคตะวันออก”



FACULTY OF INFORMATICS BURAPHA UNIVERSITY

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา

Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
Planning	Software Engineering		23 มิถุนายน 2564*			



เอกสารประกอบการบรรยาย

ปฐมนิเทศนิสิตชั้นปีที่ 1

- System Design
- Implement
- Programming
- Database
- Testing

ประจำปีการศึกษา 2564 (Online)

- Soft-En
- ดีเด่น
- เลิศล้ำ
- นำสมัย
- มีวินัย
- ร่วมใจ
- สามัคคี

22 มิถุนายน 2564

กิจกรรมปฐมนิเทศออนไลน์

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

การออกแบบโครงสร้างเนื้อหาที่มีการเรียงลำดับอย่างเหมาะสม
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา

- 6.0 4 สร้างสื่อต้นแบบสื่อการเรียนการสอนด้วยระบบออนไลน์ มีประสิทธิภาพการเรียนการสอนในทุกระดับสภาพแวดล้อมการทำงาน
- 6.0 3 การบริหารจัดการและพัฒนาซอฟต์แวร์ ระบบการพัฒนาซอฟต์แวร์ในวงกว้าง สนับสนุนการเรียนรู้ที่ก้าวหน้าขึ้นและ การตรวจคุณภาพซอฟต์แวร์
- 6.0 2 ระบบข้อมูลสารสนเทศ LMS ประยุกต์ความรู้ใช้เพื่อใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ขนาดเล็ก กลางและใหญ่ ด้วยเครื่องมือพัฒนาซอฟต์แวร์
- 6.0 1 ระบบความปลอดภัยในการพัฒนาซอฟต์แวร์ เพื่อป้องกันข้อมูลในระบบงานต้นทาง

อาชีพหลังสำเร็จการศึกษา

- วิศวกรซอฟต์แวร์ (Software Engineer)
- นักเขียนโปรแกรม (Programmer/Developer)
- วิศวกรความต้องการ (Requirement Engineer)
- นักประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ (Software Quality Assurance)
- นักทดสอบระบบ (Software Tester)
- นักบูรณาการระบบ (System Integrator)
- นักวิเคราะห์ระบบหรือนักออกแบบระบบ (System Analyst/Designer)
- ผู้จัดการโครงการซอฟต์แวร์ (Software Project Manager)
- และอาชีพอื่น ๆ ในสาขานานเทคโนโลยีดิจิทัล

เมื่อวันอังคารที่ 22 มิถุนายน พ.ศ. 2564 ที่ผ่านมามีหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ จัดกิจกรรมปฐมนิเทศนิสิตใหม่ในสาขาฯ (กิจกรรมออนไลน์) โดยมี ดร.ณัฐพร ภักดี ประธานหลักสูตรและคณาจารย์ประจำหลักสูตร กล่าวต้อนรับนิสิตพร้อมทั้งนำเสนอข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับหลักสูตร การออกแบบโครงสร้างเนื้อหาที่มีการเรียงลำดับอย่างเหมาะสม ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร (ELO) นอกจากนี้ยังมีกิจกรรมวิดีโอจากพี่เลี้ยงน้อง แนะนำมุก และแจ้งรายชื่อนิสิตประจำมุก เพื่อให้นิสิตทราบ และสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างรุ่นพี่รุ่นน้องอีกด้วย

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา

ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับหลักสูตรฯ Bachelor of Science Program in Software Engineering

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

B.Sc. (Software Engineering)
วท.บ. (วิศวกรรมซอฟต์แวร์)

- 1 **ดร. ณัฐพร ภักดี**
ป.ศ.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) มหาวิทยาลัยบูรพา พ.ศ. 2550
วท.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า พ.ศ. 2552
ศ.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) มหาวิทยาลัยบูรพา พ.ศ. 2547
- 2 **ผู้ช่วยศาสตราจารย์นวลศรี เต็มวัฒนา**
พ.ศ.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า พ.ศ. 2550
วท.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) มหาวิทยาลัยบูรพา พ.ศ. 2549
- 3 **อาจารย์พระศักดิ์ เพียรประสิทธิ์**
วท.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) มหาวิทยาลัยบูรพา พ.ศ. 2550
วท.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) มหาวิทยาลัยบูรพา พ.ศ. 2547
- 4 **อาจารย์วันทนา ศรีสมบูรณ์**
วท.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า พ.ศ. 2550
ศ.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า พ.ศ. 2548
- 5 **อาจารย์อภิสิทธิ์ แสงใส**
วท.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า พ.ศ. 2550
วท.บ. (สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า) มหาวิทยาลัยบูรพา พ.ศ. 2550

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 135 หน่วยกิต

เริ่มหมึก
บอตนึก
ความนึก
ตั้งเธา

“คณะหนึ่งในห้าของประเทศที่มุ่งสร้างอารยะบัณฑิตด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ เพื่อขับเคลื่อน EEC และภาคตะวันออก”



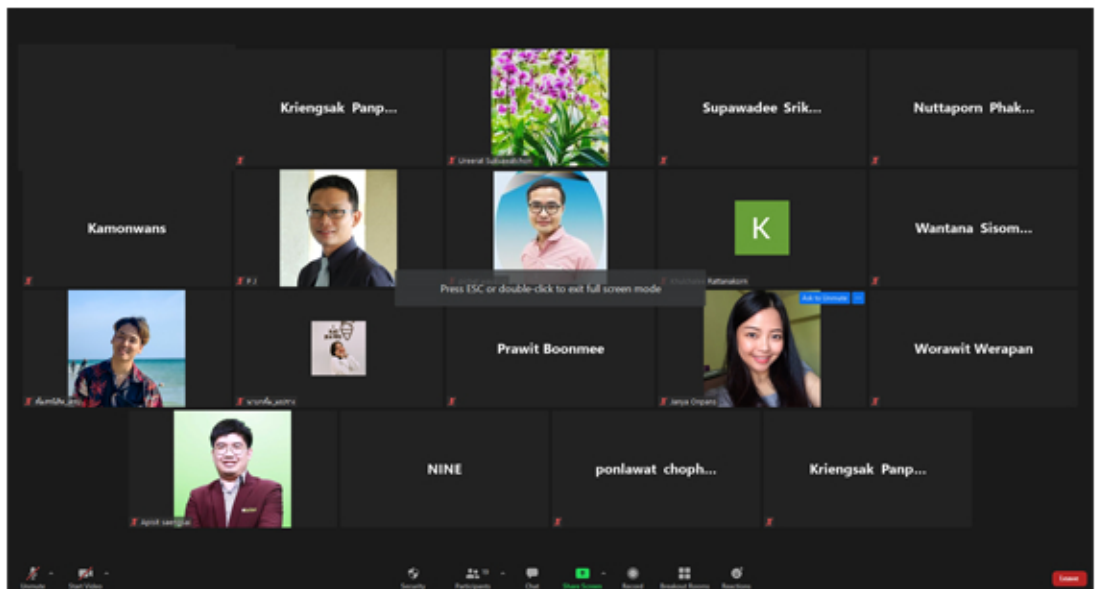
FACULTY OF
INFORMATICS
BURAPHA UNIVERSITY

www.informatics.bu.ac.th



23 มิถุนายน 2564 ณ ห้อง IF-212

โครงการปฐมนิเทศนิสิตใหม่ คณะวิทยาการสารสนเทศ ประจำปีการศึกษา 2564 (กิจกรรมออนไลน์)



เมื่อวันพุธที่ 23 มิถุนายน พ.ศ. 2564 ที่ผ่านมา ฝ่ายกิจการนิสิตร่วมกับสโมสรมนิสิต คณะวิทยาการสารสนเทศ จัดโครงการปฐมนิเทศนิสิตใหม่ คณะวิทยาการสารสนเทศ ประจำปีการศึกษา 2564 (กิจกรรมออนไลน์) ณ ห้องประชุม IF-212 ชั้น 2 อาคาร คณะวิทยาการสารสนเทศ โดยมีผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กฤษณะ ชินสาร คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ พร้อมด้วยอาจารย์เบญจภรณ์ จันทรวงกุล รองคณบดี และประธานสาขาวิชาทั้ง 4 สาขา (ระดับปริญญาตรี) และประธานสาขาระดับบัณฑิตศึกษา กล่าวต้อนรับและให้อิโหวาทกับนิสิตใหม่ วัตถุประสงค์ของโครงการนี้เพื่อให้นิสิตได้มีโอกาสเรียนรู้และรับทราบข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาเล่าเรียน ข้อมูลที่เกี่ยวกับการดำเนินกิจกรรมและสิ่งต่าง ๆ ที่นิสิตควรทราบนอกเหนือจากการเรียน และได้รู้จักกับผู้บริหารคณะฯ อาจารย์ เจ้าหน้าที่สายสนับสนุน รวมถึงคณะกรรมการฝ่ายกิจการนิสิตและสโมสรมนิสิตคณะวิทยาการสารสนเทศ นอกจากนี้ยังตระหนักถึงความสำคัญของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายที่จบการศึกษาจากโรงเรียนต่าง ๆ และก้าวเข้าสู่รั้วมหาวิทยาลัยเพื่อการศึกษาในระดับอุดมศึกษา โดยมีสถานภาพเป็นนิสิตใหม่ของคณะวิทยาการสารสนเทศ ซึ่งในการเปลี่ยนระดับการศึกษานี้ นิสิตใหม่จะเป็นส่วนหนึ่งของคณะวิทยาการสารสนเทศ ซึ่งจะต้องมีการปรับตัว ทั้งด้านการใช้ชีวิตประจำวัน เช่น การเข้าพักอาศัยในหอพัก การทำกิจกรรมต่าง ๆ และด้านการศึกษา กล่าวคือ นิสิตใหม่ต้องเรียนรู้กระบวนการและรูปแบบการศึกษาที่แตกต่างไปจากที่เคยประสบมาในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยจะเน้นการพึ่งพาตนเอง และศึกษาค้นคว้า เพื่อให้เกิดองค์ความรู้ด้วยตนเองเป็นส่วนใหญ่ ซึ่งเป็นสิ่งที่นิสิตใหม่พึงทราบ เพื่อการเตรียมความพร้อมสำหรับการดำรงชีวิตอยู่ในรั้วของมหาวิทยาลัยแห่งนี้จนสำเร็จการศึกษา

“คณะหนึ่งในห้าของประเทศที่มุ่งสร้างอารยะบัณฑิตด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ เพื่อขับเคลื่อน EEC และภาคตะวันออก”