

กำหนดการโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ AI Boot Camp & Pre University ๒๐๒๒
สำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษา เพื่อการบูรณาการการเรียนรู้โปรแกรมทางปัญญาประดิษฐ์ในเขตพื้นที่ EEC
และภาคตะวันออก

ระหว่างวันที่ ๒๐ – ๒๒ ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๕
ณ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา

วันที่ ๒๐ ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๕

๐๘.๐๐ - ๐๘.๔๕	ลงทะเบียนพร้อมรับกุญแจห้องพัก
๐๘.๔๕ - ๐๙.๐๐	กล่าวเปิดงานโดยคณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ
๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐	Overall Training - อธิบายสาระสำคัญของ Episode ทั้งหมด - จุดประสงค์การเรียนรู้
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๐	What is Algorithm - รู้จักคำว่า algorithm
๑๐.๔๐ - ๑๑.๐๐	รับประทานอาหารว่าง
๑๑.๐๐ - ๑๒.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Explain the Algorithm with Diagram Hands-On Workshop ครั้งที่ ๑
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Coding From Flowchart - Flowchart จากโจทย์ที่น้องวาดมาเขียนเป็นโปรแกรมด้วยภาษา python - Hint Card - ตรวจสอบคะแนนโดยเปรียบเทียบโปรแกรมของแต่ละกลุ่มกับ Flowchart
๑๔.๐๐ - ๑๔.๓๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ การประยุกต์ใช้ Algorithm กับการแก้ปัญหา - ตัวอย่างการแก้ปัญหาต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันด้วย Algorithm - ยกตัวอย่างการทำงานของ Algorithm ร่วมกับ Games, Robot เพื่อให้เห็นภาพ
๑๔.๓๐ - ๑๕.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Karel Robot I Introduction to Karel Robot
๑๕.๐๐ - ๑๕.๒๐	รับประทานอาหารว่าง
๑๕.๒๐ - ๑๗.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Karel Robot II - สร้าง Karel World รอไว้อย่างน้อย ๑๐ ด้าน Hands-on Workshop ๕ ตัวอย่างแรก - Manual Programming - Functional Programming - Condition and Loop Programming
๑๗.๐๐ - ๑๘.๐๐	รับประทานอาหารเย็น
๑๘.๐๐	เข้าที่พักและพักผ่อนตามอัธยาศัย

วันที่ ๒๑ ตุลาคม ๒๕๖๕

๐๘.๐๐ - ๐๘.๓๐	รับประทานอาหารเช้า
๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐	ทบทวนเนื้อหาวันที่ ๑
๐๙.๐๐ - ๑๐.๔๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Challenge - Algorithm Games (Karel Robot) Applied Logic from *Example ตามโจทย์ที่กำหนด โจทย์ Stage ๑ โจทย์ Stage ๒ โจทย์ Stage ๓
๑๐.๔๐ - ๑๑.๐๐	รับประทานอาหารว่าง
๑๑.๐๐ - ๑๒.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Challenge - Algorithm Games (Karel Robot) - Advance Logic with Python โจทย์ Stage ๔ โจทย์ Stage ๕
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Motivation & Inspiration - ตัวอย่างภาพยนตร์ Transcendence (๒๐๑๔) Eagle eye - ตัวอย่างหุ่นจริง - ตัวอย่างรถยนต์ขับอัตโนมัติ
๑๔.๐๐ - ๑๕.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Introduction to VAM Platform and VAM Studio - Access VAM Platform - ทดสอบการใช้งานเบื้องต้นให้เห็นข้อดีของ VAM - Examples Analytics
๑๕.๐๐ - ๑๕.๓๐	รับประทานอาหารว่าง
๑๕.๓๐ - ๑๘.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Computer Vision via VAM Studio - What is image? - What is image meaning? - Image Modification? - Image Filtering - Segmentation: Thresholding - Morphology operation - Machine Vision Library
๑๘.๐๐ - ๑๙.๐๐	รับประทานอาหารเย็น
๑๙.๐๐	เข้าที่พักและพักผ่อนตามอัธยาศัย

วันที่ ๒๒ ตุลาคม ๒๕๖๕

๐๘.๐๐ - ๐๙.๐๐	รับประทานอาหารเช้า
๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐	ทบทวนเนื้อหาวันที่ ๒
๐๙.๓๐ - ๑๐.๓๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Computer Vision Challenge - ออกแบบโจทย์สำหรับ challenge ๓ ข้อ - ทดสอบการทำ computer vision ผ่าน SDK - ไขก๊อ้ง ๓ ตัว
๑๐.๓๐ - ๑๑.๐๐	รับประทานอาหารว่าง
๑๑.๐๐ - ๑๒.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Introduction to VAM SDK - ทำความรู้จักกับ VAM SDK
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๕.๐๐	การอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Introduction to VAM SDK (ต่อ) <u>กลุ่มที่ ๔</u> ผู้เข้าร่วมอบรม จำนวน ๑๐ คน วิทยากร คุณสุริษา ขาวผ่อง
๑๕.๐๐ - ๑๕.๓๐	รับประทานอาหารว่าง
๑๕.๓๐ - ๑๖.๓๐	แข่งขันแก้ปัญหาจากโจทย์ของวิทยากรและทดสอบความเข้าใจและการ ประเมินผล
๑๖.๓๐	มอบรางวัลและพิธีปิด