

การแข่งขัน Robot Arm Programming

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนระดับชั้น ม.1 - ม.3 หรือเทียบเท่า

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1. ประเภททีม

2.2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ระดับชั้น ม.1 - ม.3 จำนวน 1 ทีม ๆ ละ 3 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1. ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันภายในวันที่ 1 สิงหาคม พ.ศ. 2566

3.2. หลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 1) กิจกรรมและภารกิจของแขนกลจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน
- 2) ให้ใช้เฉพาะสิ่งที่เตรียมให้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้เอกสารหรืออุปกรณ์อื่นในการแข่งขัน
- 3) ให้ใช้ภาษา Python, Blockly/Scratch ได้เท่านั้น ห้ามใช้โปรแกรมออกแบบกึ่งสำเร็จรูป
- 4) ใช้เวลาในการอบรม 3 ชั่วโมง และแข่งขัน 2 ชั่วโมง
- 5) ส่งได้โรงเรียนละ 1 ทีม
- 6) การแข่งขันจะมี 5 ทีม
- 7) ไม่อนุญาตให้ผู้ควบคุมทีมและบุคคลที่ไม่เกี่ยวข้องเข้าไปในพื้นที่การแข่งขัน

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

4.1. ความถูกต้องของการทำงาน	30 คะแนน
4.2. เวลาในการทำงานของระบบ	25 คะแนน
4.3. ความกระชับในการเขียนโค้ด	25 คะแนน
4.4. นำเสนอข้อมูลได้ชัดเจน	10 คะแนน
4.5. ตอบคำถามได้ชัดเจน	10 คะแนน

5. รางวัล

รางวัลชนะเลิศ	ได้รับรางวัล	900.00 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	ได้รับรางวัล	600.00 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	ได้รับรางวัล	300.00 บาท พร้อมเกียรติบัตร

6. คณะกรรมการตัดสิน

- ตัดสินโดยคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน

7. ติดต่อ

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา
169 ถ.ลงหาดบางแสน ต.แสนสุข อ.เมือง จ.ชลบุรี 20131
โทรศัพท์ (038) 10 3096
โทรสาร (038) 39 3245
อีเมล pr@informatics.buu.ac.th
www.informatics.buu.ac.th

รับสมัคร <https://forms.gle/j1AjousY5nLKNDNC8>



รายละเอียด

วัน/เวลา	ขั้นตอนการดำเนินการ
17 สิงหาคม 2566	
8.30 – 9.00 น.	ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียนที่หน้าห้อง 7C04
9.00 - 12.00 น.	ผู้เข้าร่วมแข่งขันอบรมที่ห้อง 7C04
12.50 – 13.00 น.	ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียนที่หน้าห้อง 7C04
13.00 - 13.15 น.	กรรมการชี้แจงกติกาในการแข่งขัน
13.15 – 15.15 น.	ทำการแข่งขัน
15.45 น.	ประกาศผลการแข่งขัน
16.00 น.	มอบรางวัล