

FACULTY OF INFORMATICS  
BURAPHA UNIVERSITY

# คู่มือนิสิต

ระดับปริญญาตรี คณะวิทยาการสารสนเทศ  
ประจำปีการศึกษา 2568

# ยินดีต้อนรับนิสิตใหม่ ปีการศึกษา 2568

สารจาก

**ผศ.ภูสิต กุลเกษม**  
คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ

“ ขอต้อนรับนิสิตทุกคนสู่ครอบครัวคณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา การเริ่มต้นในรั้วมหาวิทยาลัยคือก้าวสำคัญ ขอให้นิสิตใช้เวลานี้เรียนรู้อย่างตั้งใจ พัฒนาตนเองทั้งด้านวิชาการและการอยู่ร่วมกับผู้อื่นอย่างมีความสุข

ในยุคที่เทคโนโลยี โดยเฉพาะปัญญาประดิษฐ์ เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วเรา ต้องปรับตัว เข้าใจการทำงานของเครื่องมือเหล่านี้ ไม่ใช่แค่ใช้งานเป็นแต่ต้องใช้ให้เกิด ประโยชน์ และมีจริยธรรม

แม้ระหว่างทางจะมีความท้าทาย ขอให้นิสิตกล้าคิด กล้าทำ และเชื่อมั่นในตนเอง คณะฯ ยินดีที่ได้เป็นส่วนหนึ่งในเส้นทางการเรียนรู้ของนิสิตทุกคน ”



## คำนำ

สวัสดีนิสิตใหม่คณะวิทยาการสารสนเทศทุกท่าน

ก้าวแรกจากรั้วโรงเรียนสู่รั้วมหาวิทยาลัยเป็นจุดเปลี่ยนสำคัญในชีวิต คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา ขอต้อนรับนิสิตทุกคนด้วยความยินดีอย่างยิ่งสู่บ้านหลังใหม่ของเรา

คู่มือนิสิต ประจำปีการศึกษา 2568 ฉบับนี้ จัดทำขึ้นด้วยความตั้งใจให้เป็นเสมือน “เพื่อนคู่คิด” ที่จะอยู่เคียงข้างและนำทางตลอดเส้นทางการศึกษาของทุกคน ภายในเล่มประกอบด้วยข้อมูลสำคัญที่จะช่วยให้นิสิตใช้ชีวิตในรั้วมหาวิทยาลัยได้อย่างราบรื่นและมีความสุข ไม่ว่าจะเป็นปรัชญา วิทยาลัย ศักดิ์ พิธีกรของคณะ โครงสร้างหลักสูตร แผนการศึกษา ระเบียบข้อบังคับต่าง ๆ รวมถึง ข้อมูลเกี่ยวกับ บุคลากร หน่วยงาน และกิจกรรมที่จะเปิดโอกาสให้นิสิตได้พัฒนาตนเองอย่างรอบด้าน

เราเข้าใจว่าการปรับตัวสู่รั้วมหาวิทยาลัยอาจมีความท้าทาย แต่ขอให้มั่นใจว่าทุกคนไม่ได้เดินทางเพียงลำพัง คณาจารย์ และ บุคลากร ทุกคนพร้อมให้คำปรึกษา สนับสนุน และเป็นกำลังใจให้นิสิตก้าวผ่านอุปสรรคต่าง ๆ ไปด้วยกัน เพราะเราไม่ได้มองว่าทุกท่านเป็นเพียงนิสิต แต่เป็นส่วนหนึ่งของครอบครัววิทยาการสารสนเทศ ที่จะเติบโตและประสบความสำเร็จไปพร้อมกัน

ขอให้นิสิตใช้ประโยชน์จากคู่มือเล่มนี้อย่างเต็มที่ ศึกษาและทำความเข้าใจเนื้อหาภายใน ซึ่งจะเป็นเข็มทิศนำทางสู่ความสำเร็จในการศึกษาและการใช้ชีวิตในรั้วมหาวิทยาลัย

ด้วยความปรารถนาดีและความเชื่อมั่นในศักยภาพของทุกคน

คณะวิทยาการสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยบูรพา  
มีนาคม 2568

## สารบัญ

สารจากคณบดี

คำนำ

สารบัญ

แนะนำคณะวิทยาการสารสนเทศ

โครงสร้างการบริหารคณะวิทยาการสารสนเทศ

รายชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 1

โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

อัตราค่าธรรมเนียมการศึกษา

ปฏิทินการศึกษา

การลงทะเบียน

การชำระค่าลงทะเบียนเรียน

การจ่ายค่าเทอมล่าช้า

การร้องของดเรียน (Drop)

สถานะของนิสิต และวิทยาภัณฑ์ (Probation)

การฟื้นฟูสภาพนิสิต

การใช้โปรแกรมทดสอบเกรด

สหกิจศึกษา

ระบบรับเรื่องร้องเรียน/ร้องทุกข์

การขอย้ายสาขาวิชา และ คณะ

การได้รับเกียรติบัตร

นักศึกษาวิชาทหาร

การให้บริการโควตาพิมพ์งาน

การติดต่อสำนักงานการศึกษา ชั้น 2

เว็บไซต์ที่นิสิตควรติดตาม

เพจที่นิสิตควรติดตาม

ไลน์กลุ่มคณะวิทยาการสารสนเทศ รหัส 68

แผนผังอาคารเรียน

แผนผังมหาวิทยาลัยบูรพา

1

3

12

13

31

32

32

37

38

40

41

41

42

43

44

45

45

46

47

47

48

49

50

51

59



คู่มือนิสิต

## แนะนำคณะวิทยาการสารสนเทศ

### ประวัติคณะวิทยาการสารสนเทศ

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา จัดตั้งขึ้น ตามประกาศมหาวิทยาลัยบูรพา เรื่อง การจัดตั้ง ส่วนงานและการกำหนดหน้าที่ของส่วนงาน (ฉบับที่ 5) พ.ศ. 2552 ลงวันที่ 20 พฤศจิกายน พ.ศ. 2552 โดยยกฐานะ จากภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ (จัดตั้งเมื่อวันที่ 4 ตุลาคม พ.ศ. 2536) และได้ลงประกาศใน ราชกิจจานุเบกษา เมื่อวันที่ 9 ธันวาคม พ.ศ. 2552 โดยมีบทบาทด้านการศึกษา พัฒนา ค้นคว้า วิจัย และผลิตบัณฑิต ให้เป็นกำลังสำคัญในการรองรับ การพัฒนา และขับเคลื่อนประเทศด้วยเทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์และสารสนเทศตาม นโยบายประเทศ และระเบียบเศรษฐกิจพิเศษภาคตะวันออก (EEC)

คณะวิทยาการสารสนเทศ อยู่ในพื้นที่สำคัญของจังหวัดชลบุรีซึ่งเป็นศูนย์รวมที่ตั้งอุตสาหกรรมขนาดใหญ่ มีแหล่งท่องเที่ยวที่หลากหลาย และมีศักยภาพ พร้อมต่อการแข่งขันทางเศรษฐกิจ โดยในปีงบประมาณ 2558 คณะวิทยาการสารสนเทศได้รับการจัดสรรงบประมาณ จากรัฐบาลในการก่อสร้างอาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ เป็นอาคารคอนกรีตเสริมเหล็ก 11 ชั้น พื้นที่ภายในอาคารรวม 20,102 ตร.ม. มีเทคโนโลยีและสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ที่สำคัญสำหรับการปฏิบัติงานของบุคลากร และการเรียนของนิสิต

ปัจจุบัน คณะวิทยาการสารสนเทศเป็นมากกว่าสถาบันการศึกษา แต่เป็นศูนย์กลางการพัฒนาทักษะดิจิทัล สมัยใหม่ พร้อมห้องปฏิบัติการที่ทันสมัย มีความร่วมมือกับภาคอุตสาหกรรมชั้นนำในเขต EEC เปิดโอกาสให้นิสิตได้ เรียนรู้จากผู้เชี่ยวชาญตัวจริง ฝึกงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง และสร้างเครือข่ายวิชาชีพที่จะเป็นประโยชน์ใน การก้าวสู่การเป็นผู้นำด้านเทคโนโลยีในอนาคต

### ตราสัญลักษณ์



สัญลักษณ์มหาวิทยาลัยบูรพา



สัญลักษณ์คณะวิทยาการสารสนเทศ



### ปรัชญามหาวิทยาลัย

- สร้างเสริมปัญญา ใฝ่หาความรู้ คู่คุณธรรม ชี้นำสังคม

### วิสัยทัศน์คณะวิทยาการสารสนเทศ

- องค์กรแห่งการเสริมสร้างอนาคตของอุตสาหกรรมและสังคม ด้วยนวัตกรรมดิจิทัลที่ยั่งยืน

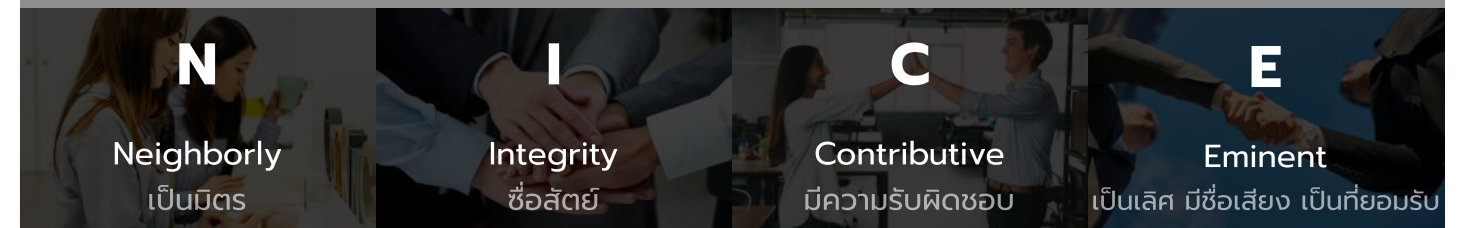
### พันธกิจคณะวิทยาการสารสนเทศ

- จัดการศึกษาในระดับปริญญาตรีและบัณฑิตศึกษา วิจัยและบริการวิชาการด้านวิทยาการสารสนเทศ

### ภารกิจหลักของคณะวิทยาการสารสนเทศ

- 1. การผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพ:** จัดการศึกษาที่ทันสมัยทั้งระดับปริญญาตรีและบัณฑิตศึกษา เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้เป็นผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีที่พร้อมปฏิบัติงานในอุตสาหกรรมดิจิทัล
- 2. การวิจัยและสร้างนวัตกรรม:** ดำเนินการวิจัย ค้นคว้า และพัฒนาเทคโนโลยีใหม่ โดยนิสิตมีโอกาส เรียนรู้จากผู้มีประสบการณ์ด้านการวิจัยและมีส่วนร่วมในโครงการวิจัยที่ทันสมัย
- 3. การบริการวิชาการแก่สังคม:** เผยแพร่องค์ความรู้สู่ชุมชนและภาคธุรกิจ ผ่านการอบรม การให้คำปรึกษา และการพัฒนาโซลูชันที่ตอบสนองความต้องการของสังคม ซึ่งนิสิตสามารถเข้า ร่วมกิจกรรมเหล่านี้เพื่อเพิ่มพูนประสบการณ์การเรียนรู้ได้อย่างรอบด้าน

### ค่านิยม



### วัฒนธรรมองค์กร : NICE TEAMWORK

**N - Navigation (การนำพา)** การชี้นำอุตสาหกรรมและสังคมด้วย วิสัยทัศน์ที่ก้าวหน้า นำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้อย่างชาญฉลาดเพื่อสร้าง เส้นทางสู่การพัฒนาที่ยั่งยืน

**I - Improvement (การพัฒนา)** มุ่งมั่นสร้างนวัตกรรม ปรับปรุง กระบวนการ และพัฒนาเทคโนโลยีอย่างต่อเนื่อง เพื่อยกระดับคุณภาพ ชีวิตและตอบสนองความต้องการที่เปลี่ยนแปลงของสังคม

**C - Connection (การเชื่อมโยง)** สร้างเครือข่ายความร่วมมือระหว่าง ภาคการศึกษา อุตสาหกรรม และชุมชน เชื่อมโยงองค์ความรู้และ เทคโนโลยีเพื่อเสริมสร้างระบบนิเวศการเรียนรู้ที่เข้มแข็ง

**E - Excellence (ความเป็นเลิศ)** ส่งเสริมมาตรฐานคุณภาพสูงสุดในทุก ภารกิจ ยึดมั่นในการสร้างผลงานที่เป็นเลิศทั้งด้านการศึกษา การวิจัย และการบริการวิชาการ เพื่อมุ่งสู่ความเป็นผู้นำด้านวิทยาการสารสนเทศ ระดับประเทศ

### สีประจำคณะ

สีประจำคณะ : เทาเงิน-น้ำเงิน

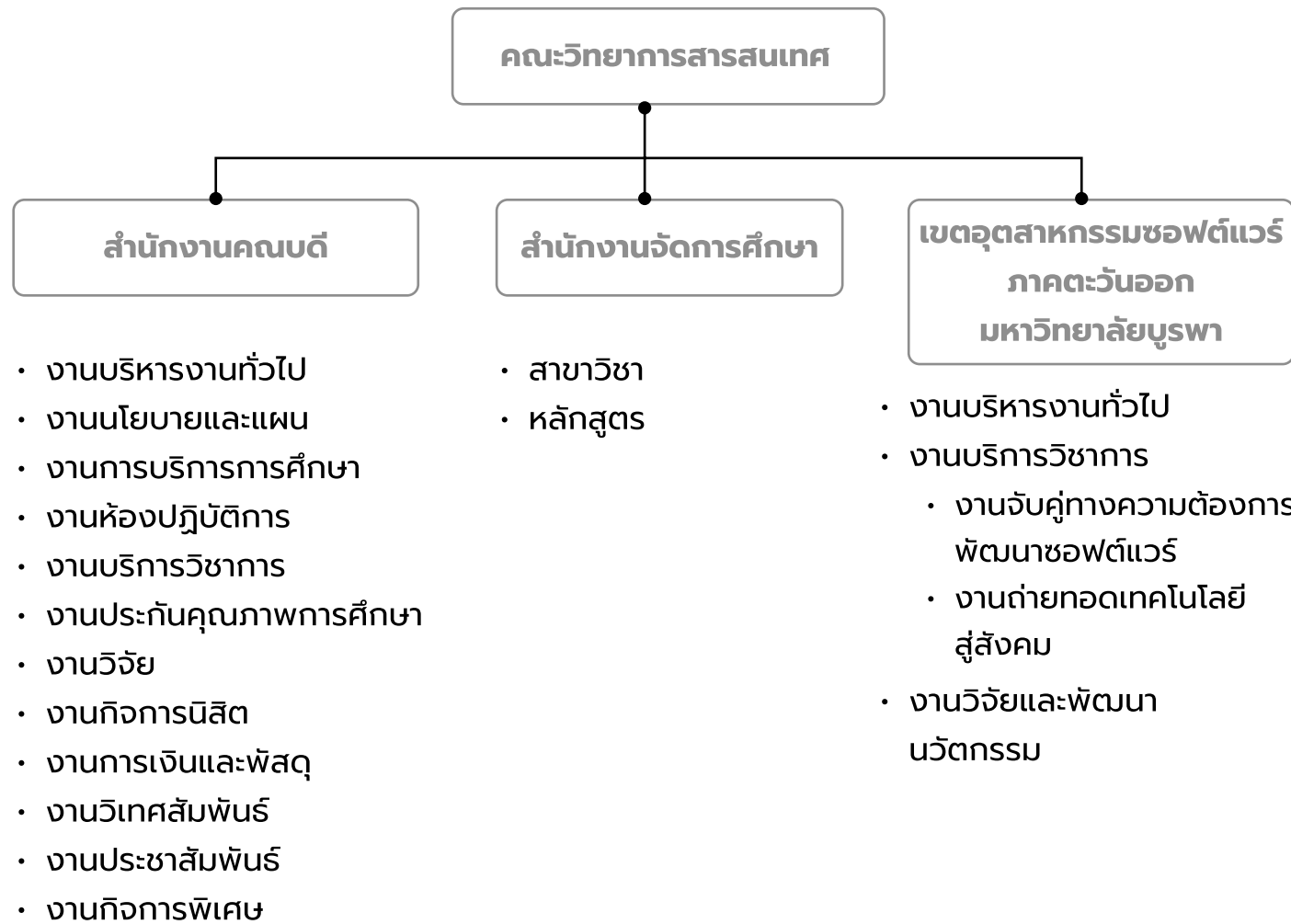




คู่มือนิสิต

โครงสร้างการบริหารคณะวิทยาการสารสนเทศ

โครงสร้างการบริหาร



ผู้บริหาร



ผศ. ภูสิต กุลเกษม  
คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ



ผศ. เบลญจกรณ์ จันทรทองกุล  
รองคณบดี



ผศ.ดร. ณัฐพร ภัคดี  
รองคณบดี



ดร. วรณรัชญ์ วิริยะวิทย์  
ประธานสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์



อาจารย์ จิรายุส ออบกิ่ง  
ประธานสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์



รศ.ดร. สุนิสา รีมเจริญ  
ประธานสาขาวิชาวิทยาการข้อมูล



ผศ.ดร. อริธา อ่อนเอื้อน  
รองคณบดี



ผศ.ดร. โทเมศ อัมพวัน  
รองคณบดี



ผศ.ดร. อังคุมาลี สุกรภักดิ์  
ประธานสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล



ดร. พลวัต ช่อพุก  
ประธานสาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ

คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์



ดร. วรณรัชญ์ วิริยะวิทย์  
ประธานหลักสูตรฯ  
Email : waranrach.vi@go.buu.ac.th



ผศ.ดร. โทเมศ อัมพวัน  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : komate@gmail.com



ผศ. ภูสิต กุลเกษม  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : pusit@go.buu.ac.th



ผศ. จรรยา อันปันส์  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : mai.janya@gmail.com



อาจารย์ วรวิทย์ วีระพันธุ์  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : werapan@go.buu.ac.th



ผศ. เบลจกรณ์ จันทรกองกุล  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : jbenchaporn@gmail.com



ผศ.ดร. พิเชษ วะยะลุน  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : pichet.wa@go.buu.ac.th

คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล



ผศ.ดร. อังศุมาลี สุทรภักดิ์  
ประธานหลักสูตรฯ  
Email : ungsunmalee.su@go.buu.ac.th



ผศ.ดร. ประจักษ์ จิตเงินมะดัน  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : prajaks@buu.ac.th



อาจารย์ วิทวัส พันธุมจินดา  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : wittawas@buu.ac.th



ผศ. เอกภพ บุญเพ็ง  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : aekapop@buu.ac.th



ดร. คณิงนิจ กุโบล่า  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : kkubola@go.buu.ac.th



อาจารย์ เหมรัมย์ วีชรหัตตพงษ์  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : hemmarat@go.buu.ac.th



อาจารย์ สิทธิศักดิ์ แซ่จิ่ง  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : sittisak.sa@buu.ac.th



คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์



อาจารย์ จิรายุส อาบกิ่ง  
ประธานหลักสูตรฯ  
Email : jirayu.ar@go.buu.ac.th  
jirayus@informatics.buu.ac.th



พศ.ดร. ณัฐพร ภัคดี  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : nuttaporn@go.buu.ac.th



พศ. วันทนา ศรีสมบุรณ์  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : wantanasi@go.buu.ac.th



พศ. พีระศักดิ์ เพียรประสิทธิ์  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : peerasak@buu.ac.th



พศ.ดร. อธิธา อ่อนเอื้อน  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : athitha@go.buu.ac.th



อาจารย์ อริย์รัช ศิริภักดิ์วงค์กร  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : apisit.sa@go.buu.ac.th



ดร. ธนินทร์ เมธิโยธิน  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : thanin.me@informatics.buu.ac.th



คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ



ดร. พลวัต ช่อผูก  
ประธานหลักสูตรฯ  
Email : ponlawat.ch@buu.ac.th,  
ponlawat.ch@go.buu.ac.th



รศ.ดร. กฤษณะ ชินสาร  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : krisana@informatics.buu.ac.th



ดร. วัชรพงศ์ อยู่ขวัญ  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : wyookwan@informatics.buu.ac.th



อาจารย์ ประวิทย์ บุญมี  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : prawit@buu.ac.th



พศ.ดร. สุกาวดี ศรีคำดี  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : srikamdee@buu.ac.th



## คณาจารย์ประจำสาขา ระดับบัณฑิตศึกษา

### สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล



รศ.ดร. สุนิสา ริมเจริญ  
ประธานหลักสูตรฯ  
Email : rsunisa@buu.ac.th



ผศ.ดร. จักริน สุขสวัสดิ์ชน  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : jakkarin@go.buu.ac.th



รศ.ดร. ณัฐนนท์ ลีลาตระกูล  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : nutthanon@buu.ac.th



ผศ.ดร. อูรีรัต สุขสวัสดิ์ชน  
อาจารย์ประจำหลักสูตร  
Email : ureerat@go.buu.ac.th



## สายสนับสนุนวิชาการ

### กลุ่มงานสนับสนุนการพัฒนาศักยภาพนิสิตเพื่อการแข่งขันได้



กุลชลี รัตนคร (พี่ก้อย)  
นักวิชาการศึกษาชำนาญการ  
• งานวิชาการหลักสูตร SE, AAI, DS  
• การจัดการเรียนการสอนและการสอบ  
• งานสารบรรณวิชาการ  
Email : khulchalee@informatics.buu.ac.th



กมลวรรณ แสงระวี (พี่นัด)  
นักวิชาการศึกษาชำนาญการ  
• งานวิชาการหลักสูตร CS  
• งานสหกิจศึกษา  
• งานรับเข้านิสิต  
Email : kamonwans@go.buu.ac.th



กรสนันท์ ต่อพงษ์พันธุ์ (พี่เก่ง)  
นักวิชาการศึกษาชำนาญการ  
• งานวิชาการหลักสูตร ITDI  
• งานกิจการนิสิต  
Email : kornsahanan@buu.ac.th

### กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารสินทรัพย์เน้นหลักประสิทธิภาพและความคุ้มค่า



หรรษา รอดเงิน (พี่น้อง)  
หัวหน้าสำนักงานคนบดี/  
นักวิชาการเงินและบัญชีชำนาญการ  
• ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับระเบียบทางการเงิน  
Email : hansa@buu.ac.th



ณิชานันท์ ชำนาญช่าง (พี่เดียว)  
นักวิชาการพัสดุชำนาญการ  
• ยืม/คืน ครุภัณฑ์  
Email : sirijan@informatics.buu.ac.th



ปัทมา วชิรพันธุ์ (พี่ปัท)  
นักวิชาการเงินและบัญชีชำนาญการ  
• งานการเงิน การรับเงิน การจ่ายเงิน  
• งานวิจัย  
Email : pattamawa@buu.ac.th

### กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารงานและการบริการวิชาการมุ่งสู่ความเป็นเลิศ



อรอนงค์ ร้อยทา (พี่มด)  
นักวิเคราะห์นโยบายและแผนชำนาญการ  
• งานเลขานุการ  
• งานวิเคราะห์นโยบายและแผน  
Email : onanong@informatics.buu.ac.th



เปรมปรีดา สลבים (พี่เปรม)  
เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไปชำนาญการ  
• งานบุคคล  
• งานสารบรรณ  
Email : prempreda@informatics.buu.ac.th



## คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

### กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารงานและการบริการวิชาการมุ่งสู่ความเป็นเลิศ



**นิตยา ติรพงษ์พัฒน์ (พีเน็ต)**  
เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไปชำนาญการ  
• งานบริการวิชาการ  
• เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ภาคตะวันออก  
มหาวิทยาลัยบูรพา  
Email : nittayat@informatics.buu.ac.th



**นิลรัตน์ ก้านหยั่นทอง (พีปา)**  
นักวิจัย  
• เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ภาคตะวันออก  
มหาวิทยาลัยบูรพา  
Email : nilrat.ka@go.buu.ac.th



**สิรภัทร ต้นเสวตวงษ์ (พีมุก)**  
นักวิชาการคอมพิวเตอร์  
• เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ภาคตะวันออก  
มหาวิทยาลัยบูรพา  
Email : sirapat.ta@go.buu.ac.th

### กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารระบบโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสร้างระบบปฏิบัติการรองรับการเรียนการสอน และการดำเนินงาน



**เกรียงศักดิ์ ปานโพธิ์ทอง (พีแดก)**  
นักวิชาการคอมพิวเตอร์  
• ปรึกษาปัญหาทางด้านเครือข่าย  
• เครื่องแม่ข่าย ซอฟต์แวร์ และฮาร์ดแวร์  
Email : isdat@informatics.buu.ac.th



**สิทธิพงษ์ จิมไทย (พีแมงค)**  
นักวิชาการคอมพิวเตอร์  
• บริการการใช้ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์  
• งานโสตทัศนศึกษาคณะฯ  
• ระบบขอใช้ห้อง อาคารคณะฯ  
• งานประชาสัมพันธ์และสื่อสารองค์กร  
Email : sithipong@informatics.buu.ac.th



**กัจจา สังข์ทอง (พีเต้)**  
ผู้ปฏิบัติงานช่าง



**ยুদ্ধิ แก้วหุนา (พีไอซ์)**  
คนงาน



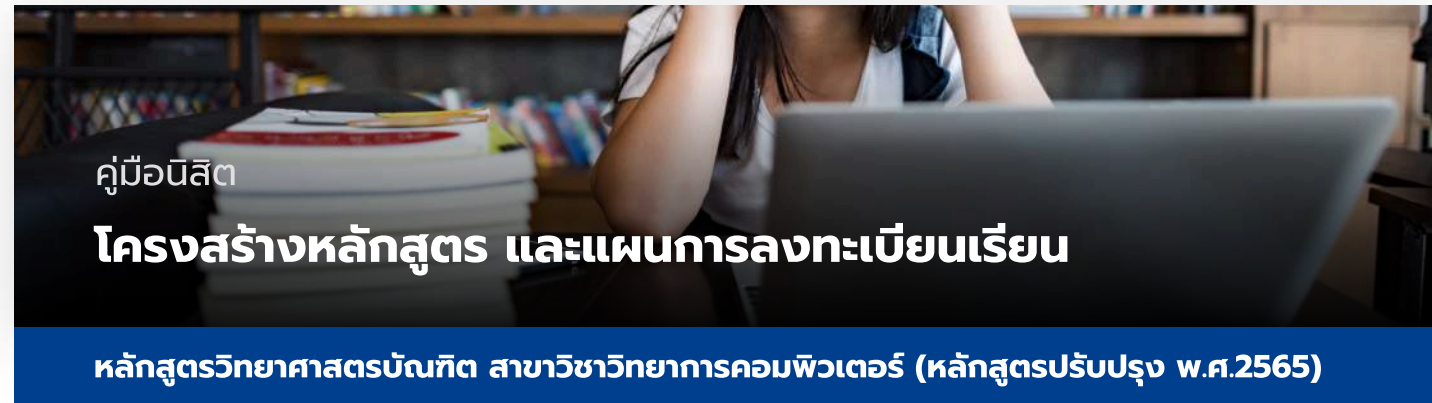
## รายชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 1

### ตารางรายชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 1

สาขาวิชา	อาจารย์	การติดต่อ
วิทยาการคอมพิวเตอร์	อาจารย์วรวิทย์ วีระพันธุ์	werapan@go.buu.ac.th
เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล	1. ผศ.ดร. ประจักษ์ จิตเงินมะดัน 2. ผศ. เอกภพ บุญเพ็ญ	prajaks@buu.ac.th aekapop@buu.ac.th
วิศวกรรมซอฟต์แวร์	1. อาจารย์จิรายุส อาบกิ่ง 2. ผศ. พีระศักดิ์ เพ็ชรประสิทธิ์ 3. ผศ.ดร. ณัฐพร ภัคดี 4. ผศ. ดร. อธิธา อ่อนเอื้อน 5. อาจารย์อริย์รัช ศิริภัทรวงค์กร	jirayu.ar@go.buu.ac.th peerasak@buu.ac.th nuttaporn@go.buu.ac.th athitha@go.buu.ac.th apisit.sa@buu.ac.th
ปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ	ดร.พลวัต ช่อผูก	ponlawat.ch@buu.ac.th, ponlawat.ch@go.buu.ac.th

### ตารางรายชื่อสายสนับสนุนวิชาการ

รายชื่อนักวิชาการ	การติดต่อ
1. กุลชลี รัตนศร	khulchalee@informatics.buu.ac.th
2. กมลวรรณ แสงระวี	kamonwans@go.buu.ac.th
3. กรसनันท์ ต่อพงษ์พันธุ์	kornsahanan@buu.ac.th
4. หรรษา รอดเงิน	hansa@buu.ac.th
5. ศิริจันทร์ ชำนาญช่าง	sirijan@informatics.buu.ac.th
6. ปัทมา วชิรพันธุ์	pattamawa@buu.ac.th
7. นิตยา ติรพงษ์พัฒน์	nittayat@informatics.buu.ac.th
8. เปรมปรีดา สลับสี	prempreeda@informatics.buu.ac.th
9. อรอนงค์ ร้อยกา	onanong@informatics.buu.ac.th
10. นิลรัตน์ ก้านหยั่นทอง	nilrat.ka@go.buu.ac.th
11. สิรภัทร ต้นเสวตวงษ์	sirapat.ta@go.buu.ac.th
12. เกรียงศักดิ์ ปานโพธิ์ทอง	isdat@informatics.buu.ac.th
13. สิทธิพงษ์ จิมไทย	sithipong@informatics.buu.ac.th



คู่มือนิสิต

## โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

## ปรัชญา

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มุ่งสร้างนักวิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาซอฟต์แวร์อัจฉริยะที่มีทักษะการเลือกวิธีการพัฒนาซอฟต์แวร์อัจฉริยะได้อย่างเหมาะสม มีกระบวนการเรียนรู้ควบคู่การปฏิบัติงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง มีจิตสำนึกรับผิดชอบต่อสังคม และทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต ซอฟต์แวร์อัจฉริยะ หมายถึง แอปพลิเคชันที่ใช้ปัญญาประดิษฐ์ในการวิเคราะห์และตีความข้อมูล หรือใช้ปัญญาประดิษฐ์เพื่อสื่อสารกันระหว่างระบบและมนุษย์

## ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

- อธิบายหลักการพื้นฐานด้านระบบอัจฉริยะตามมาตรฐานสากล
- ออกแบบขั้นตอนวิธี (Algorithm) สำหรับพัฒนาระบบอัจฉริยะเต็มรูปแบบ อย่างเป็นระบบ มีเหตุผลและตรรกะ
- ประยุกต์ใช้แนวคิด และมีทักษะในการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการพัฒนาระบบให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้งาน
- ประเมินคุณภาพของระบบอัจฉริยะให้มีมาตรฐานตรงตามหลักสากล
- พัฒนาระบบอัจฉริยะเต็มรูปแบบให้แก่ผู้ใช้งาน ได้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้
- แสวงหาและต่อยอดองค์ความรู้ในการพัฒนาระบบอัจฉริยะได้ด้วยตนเอง
- ทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างเหมาะสมและมีประสิทธิภาพ
- สื่อสารแบบปากเปล่า เขียน และนำเสนอได้อย่างเป็นลำดับขั้นตอน
- เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม

## อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักพัฒนาซอฟต์แวร์อัจฉริยะ (Intelligence Software Developer)
- นักพัฒนาธุรกิจอัจฉริยะ (Business Intelligence Developer)
- วิศวกรข้อมูล (Data Engineer)
- นักวิจัยด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และวิทยาศาสตร์เชิงคำนวณ
- นักพัฒนาซอฟต์แวร์อย่างเต็มรูปแบบ (Full Stack Developer)

## หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

## จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 123 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ <b>ไม่น้อยกว่า</b>	81	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	12	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	60	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก <b>ไม่น้อยกว่า</b>	9	หน่วยกิต
2.4. วิชาสหกิจศึกษา	6	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี <b>ไม่น้อยกว่า</b>	6	หน่วยกิต

## แผนการลงทะเบียน

## ชั้นปีที่ 1

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
<b>89510064</b> ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)		<b>89520364</b> กิจกรรมสร้างสรรค์ Creative Activities		2 (1-2-3)
<b>89510364</b> การบริหารสุขภาพทางกาย Physical Well-being Management	2 (1-2-3)		<b>89520464</b> ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication		3 (2-2-5)
<b>89510564</b> การบริหารสุขภาพทางจิต Psychological Well-being Management	2 (1-2-3)		วิชาเฉพาะ		
<b>89520264</b> กระบวนการคิดเพื่อเข้าใจตนเองและผู้อื่น Thinking Process for Understanding Oneself and Others	2 (1-2-3)		<b>88520365</b> ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing		3 (2-2-5)
วิชาเฉพาะ			<b>88610065</b> ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ สำหรับธุรกิจดิจิทัล Management Information Systems for Digital Business		3 (3-0-6)
<b>88510165</b> คณิตศาสตร์เต็มหน่วย Discrete Mathematics	3 (2-2-5)		<b>88612065</b> หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming Paradigm		3 (2-2-5)
<b>88510265</b> หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-2-5)		<b>88613065</b> โครงสร้างและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ Computer Organization and Architecture		3 (3-0-6)
วิชาเลือกเสรี					
<b>XXXXXX</b> วิชาเลือกเสรี 1		3			



**ชั้นปีที่ 2**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
ศึกษาทั่วไป		วิชาเฉพาะ	
<b>89520664</b>	ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ชีวิตจริง Experiential English 3 (2-2-5)	<b>88621165</b>	แคลคูลัสสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์ Calculus for computer science 3 (3-0-6)
<b>89520864</b>	ทักษะภาษาไทยเพื่อการอาชีพ ในสังคมร่วมสมัย 2 (1-2-3)	<b>88622165</b>	การออกแบบขั้นตอนวิธีและการประยุกต์ Algorithm Design and Application 3 (2-2-5)
	Thai Language Skills for Careers in Contemporary Society	<b>88623065</b>	ระบบปฏิบัติการ Operating Systems 3 (3-0-6)
วิชาเฉพาะ		<b>88624265</b>	ฐานข้อมูลขั้นสูง Advanced Database 3 (2-2-5)
<b>88621065</b>	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ Mathematics for Computing 3 (2-2-5)	<b>88624365</b>	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web Programming 3 (2-2-5)
<b>88622065</b>	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม Data Structures and Algorithms 3 (2-2-5)	<b>88625065</b>	การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงสำรวจ Exploratory Data Analysis 3 (2-2-5)
<b>88624065</b>	ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ Relational Database 3 (2-2-5)		
<b>88624165</b>	การพัฒนาและการออกแบบส่วนติดต่อ ผู้ใช้งาน 3 (2-2-5)		
	User Interface Design and Development		

**ชั้นปีที่ 3**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

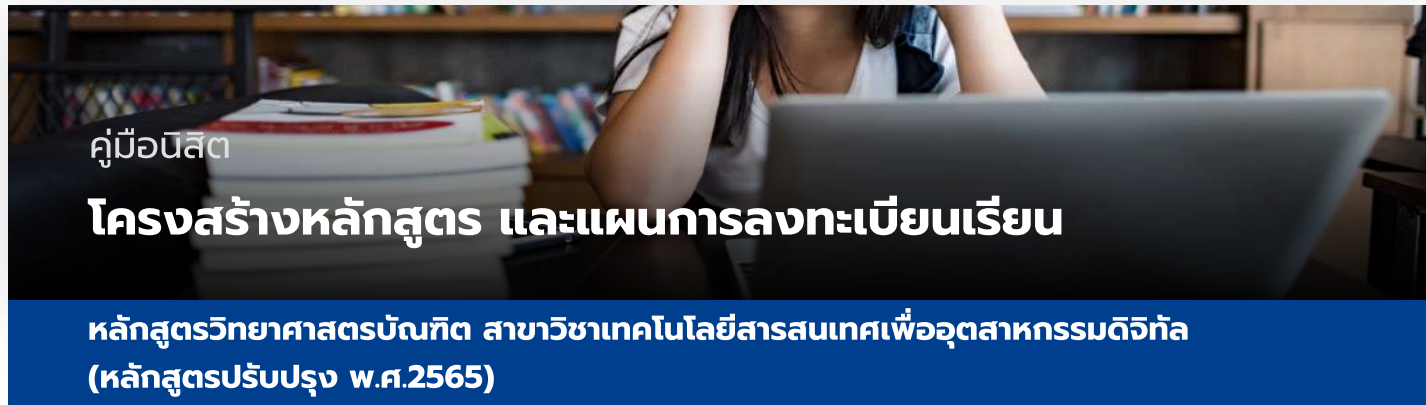
ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
ศึกษาทั่วไป		ศึกษาทั่วไป	
<b>89530064</b>	โอกาสและความท้าทายในการทำงาน ในโลกอนาคต 2 (2-0-4)	<b>89510264</b>	ความสุขและคุณค่าชีวิต Happiness and Values of Life 2 (1-2-3)
	Opportunities and Challenges for Future Careers	วิชาเฉพาะ	
วิชาเฉพาะ		<b>88634165</b>	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ Object-Oriented Analysis and Design 3 (2-2-5)
<b>88633065</b>	เครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Networks 3 (3-0-6)	<b>88634265</b>	การทดสอบซอฟต์แวร์ Software Testing 3 (2-2-5)
<b>88634065</b>	การพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development 3 (2-2-5)	<b>88635165</b>	การทำเหมืองข้อมูลและ การเรียนรู้ของเครื่องจักร Data Mining and Machine Learning 3 (3-0-6)
<b>88630065</b>	การเตรียมข้อมูล Data preparation 3 (2-2-5)	<b>886xxx65</b>	วิชาเฉพาะเลือก 2 3
<b>88635065</b>	ระบบข่าวกรองธุรกิจและ การออกแบบคลังข้อมูล Business Intelligence and Data warehouse 3 (2-2-5)	<b>886xxx65</b>	วิชาเฉพาะเลือก 3 3
<b>886xxx65</b>	วิชาเฉพาะเลือก 1 3		



**ชั้นปีที่ 4**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
ศึกษาทั่วไป		วิชาเฉพาะ	
<b>89531364</b>	สภาพแวดล้อมทางธุรกิจ Business Environment 2 (2-0-4)	<b>88649665</b>	สหกิจศึกษา Cooperative Education 6 (0-18-9)
<b>89539764</b>	การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21 <sup>st</sup> Century 3 (0-0-9)		
<b>89530364</b>	การออกแบบสื่อและการนำเสนอ Media Design and Presentation 2 (2-0-4)		
วิชาเฉพาะ			
<b>88649065</b>	การพัฒนาระบบอัจฉริยะเชิงปฏิบัติ Practical Intelligence System Developmen 3 (2-2-5)		
เลือกเสรี			
<b>XXXXXX</b>	วิชาเลือกเสรี 2 3		



คู่มือนิสิต

## โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

## ปรัชญา

ผลิตบัณฑิตให้รู้จริงด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและดิจิทัล และมีทักษะพร้อมปฏิบัติงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง สามารถบูรณาการความรู้กับศาสตร์อื่นเพื่อแก้ปัญหาได้อย่างชาญฉลาด ปรับตัวให้ทันการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี ใฝ่เรียนรู้ตลอดชีวิต มีคุณธรรมจริยธรรมในการประกอบอาชีพและรับผิดชอบต่อสังคม

## ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

1. แสดงความรับผิดชอบในหน้าที่ของตนเองได้อย่างครบถ้วน เหมาะสม
2. ประเมินและการเลือกกระทำหรือไม่กระทำบนพื้นฐานของจรรยาบรรณวิชาการและการประกอบอาชีพได้อย่างเหมาะสม
3. อธิบายหลักการพื้นฐานของเทคโนโลยีสารสนเทศและดิจิทัลได้ตามหลักวิชาการ
4. วิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา และทดสอบระบบสารสนเทศ และซอฟต์แวร์ได้อย่างมืออาชีพ
5. ตรวจสอบและแก้ปัญหาในระบบสารสนเทศและซอฟต์แวร์ได้ถูกต้อง ตามกระบวนการมาตรฐานทางซอฟต์แวร์
6. วิเคราะห์ ออกแบบ ทดสอบ และบำรุงรักษาระบบคอมพิวเตอร์ โครงสร้างพื้นฐาน และระบบเครือข่ายได้ถูกต้อง ตามหลักวิชาการ
7. แก้ไขปัญหาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศบนพื้นฐานของ Open Source Software ได้อย่างมืออาชีพ
8. ประยุกต์ใช้ทักษะด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมที่หลากหลายร่วมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ
9. คิดวิเคราะห์อย่างเป็นกระบวนการได้ถูกต้องตามลำดับที่เหมาะสม
10. เข้าใจและสื่อสารกับผู้ใช้งานได้สัมฤทธิ์ผล
11. ทำงานเป็นทีมทางด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมได้อย่างมืออาชีพ
12. สืบค้นและคัดกรองข้อมูลที่เกี่ยวข้องได้อย่างถูกต้อง บนพื้นฐานของทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต
13. นำเสนอในรูปแบบที่เหมาะสมในสังคมพหุวัฒนธรรมได้อย่างมืออาชีพ
14. ออกแบบและพัฒนาระบบสารสนเทศและซอฟต์แวร์หรือสื่อเชิงปฏิสัมพันธ์ได้ตรงความต้องการของผู้ใช้งานอย่างแท้จริง

## อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงานสารสนเทศ (Information System Analyst)
- นักวิชาการคอมพิวเตอร์ (Computer Technical Officer)
- ผู้ดูแลระบบเครือข่ายและเครื่องแม่ข่าย (System Administrator)
- นักออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์และระบบสารสนเทศ (Web developer)
- นักออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Designer and Developer)
- นักออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเชิงโต้ตอบ (Interactive Media Creator)
- นักออกแบบและพัฒนาส่วนติดต่อผู้ใช้งานเชิงโต้ตอบ (Interactive User Interface Designer)
- นักออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้งาน (User Experience Designer)
- ผู้ประกอบการที่ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นฐาน (Digital Technology Startup)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

## จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 123 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	87	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	9	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	60	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า	18	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

## แผนการลงทะเบียน

## ชั้นปีที่ 1

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
<b>89510064</b>	ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)	<b>8952xxxx</b>	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.1 จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)
<b>8951xxxx</b>	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.1.2.1 ปรัชญาชีวิตเพื่อการเสริมสร้าง คุณภาพชีวิต จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	<b>8952xxxx</b>	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.2 จำนวน 3 หน่วยกิต	3 (2-2-5)
<b>8952xxxx</b>	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.1 จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	<b>8952xxxx</b>	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.3 จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)
<b>8952xxxx</b>	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.2 จำนวน 3 หน่วยกิต	3 (2-2-5)	<b>8953xxxx</b>	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.3.2.1 รายวิชาความรู้เพื่อการทำงาน จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (2-0-4)
วิชาแกน			วิชาแกน		
<b>88710065</b>	หลักสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Fundamentals	3 (3-0-6)	<b>88510165</b>	คณิตศาสตร์เต็มหน่วย Discrete Mathematics	3 (2-2-5)
วิชาเฉพาะ			วิชาเฉพาะ		
<b>88710265</b>	การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อ การสร้างนวัตกรรม Logical Thinking and Problem Solving for Innovation	3 (1-2-3)	<b>88812065</b>	หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming Paradigm	3 (2-2-5)
<b>88510265</b>	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-2-5)	<b>88710165</b>	ทักษะจำเป็นสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Essential Skills for Information Technology	3 (2-2-5)



**ชั้นปีที่ 2**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
<b>8951xxxx</b>	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.1.2.2 วิทยาศาสตร์สุขภาพเพื่อเสริมสร้างคุณภาพชีวิต จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	<b>89530064</b>	โอกาสและความท้าทายในการทำงานในโลกอนาคต Opportunities and Challenges for Future Careers	2 (2-0-4)
<b>8951xxxx</b>	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.1.2.3 สุนทรียศาสตร์เพื่อเสริมสร้างคุณภาพชีวิต จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	วิชาแกน		
วิชาเฉพาะ			วิชาเฉพาะ		
<b>88622065</b>	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม Data Structures and Algorithms	3 (2-2-5)	<b>88520365</b>	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)
<b>88720065</b>	การใช้งานระบบปฏิบัติการยูนิกซ์และการโปรแกรมสคริปต์ Unix and Scripting Programming	3 (2-2-5)	<b>88723165</b>	เทคโนโลยีทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Network Technology	3 (2-2-5)
<b>88720165</b>	ภาษาอังกฤษสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ English for IT Professionals	3 (3-0-6)	<b>88726065</b>	การพัฒนาเว็บส่วนติดต่อผู้ใช้ Front-End Web Development	3 (2-2-5)
<b>88723065</b>	แพลตฟอร์มและอินเทอร์เน็ตเทคโนโลยี Platform and Internet Technologies	3 (3-0-6)	<b>88727065</b>	การออกแบบส่วนติดต่อและประสบการณ์ผู้ใช้ User Interface and User Experience Design	3 (2-2-5)
<b>88725065</b>	ระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ Relational Database System	3 (2-2-5)	<b>88727265</b>	การผลิตสื่อมัลติมีเดีย Multimedia Production	3 (2-2-5)



**ชั้นปีที่ 3**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
วิชาเฉพาะ			ศึกษาทั่วไป		
<b>88732065</b>	กระบวนการทางธุรกิจและการเข้าใจความต้องการของผู้ใช้ Business Process and Requirement Understanding	3 (3-0-6)	<b>8953xxxx</b>	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.3.2.1 รายวิชาความรู้เพื่อการทำงาน จำนวน 2 หน่วยกิต	3 (2-2-5)
<b>88732265</b>	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management	3 (2-2-5)	วิชาเฉพาะ		
<b>88734065</b>	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Designs	3 (3-0-6)	<b>88731065</b>	การวิเคราะห์ข้อมูลของธุรกิจ Data Analytics for Business	3 (3-0-6)
<b>88736065</b>	การพัฒนาแอปพลิเคชันส่วนหลังบ้านสำหรับโปรแกรมประยุกต์ API for Back-End Development	3 (2-2-5)	วิชาเลือก		
วิชาเลือก			วิชาเลือก		
<b>887xxxxx</b>	วิชาเลือก 1	3	<b>887xxxxx</b>	วิชาเลือก 2	3
วิชาเลือกเสรี			วิชาเลือกเสรี		
<b>XXXXXX</b>	เลือกเสรี 1	3	<b>XXXXXX</b>	เลือกเสรี 2	3

**ชั้นปีที่ 4**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			กรณีเลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษาและ การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน		
<b>8953xxxx</b>	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.3.2.2 รายวิชาบูรณาการ จำนวน 3 หน่วยกิต	3 (0-0-9)	วิชาเลือก		
วิชาเฉพาะ			<b>88749265</b> สหกิจศึกษาและ การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน Cooperative and Work Integrated Education 6 (0-18-9)		
<b>88742065</b>	จริยธรรมและทักษะสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ Ethics and Soft Skills for IT Professional	3 (3-0-6)	กรณีไม่เลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษาและ การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน		
<b>88749065</b>	สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Seminar	1 (0-2-1)	วิชาเลือก		
<b>88749165</b>	โครงการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม Project in Information Technology and Innovation	3 (0-9-3)	<b>887xxxxx</b>	วิชาเลือก 5	3
			<b>887xxxxx</b>	วิชาเลือก 6	3



คู่มือนิสิต

## โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

โครงสร้างหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

## ปรัชญา

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ มุ่งสร้างบัณฑิตที่มีความรู้เชิงวิชาการ มีทักษะการสื่อสาร มีประสบการณ์การพัฒนาซอฟต์แวร์ในรูปแบบทีม ภายใต้สภาพแวดล้อมจริง มีคุณธรรม จริยธรรม เพียบพร้อมด้วยจรรยาบรรณวิชาชีพ และสามารถสืบค้น แสวงหาความรู้ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่อง สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ก่อให้เกิดการต่อยอดแบ่งปันเพื่อตอบสนองความต้องการ ในการพัฒนาระบบเศรษฐกิจดิจิทัลของประเทศไทย และประชาคมอาเซียน

## ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

- ปฏิบัติตนด้วยความซื่อสัตย์สุจริต ตรงต่อเวลา และเคารพกฎระเบียบขององค์กรและสังคม
- อธิบายหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องตามหลักวิชาการ
- ประยุกต์ความรู้เพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ตามแนวทางของกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ด้วยวิถีโอเพนซอร์ส
- ใช้ภาษาและเครื่องมือโอเพนซอร์สที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหาด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- สืบค้นและติดตามความรู้ทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่อง
- มีประสบการณ์ในการวิเคราะห์และออกแบบซอฟต์แวร์ขนาดกลางและขนาดใหญ่ตามความต้องการของผู้ใช้ เพื่อแก้ไขปัญหาโจทย์การทำงานจริงจากสถานประกอบการ
- พัฒนาซอฟต์แวร์ขนาดกลางและขนาดใหญ่ตามความต้องการของผู้ใช้ ภายใต้สภาพแวดล้อมการทำงานจริง เพื่อตอบสนองความต้องการกำลังพลในการพัฒนาระบบเศรษฐกิจดิจิทัลภาคตะวันออกและประเทศ
- ทำงานในทีมพัฒนาซอฟต์แวร์ทั้งในบทบาทของผู้นำและผู้ตาม เพื่อให้บรรลุเป้าหมายของการพัฒนาซอฟต์แวร์
- สื่อสารด้วยวิธีการเขียนหรือปากเปล่าที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ รวมถึงเลือกใช้เครื่องมือและรูปแบบการนำเสนอที่เหมาะสมกับสถานการณ์

## อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- วิศวกรซอฟต์แวร์ (Software Engineer)
- นักพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Developer)
- วิศวกรความต้องการ (Requirement Engineer)
- นักวิเคราะห์ระบบ (System Analyst/Business Analyst)
- นักประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ (Software Quality Assurance)
- นักทดสอบระบบ (Software Tester)
- วิศวกรสนับสนุน (Software Support Engineer)
- นักบูรณาการระบบ (System Integrator)



หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 131 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	89	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	12	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	62	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า	15	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต
4. วิชาประสบการณ์ภาคสนาม	6	หน่วยกิต

## แผนการลงทะเบียน

## ชั้นปีที่ 1

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
89510264	ความสุขและคุณค่าชีวิต Happiness and Values of Life	2 (1-2-3)	89510064	ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)
89510464	อาหารเพื่อสุขภาพ Food for Health	2 (1-2-3)	89510564	การบริหารสุขภาวะทางจิต Psychological Well-being Management	2 (1-2-3)
89520164	การพัฒนาทักษะการคิดนอกกรอบ Lateral Thinking Skill Development	2 (1-2-3)	89520564	ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย Collegiate English	3 (2-2-5)
89520464	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (2-2-5)	วิชาเฉพาะ		
วิชาเฉพาะ			88810165	คณิตศาสตร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Mathematics for Software Engineering	3 (2-2-5)
88510165	คณิตศาสตร์เต็มหน่วย Discrete Mathematics	3 (2-2-5)	88812165	ความคิดสร้างสรรค์เบื้องต้นและ การประยุกต์ใช้ Fundamental Creativity and Its Application	2 (1-2-3)
88813165	ทักษะพื้นฐานสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Essential Skills Preparation in Software Engineering	3 (2-2-5)	88812265	การสร้างแบบจำลองและ การโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming and Modeling	3 (2-2-5)
88510265	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-2-5)	88820265	เศรษฐศาสตร์และแบบจำลองธุรกิจ สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Economics and Business Model	3 (3-0-6)



**ชั้นปีที่ 2**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
ศึกษาทั่วไป		ศึกษาทั่วไป	
<b>89520264</b>	กระบวนการคิดเพื่อเข้าใจตนเองและผู้อื่น Thinking Process for Understanding Oneself and Others	2 (1-2-3)	
<b>89520864</b>	ทักษะภาษาไทยเพื่อการอาชีพ ในสังคมร่วมสมัย Thai Language Skills for Careers in Contemporary Society	2 (1-2-3)	
วิชาเฉพาะ		วิชาเฉพาะ	
<b>88520365</b>	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)	
<b>88822365</b>	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Data Structure and Algorithms for Software Engineering	3 (2-2-5)	
<b>88825165</b>	สถาปัตยกรรมและโครงสร้างคอมพิวเตอร์ สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Computer Architecture and Organization for Software Engineering	3 (3-0-6)	
<b>88823465</b>	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงบุคคล Individual Software Development Process	3 (3-0-6)	
<b>88823565</b>	ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ เชิงบุคคล Individual Software Development Process Laboratory	1 (0-3-6)	
วิชาเลือกเสรี		วิชาเฉพาะ	
<b>XXXXXX</b>	วิชาเลือกเสรี 1	3	
			<b>89530064</b> โอกาสและความท้าทายในการทำงาน ในโลกอนาคต Opportunities and Challenges for Future Careers
			<b>89530364</b> การออกแบบสื่อและการนำเสนอ Media Design and Presentation
			<b>89532664</b> พื้นฐานด้านทรัพยากรมนุษย์ Human Resources Foundation
			<b>88821165</b> การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และ คอมพิวเตอร์ด้วยวิธีการ ทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Approach to Human Computer Interaction
			<b>88824165</b> ระบบฐานข้อมูลและการออกแบบ ระบบฐานข้อมูล Database Systems and Design
			<b>88823265</b> วิศวกรรมความต้องการและ เอกสารความต้องการซอฟต์แวร์ Software Requirements Engineering and Documentation
			<b>88823365</b> การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ Object-Oriented System Analysis and Design
			<b>88823665</b> ค่ายฝึกพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development Training Camp

**ชั้นปีที่ 3**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเฉพาะ		วิชาเฉพาะ	
<b>88831265</b>	ทักษะ อุปนิสัย และจริยธรรมสำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์ Skills Habits and Ethics for Software Engineers	3 (3-0-6)	
<b>88833965</b>	การทดสอบซอฟต์แวร์และ การประกันคุณภาพ Software Testing and Quality Assurance	3 (2-2-5)	
<b>88833765</b>	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงกลุ่มงาน Workgroup Software Development Process	3 (3-0-6)	
<b>88833865</b>	ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ เชิงกลุ่มงาน Workgroup Software Development Process Laboratory	1 (0-3-6)	
<b>88834265</b>	วิศวกรรมเว็บและเทคโนโลยีร่วมสมัย Web Engineering and Contemporary Technology	3 (3-0-6)	
<b>88832465</b>	ระบบปฏิบัติการและวิธีวิทยาโอเพนซอร์ส สำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์ Operating Systems and Open Source Methodology for Software Engineering	3 (3-0-6)	
<b>888xxx65</b>	วิชาเอกเลือก 1	3	
			<b>88831365</b> การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management
			<b>88838165</b> การออกแบบแพตเทิร์นและสถาปัตยกรรม ของซอฟต์แวร์ Software Design Patterns and Architecture
			<b>888xxx65</b> วิชาเอกเลือก 2
			<b>888xxx65</b> วิชาเอกเลือก 3
			<b>888xxx65</b> วิชาเอกเลือก 4
			<b>888xxx65</b> วิชาเอกเลือก 5
			วิชาเลือกเสรี
			<b>XXXXXX</b> วิชาเลือกเสรี 2

**ชั้นปีที่ 4**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเฉพาะ		วิชาเฉพาะ	
<b>88843965</b>	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6 (0-18-9)	
			<b>89539764</b> การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21 <sup>st</sup> Century
			<b>88841965</b> สัมมนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Seminar
			<b>88848765</b> โครงการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Project



คู่มือนิสิต

## โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

โครงสร้างหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

### ปรัชญา

หลักสูตรนี้มุ่งเน้นวางรากฐานองค์ความรู้ทางด้านปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ ผ่านการเรียนรู้ในรูปแบบฝึกปฏิบัติจริง (Project-Based Learning) และบูรณาการเรียนรู้ร่วมกับการทำงาน (Work-Integrated Learning) มุ่งสร้างนวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์ให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงของวิทยาการในปัจจุบัน อย่างมีจริยธรรมและสำนึกรับผิดชอบต่อสังคม

### ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

- อธิบายหลักการของการรวบรวมและวิเคราะห์ชุดข้อมูลขนาดใหญ่ที่มาจากหลายแหล่ง เพื่อระบุแนวโน้ม รูปแบบ และข้อมูลเชิงลึก สำหรับการเป็นนักวิเคราะห์ข้อมูล ตลอดจนทฤษฎีด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ที่เกี่ยวข้องกับการเปลี่ยนแปลงทางสังคมโลก
- อธิบายสถาปัตยกรรมข้อมูล (data schema) ฐานข้อมูล คลังข้อมูล ตลอดจนโครงสร้างพื้นฐาน (infrastructure) และระบบที่จำเป็นต่อการจัดการและประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ สำหรับการเป็นวิศวกรวิเคราะห์
- เขียนโปรแกรมเพื่อสกัดข้อมูลเชิงลึก (insight) จากข้อมูลขนาดใหญ่ที่มาจากหลายแหล่ง ด้วยเทคนิคทางด้านปัญญาประดิษฐ์ เพื่อวิเคราะห์ข้อมูลในภาคธุรกิจและอุตสาหกรรม
- ออกแบบโครงสร้างพื้นฐานข้อมูล (data infrastructure) เพื่อสร้างท่อส่งข้อมูล (data pipeline) และระบบประมวลผลข้อมูล (data processing system) สำหรับสนับสนุนการวิเคราะห์ข้อมูล การสร้างโมเดลข้อมูล (visualization) และการออกรายงาน
- สร้างระบบอัตโนมัติ (automation systems) ที่สนับสนุนการวิเคราะห์เชิงวินิจฉัย (diagnostic analytics) การวิเคราะห์เชิงคาดการณ์ (predictive analytics) หรือการวิเคราะห์เชิงแนะนำ (prescriptive analytics) สำหรับปัญหาในภาคธุรกิจ อุตสาหกรรมดิจิทัล หรืออุตสาหกรรมสุขภาพ รวมทั้งสร้างโอกาสในการพัฒนาตนเองเป็นผู้ประกอบการในอนาคต
- รักษาความลับของข้อมูล โดยคำนึงถึงความเป็นส่วนตัวของผู้ที่ให้ข้อมูลและเลือกใช้ข้อมูลที่ไม่ละเมิดสิทธิ์ของบุคคลหรือหน่วยงาน
- ไม่ดัดแปลงแก้ไขข้อมูลเพื่อสร้างตัวแบบการวิเคราะห์ข้อมูลตามความคาดหวังหรือความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย และรายงานผลลัพธ์ของการวิเคราะห์ข้อมูลอย่างเที่ยงธรรม (Integrity)
- เรียนรู้ด้วยตนเองได้ (Quick Learning / Wins) อย่างเท่าทันกับ เทคโนโลยี เครื่องมือ และเทคนิคใหม่ ๆ ที่กำลังได้รับความนิยมหรือถูกใช้งานอย่างแพร่หลาย
- สื่อสาร (Communication) แนวคิด วิธีการแก้ปัญหาในเชิงปัญญาประดิษฐ์อย่างสร้างสรรค์ ตลอดจนวิเคราะห์ อภิปราย และสรุปผลลัพธ์ให้ผู้อื่น หรือ สมาชิกในทีม เข้าใจได้โดยง่าย ทั้งการเขียนและการพูดด้วยภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

### อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analyst)
- วิศวกรวิเคราะห์ (Analytics Engineer)
- วิศวกรปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence Engineer)
- วิศวกรการเรียนรู้เชิงลึก (Deep Learning Engineer)
- วิศวกรคอมพิวเตอร์วิทัศน์ (Computer Vision Engineer)
- นักพัฒนารูทิงอัจฉริยะ (Business Intelligence Developer)
- นักพัฒนาอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things Developer)
- ผู้ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ และเทคโนโลยี (Artificial Intelligence Consultant)
- ผู้ประกอบการอิสระด้านการประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์และข้อมูลดิจิทัล

### หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

#### จำนวนหน่วยกิตรวมที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 121 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	24	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ <b>ไม่น้อยกว่า</b>	91	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	15	หน่วยกิต
2.2. วิชาเอก	76	หน่วยกิต
2.2.1 วิชาเอกบังคับ	54	หน่วยกิต
2.2.2 วิชาเอกเลือก	12	หน่วยกิต
2.2.3 การบูรณาการเรียนรู้กับการทำงาน	10	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี <b>ไม่น้อยกว่า</b>	6	หน่วยกิต

#### แผนการลงทะเบียน

##### ชั้นปีที่ 1

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
<b>89510064</b> ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)		<b>89520266</b> กระบวนการคิดเพื่อเข้าใจตนเองและผู้อื่น Thinking Process for Understanding Oneself and Others	2 (1-2-3)	
<b>89510264</b> ความสุขและคุณค่าชีวิต Happiness and Values of Life	2 (1-2-3)		<b>89520666</b> ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ชีวิตจริง Experiential English	3 (2-2-5)	
<b>89510364</b> การบริหารสุขภาวะทางกาย Physical Well-being Management	2 (1-2-3)		<b>89520864</b> ทักษะภาษาไทยเพื่อการอาชีพ ในสังคมร่วมสมัย Thai Language Skills for Careers in Contemporary Society	2 (1-2-3)	
<b>89520466</b> ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (2-2-5)		<b>89530064</b> โอกาสและความท้าทายในการทำงาน ในโลกอนาคต Opportunities and Challenges for Future Careers	2 (2-0-4)	
วิชาแกน			<b>89530366</b> การออกแบบสื่อสารและการนำเสนอ Media Design and Presentation	2 (2-0-4)	
<b>89011164</b> การโปรแกรมสำหรับปัญญาประดิษฐ์ Programming for Artificial Intelligence	3 (2-2-5)		วิชาเอก		
<b>88510367</b> พื้นฐานทางคณิตศาสตร์สำหรับการ คำนวณ Mathematical Foundations of Computing	3 (2-2-5)		<b>88521159</b> ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับ คอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)	
			วิชาเอกบังคับ		
			<b>89011167</b> ทักษะสำคัญสำหรับโครงสร้างพื้นฐาน ด้านไอที Essential Skills for IT Infrastructure	3 (2-2-5)	



**ชั้นปีที่ 2**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาแกน		ศึกษาทั่วไป	
<b>89022167</b>	การจัดการฐานข้อมูล Database Management 3 (2-2-5)	<b>89539766</b>	การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21st Century 3 (0-0-9)
<b>89022267</b>	ปัญญาประดิษฐ์ Artificial Intelligence 3 (2-2-5)	วิชาเอกบังคับ	
วิชาเอกบังคับ		<b>89022667</b>	วิทยาการข้อมูลและเหมืองข้อมูล Data Science and Data Mining 3 (2-2-5)
<b>89022367</b>	โครงสร้างข้อมูลและการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Data Structures and Objected-Oriented Programming 3 (2-2-5)	<b>89022767</b>	การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่และการประมวลผลแบบควาวด์ Big Data Analytics and Cloud Computing 3 (2-2-5)
<b>89022467</b>	เครื่องมือและการดูแลระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ Unix Tools and System Administration 3 (2-2-5)	<b>89022867</b>	ธุรกิจอัจฉริยะและมโนภาพข้อมูล Business Intelligence and Data Visualization 3 (2-2-5)
<b>89022567</b>	พื้นฐานอิเล็กทรอนิกส์และอินเทอร์เน็ตของทุกสรรพสิ่ง Basic Electronic and Internet of Things 3 (2-2-5)	<b>89022967</b>	การวิเคราะห์เชิงตัวเลขและการประยุกต์ในปัญญาประดิษฐ์ Numerical Analysis and Applications in Artificial Intelligence 3 (2-2-5)
วิชาเลือกเสรี		วิชาเลือกเสรี	
<b>XXXXXX</b>	วิชาเลือกเสรี 1 3	<b>XXXXXX</b>	วิชาเลือกเสรี 2 3

**ชั้นปีที่ 3**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ	
<b>89033167</b>	การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน Web Application Development 3 (2-2-5)	<b>89033667</b>	เครือข่ายและความมั่นคงทางไซเบอร์ Networks and Cybersecurity 3 (2-2-5)
<b>89033267</b>	แนวคิดและการออกแบบคลังข้อมูล Data Warehousing Concept and Design 3 (2-2-5)	<b>89035167</b>	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ Natural Language Processing 3 (2-2-5)
<b>89033367</b>	วิศวกรรมวิเคราะห์ Analytics Engineering 3 (2-2-5)	<b>89034267</b>	เทคโนโลยีเซ็นเซอร์สำหรับการวินิจฉัยทางการแพทย์ Sensor Technology for Medical Diagnostics 3 (2-2-5)
<b>89033467</b>	คอมพิวเตอร์วิทัศน์และการประมวลผลสัญญาณ Business Process and Idea Creation 3 (2-2-5)	<b>89034367</b>	การออกแบบและการบูรณาการระบบอัจฉริยะ Intelligent Systema Integration and Design 3 (2-2-5)
วิชาเอกเลือก		วิชาเอกเลือก	
<b>890xxx67</b>	วิชาเอกเลือก 1 3 (2-2-5)	<b>890xxx67</b>	วิชาเลือกเสรี 2 3 (2-2-5)
		<b>890xxx67</b>	วิชาเลือกเสรี 3 3 (2-2-5)

**ชั้นปีที่ 4**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ	
<b>89044467</b>	การจำลองและการเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับงานอุตสาหกรรม Simulation and Optimization for Industrial Applications 3 (2-2-5)	<b>89045267</b>	บูรณาการเรียนกับการทำงาน 2 Work Integrated Learning II 6 (0-18-9)
<b>89045167</b>	บูรณาการเรียนกับการทำงาน 1 Work Integrated Learning I 4 (0-12-6)		
วิชาเอกเลือก			
<b>890xxx67</b>	วิชาเลือกเสรี 4 3 (2-2-5)		



คู่มือนิสิต

## โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

ข้อมูลหลักสูตรระดับบัณฑิตศึกษา (ระดับปริญญาโท)

### ชื่อหลักสูตร

หลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567

### รูปแบบการศึกษา

หลักสูตรระดับปริญญาเอก หลักสูตร 3 ปี ภาษาที่ใช้จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาไทย

### ปรัชญา

ผลิตปรัชญาดุษฎีบัณฑิตที่มีความรู้ความเข้าใจเชิงลึกในหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการจัดการข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูล และการสร้างมโนภาพข้อมูล มีศักยภาพด้านการวิจัยขั้นสูงหรือสร้างองค์ความรู้ใหม่ เป็นผู้นำในการขับเคลื่อนองค์กรทั้งในภาครัฐกิจ หรือภาคอุตสาหกรรมด้วยข้อมูล ถึงพร้อมด้วยจริยธรรมและจรรยาบรรณในอาชีพ พร้อมทั้งจะสร้างคุณค่าและประโยชน์ให้กับสังคม โดยรวมและประเทศชาติ

### แผนการเรียน

แผน 1 แผน 1.1 ศึกษารายวิชาบังคับ (ไม่นับหน่วยกิต) ดุษฎีนิพนธ์ 48 หน่วยกิต

แผน 2 แผน 2.1 ศึกษารายวิชาบังคับและวิชาเลือก 12 หน่วยกิต และ ดุษฎีนิพนธ์ 36 หน่วยกิต

### อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักวิทยาศาสตร์ข้อมูลระดับอาวุโส
- นักวิเคราะห์ข้อมูลระดับอาวุโส
- นักวิเคราะห์และพัฒนางานธุรกิจที่อัจฉริยะระดับอาวุโส
- นักวิจัยหรือนักวิชาการทางด้านวิทยาการข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์
- ที่ปรึกษาโครงการหรือที่ปรึกษาด้านกลยุทธ์ทางด้านวิทยาการข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์
- อาจารย์ผู้สอนวิชาวิทยาการข้อมูล

### ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

แผน 1 แผน 1.1

1. สร้างงานวิจัยเชิงทฤษฎี ที่ทำได้ข้อค้นพบ แนวคิด ทฤษฎี สารความรู้ใหม่ หรือนวัตกรรมใหม่ เพื่อพัฒนาศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูลที่นำไปสู่การแก้ปัญหาวิจัยอย่างครอบคลุมทุกด้านที่สำคัญ และเป็นที่ยอมรับในระดับสากล
2. ออกแบบวิธีดำเนินงานวิจัยด้วยตนเองให้ครอบคลุมประเด็นต่าง ๆ อย่างรอบด้าน รวมถึง ออกแบบวิธีการเตรียมข้อมูล และวิธีการวัดผลด้วยตนเอง สำหรับการแก้ปัญหาวิจัยเชิงทฤษฎีในศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูล ให้เหมาะสมกับความซับซ้อนของข้อมูลและปัญหา
3. อภิปรายผลการทดลองของงานวิจัยอย่างครอบคลุมในหลายมิติ ให้แก่กลุ่มบุคคลต่าง ๆ ได้ อย่างเหมาะสม โดยสื่อสารเป็นภาษาอังกฤษได้อย่างมืออาชีพ สร้างกรอบการนำเสนอผลการวิจัยด้วยตนเอง และพิสูจน์ทางคณิตศาสตร์หรือทฤษฎี รวมทั้งใช้เครื่องมือดิจิทัลในการวิเคราะห์ สังเคราะห์ เพื่อนำเสนอรายงานหรือบทความวิจัยในระดับนานาชาติ
4. ปรับตัวตามการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีด้านวิทยาการข้อมูล โดยติดตามความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง หรือคาดการณ์ความก้าวหน้าทางวิชาการด้านวิทยาการข้อมูล
5. บริหารงานวิจัยร่วมกับอาจารย์ที่ปรึกษา ภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง หรือเครือข่ายงานวิจัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อให้บรรลุเป้าหมายการวิจัยและเป็นไปตามมาตรฐานจริยธรรมวิจัย

แผน 2 แผน 2.1

1. สร้างงานวิจัยที่เป็นองค์ความรู้ใหม่ หรือนวัตกรรมใหม่ ที่ส่งเสริมให้เกิดศาสตร์ใหม่แบบบูรณาการศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูลกับศาสตร์ด้านอื่น และเป็นที่ยอมรับในระดับสากล
2. ออกแบบวิธีดำเนินงานวิจัย วิธีการเตรียมข้อมูล และวิธีการวัดผลด้วยตนเอง โดยบูรณาการศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูลกับศาสตร์ด้านอื่น รวมถึงสร้างตัวชี้วัดด้วยตนเองหรือจากการทบทวนวรรณกรรมให้เหมาะสมกับความซับซ้อนของข้อมูลและปัญหา
3. อภิปรายผลการทดลองของงานวิจัยให้แก่กลุ่มบุคคลต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม โดยสื่อสารเป็นภาษาอังกฤษได้อย่างมืออาชีพ และสร้างกรอบการนำเสนอผลการวิจัยด้วยตนเอง รวมทั้งใช้เครื่องมือดิจิทัลใน การวิเคราะห์ สังเคราะห์ และนำเสนอรายงานหรือบทความวิจัยในระดับนานาชาติ
4. ปรับตัวตามการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีด้านวิทยาการข้อมูล โดยติดตามความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง หรือคาดการณ์ความก้าวหน้าทางวิชาการด้านวิทยาการข้อมูล
5. บริหารงานวิจัยร่วมกับอาจารย์ที่ปรึกษา ภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง หรือเครือข่ายงานวิจัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อให้บรรลุเป้าหมายการวิจัยและเป็นไปตามมาตรฐานจริยธรรมวิจัย



คู่มือนิสิต  
**มาตรการค่าธรรมเนียมการศึกษา**

**มาตรการค่าธรรมเนียมการศึกษา**

**สาขาวิชาระดับปริญญาตรี**

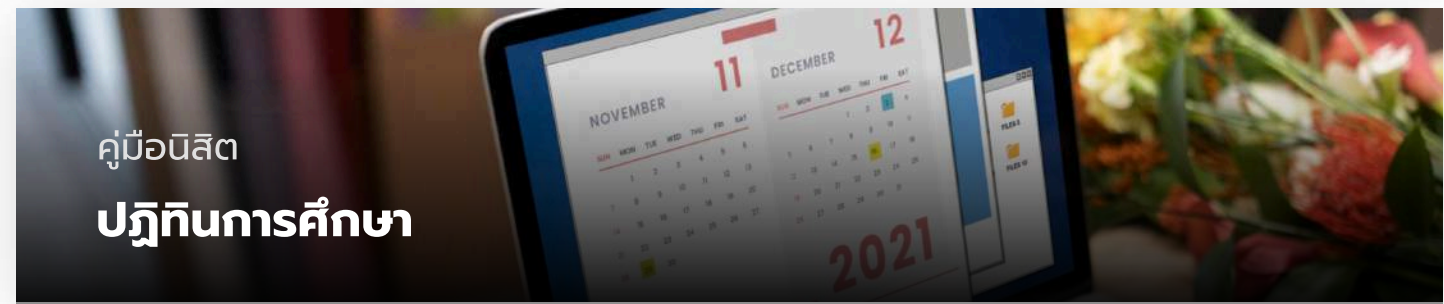
<b>สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์</b> Bachelor of Science Program Department of Computer Science	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ <b>184,000 บาท</b> (ภาคการศึกษาละ 23,000 บาท)
<b>ITDI สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล</b> Bachelor of Science Program Department of Information Technology	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ <b>184,000 บาท</b> (ภาคการศึกษาละ 23,000 บาท)
<b>SE สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์</b> Bachelor of Science Program Department of Software Engineering	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ <b>184,000 บาท</b> (ภาคการศึกษาละ 23,000 บาท)
<b>AAI สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์ และเทคโนโลยีอัจฉริยะ</b> Bachelor of Science Program Department of Applied Artificial Intelligence and Smart Technology	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ <b>200,000 บาท</b> (ภาคการศึกษาละ 25,000 บาท)

**สาขาวิชาระดับปริญญาโท**

<b>M.Sc. สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล</b> Master of Science Program Department of Data Science	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ <b>134,000 บาท</b> (ภาคการศึกษาละ 33,500 บาท)
------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------

**สาขาวิชาระดับปริญญาเอก**

<b>Ph.D. สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล</b> Doctor of Philosophy Program in Data Science	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ <b>270,000 บาท</b> (ภาคการศึกษาละ 45,000 บาท)
----------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------



คู่มือนิสิต  
**ปฏิทินการศึกษา**

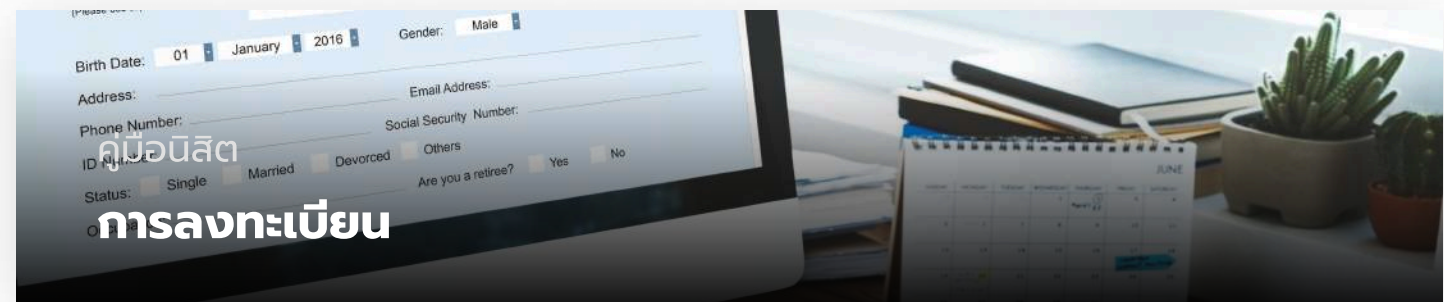
**ปฏิทินการศึกษา**

1. เข้าเว็บไซต์ : <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "ปฏิทินการศึกษา"
3. เลือก ปีการศึกษา และ เทอม ที่ต้องการดูปฏิทิน



**ปฏิทินการศึกษา**  
ดูปฏิทิน (10100 - ปริญญาตรี ปีที่ 1)  
ปีการศึกษา 2568 / 1 2 ตุลาคม

รายการ	วันจันทร์	วันอังคาร
- ช่างงานวิทยุภาคพื้นดิน วิทยุสมัครเล่น	17 ธ.ค. 2568 8:30 น.	4 ธ.ค. 2568 23:59 น.
- ลากตลับแม่เหล็ก ( on-line )	27 ธ.ค. 2568 8:30 น.	4 ธ.ค. 2568 23:59 น.
- ชั้นปี 4	27 ธ.ค. 2568 8:30 น.	4 ธ.ค. 2568 23:59 น.
- ชั้นปี 3	27 ธ.ค. 2568 8:30 น.	4 ธ.ค. 2568 23:59 น.
- ชั้นปี 2	1 ธ.ค. 2568 8:30 น.	4 ธ.ค. 2568 23:59 น.
- ชั้นปี 1	2 ธ.ค. 2568 8:30 น.	4 ธ.ค. 2568 23:59 น.
- เริ่มศึกษาเป็นสองเทอม	5 ธ.ค. 2568 0:00 น.	5 ธ.ค. 2568 0:00 น.
- เริ่มเปิดภาคการศึกษา	5 ธ.ค. 2568 0:00 น.	5 ธ.ค. 2568 0:00 น.



**การลงทะเบียน**

**การลงทะเบียน**  
มหาวิทยาลัยบูรพา

⇄ กดเพื่อดู

Link : <https://reg.buu.ac.th/registrar/enrollguide.asp>



## ขั้นตอนที่

## 1

## เข้าสู่ระบบ

1. ก่อนที่นิสิตจะเข้าไปลงทะเบียนได้ นิสิตต้องทำการ login เข้าสู่ระบบก่อน โดยคลิกที่เมนู “เข้าสู่ระบบ”
2. จากนั้นให้นิสิตใส่รหัสประจำตัวและรหัสผ่าน (ถ้าเป็นนิสิตปี 1 ที่ยังไม่เคยลงทะเบียน ให้นิสิตเรียกดูรหัสผ่านได้ที่ ซึ่งสถานะต้องขึ้นเป็นชำระเงินแล้วเท่านั้นจึงจะดูได้)

เมื่อนิสิตใส่รหัสประจำตัวและรหัสผ่านแล้ว คลิกที่ปุ่ม “ตรวจสอบ” ในหน้าจอ

❗ หากนิสิตยังไม่ได้กรอกประวัติตนเองระบบจะให้กรอกข้อมูลส่วนตัวเมื่อกรอกครบ แล้วคลิกปุ่มบันทึก จึงจะมีเมนูให้ใช้งาน

## ลงทะเบียน

เมื่อทำการ Login และกรอกประวัติเรียบร้อยแล้ว เมื่ออยู่ในช่วงลงทะเบียนหรือเพิ่ม-ลดรายวิชา ระบบจะเข้าไปในหน้าลงทะเบียนอัตโนมัติ

## 2.1 ลงทะเบียนแบบปกติ

ใช้ในการลงทะเบียนทั่วไป ให้ป้อนรหัสวิชา

และกลุ่มเรียนที่ต้องการลงทะเบียน แล้วกดค้นหา

**รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน**  
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนี้ที่แถบ ปกติ Audit/Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม
202361	Media and Activities for Public Relations (test ลงทะเบียน)	3	1

ค้นหา

จากนั้นจะพบตารางให้คลิกตามกลุ่มที่ต้องการ หากกลุ่มที่ต้องการไม่มีตารางให้ติดต่อสำรองที่นั่ง กับนักวิชาการคณะที่สังกัดแต่ละรายวิชา

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	สง	ใบ/หนังสือ	หมายเหตุ
202361	Media and Activities for Public Relations (test ลงทะเบียน)	3 (3-0-6)	1	1	1/1	สำรองที่นั่ง

ทำจนครบตามจำนวนรายวิชาที่ต้องการจะลงทะเบียน หากมีรายการใด ๆ เกินมาที่ไม่ต้องการลงทะเบียน ให้คลิกคำว่า “ลบ”

**รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน**  
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนี้ที่แถบ ปกติ Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	สง	ใบ/หนังสือ	หมายเหตุ
202361	Media and Activities for Public Relations	3	1	1	1/1	สำรองที่นั่ง

จำนวนหน่วยกิตรวม 3 ค่าใช้จ่าย 2,950.00

## 2.2 ลงทะเบียนแบบ audit ให้ติดต่อทำคำร้อง RE01 ส่งที่กองทะเบียนฯ

## 2.3 ลงทะเบียนแบบ thesis แบบแบ่งหน่วยกิต

ศิษย์รายวิชาแล้วกดค้นหาปกติ คลิกที่ตะกร้า

มาคลิก Thesis จากนั้นดำเนินการตามรูป

**รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน**  
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนี้ที่แถบ ปกติ Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	สง	ใบ/หนังสือ	หมายเหตุ
103699	Thesis	12	1	1	1	ลงรายวิชา

เราสามารถกรอกจำนวนหน่วยกิตที่ต้องการลงทะเบียน โดยแก้ตัวเลขจำนวนหน่วยกิต

**รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน**  
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนี้ที่แถบ ปกติ Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	สง	ใบ/หนังสือ	หมายเหตุ
103699	Thesis	6	1	1	1	ลงรายวิชา

## ขั้นตอนที่

## 2

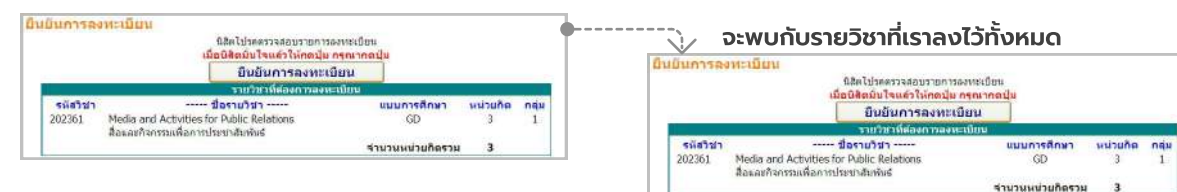
## ขั้นตอนที่

## 3

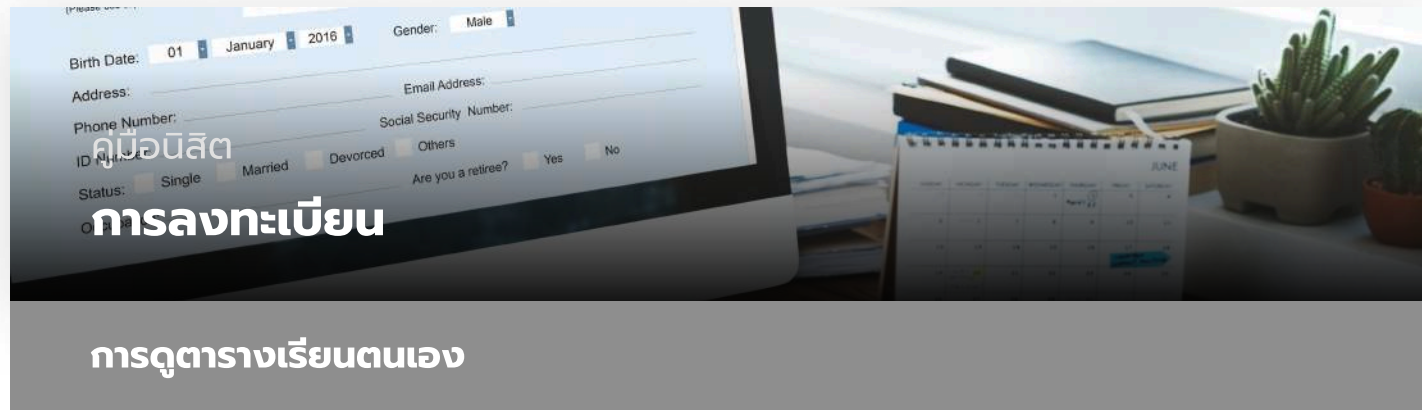
## ยืนยันการลงทะเบียน

กดปุ่มตรวจสอบ จนไม่มีข้อความแสดงข้อผิดพลาดอยู่ด้านล่างของรายวิชา “เข้าสู่หน้าจอยืนยันการลงทะเบียน”

ตรวจสอบเพื่อความมั่นใจอีก 1 ครั้ง แล้วคลิกที่ปุ่มยืนยันการลงทะเบียน (เนื่องจากการลงทะเบียนสามารถยืนยันได้เพียงครั้งเดียว ถ้ายืนยันไปแล้วต้องการเพิ่มหรือลดรายวิชา ต้องรอช่วงเพิ่มถอนรายวิชาเท่านั้น!!!)

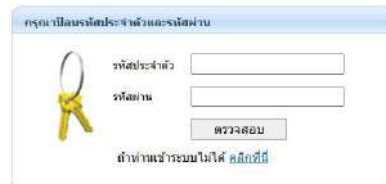


❗ นิสิตสามารถสอบถามผลการลงทะเบียนและสามารถพิมพ์ใบแจ้งยอดค่าลงทะเบียนที่เมนูผลการลงทะเบียน แล้วคลิกเมนูพิมพ์ใบแจ้งชำระเงิน เพื่อนำไปชำระเงิน

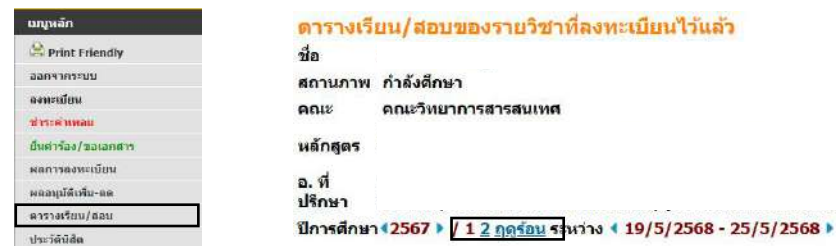


การดูตารางเรียนตนเอง

1. เข้าสู่ website ระบบบริการการศึกษา >>
2. เลือกเมนู "เข้าสู่ระบบ"



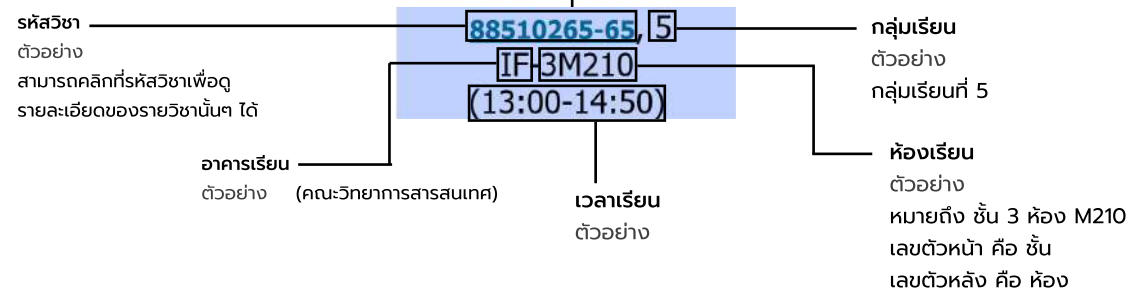
3. กรอกรหัสนิสิต และ รหัสผ่าน แล้วกดตรวจสอบ
4. คลิกที่ ตารางเรียน/สอบ และเลือกภาคเรียนที่ต้องการดู



5. วิธีการดูตารางเรียน

\*ตัวอย่างตารางเรียน

Day/Time	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00
จันทร์		88510164-64, 7 KB-409 (09:00-11:50)			88510265-65, 5 IF-3M210 (13:00-14:50)		88510265-55, 5 IF-3C02 (15:00-16:50)	
อังคาร		88510264-64, 4 ARR-เรียนออนไลน์ (09:00-11:50)			88510165-65, 3 IF-3M210 (13:00-14:50)			
พุธ	88510164-64, 3 ARR-เรียนออนไลน์ (09:00-09:50)	88510164-64, 3 ARR-เรียนออนไลน์ (10:00-11:50)			88520164-64, 43 KB-206 (13:00-16:50)			
พฤหัสบดี								
ศุกร์		88511165-65, 1 IF-4M210 (10:00-11:50)			88510165-65, 3 IF-4C03 (13:00-14:50)		88511165-65, 1 IF-3C04 (15:00-16:50)	

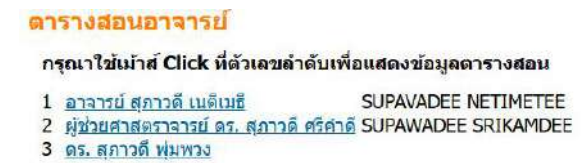


การดูตารางสอนอาจารย์ เพื่อนัดหมายเข้าพบ

1. เข้าสู่ website ระบบบริการการศึกษา >>
2. เลือกเมนู "ตารางสอนอาจารย์"
3. กรอกชื่ออาจารย์
4. กดปุ่มค้นหา



5. หากมีชื่อตรงกันหลายท่าน เลือกท่านที่ต้องการดูข้อมูล



6. สามารถเลือกปีการศึกษา และเทอมที่ต้องการดูได้



Day/Time	8:00-9:00	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00
จันทร์									88034264, 2 IF-7T05 (16:00-17:50)	
อังคาร			88022367, 3 IF-4M210 (10:00-11:50)							
พุธ	88034264, 1 IF-4C03 (08:00-09:50)		88022367, 1 IF-4M210 (10:00-11:50)	88022367, 2 IF-4M210 (10:00-11:50)		88022367, 2 IF-3C01 (13:00-14:50)		88022367, 3 IF-3C01 (15:00-16:50)		
พฤหัสบดี										
ศุกร์	88024264, 2 IF-4C03 (08:00-09:50)		88510265, 8 IF-6T05 (10:00-11:50)			88510265, 8 IF-3C02 (13:00-14:50)		88510265, 7 IF-3C02 (15:00-16:50)		



ⓘ การชำระค่าธรรมเนียมตามช่วงเวลา (ไม่มีค่าปรับ) และการชำระล่า (มีค่าปรับ) ผ่านเว็บไซต์ <https://reg.buu.ac.th/>

ขั้นตอนที่

1

เข้าสู่ระบบ

1. Login ที่เว็บไซต์
2. เลือกเมนู "ชำระค่าเทอม"

ขั้นตอนที่

2

เลือกวิธีชำระเงิน

- ชำระเงินได้ 2 วิธี
1. ชำระผ่านเคาน์เตอร์ธนาคารหรือ 7-11
  2. สแกนจ่ายผ่าน APP ธนาคาร



ชำระผ่านเคาน์เตอร์ธนาคาร หรือ 7-11 ระบบตัดเงินหลังการชำระ 3 วันทำการ



สแกนจ่ายผ่าน APP ธนาคาร ระบบตัดเงินหลังการชำระ 5 นาที



ⓘ รายละเอียดคู่มือการใช้งาน ทาวันโหลดที่เมนู "ชำระค่าเทอม" หรือกดที่ [กดเพื่อดู](#)

ขั้นตอนที่

3

ใบเสร็จรับเงิน

- Download ใบเสร็จรับเงินได้หลังชำระเงินแล้ว 5 วันทำการ ที่เมนู "พิมพ์ใบเสร็จออนไลน์"
- Download ได้เฉพาะผู้ที่ชำระ 2 วิธีนี้
  - เริ่มใช้ภาคเรียนฤดูร้อน ปีการศึกษา 2566
  - Download ภายใน 2 ปี นับจากชำระเงิน

ⓘ รายละเอียดคู่มือการใช้งาน ทาวันโหลดที่เมนู "พิมพ์ใบเสร็จออนไลน์" หรือกดที่ [กดเพื่อดู](#)



Facebook QR Code  
**gongkleng&kruphisu**  
 financebuu  
 Ins. 038 10 2157



Line QR Code  
**gongkhebeeyan**  
 @regbuu  
 Ins. 038 10 2725



กำหนดการตามปฏิทินการศึกษา

ปีการศึกษา 2568

[กดเพื่อดู](#)

Link : <https://reg.buu.ac.th/registrar/calendar.asp?schedulegroupid=10100&acadyear=2569&d1=1&semester=1>

ใบคำร้องที่ใช้

RE24 คำร้องขอขยายเวลาชำระเงิน

ปีการศึกษา 2568

[กดเพื่อดู](#)

Link : <https://reg.buu.ac.th/registrar/downloadform.asp?avs991208750=2>

ตัวอย่าง



ⓘ ช่วงยื่นคำร้องขอขยายเวลาชำระเงิน เนื่องจากขาดแคลนทุนทรัพย์ที่คณะนิสิตสังกัดและส่งคำร้องที่กองทะเบียนฯ ให้มีสัปดาห์ก่อน และเวลาตามปฏิทินการศึกษา

ⓘ วันสุดท้ายของการชำระเงินของการขยายเวลา คือ ก่อนวัน ยกเลิกรายวิชา โดยให้ลาพักการศึกษา ดูได้จากปฏิทินการศึกษา ให้มีสัปดาห์ก่อน และเวลาตามปฏิทินการศึกษา



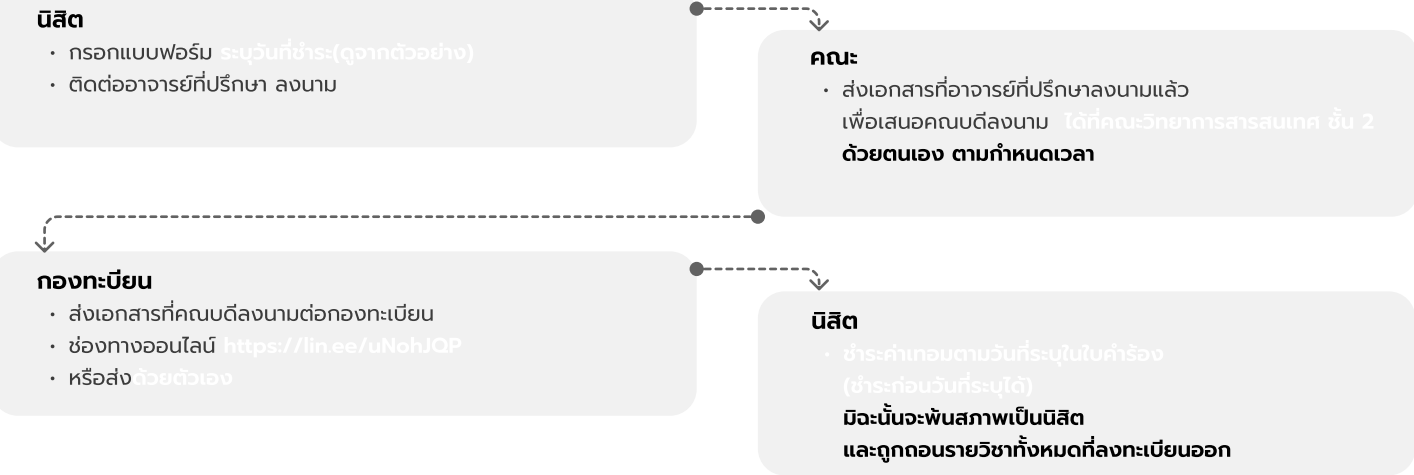
### คู่มือนิสิต การจ่ายค่าเทอมล่าช้า

#### ขั้นตอนการยื่นเอกสารขอชำระค่าเทอมล่าช้า

#### ช่วงเวลาดำเนินการให้นิสิตยึดวัน และเวลาตามปฏิทินการศึกษา

เมื่อนิสิตพร้อมจ่ายเงินแล้ว ต้องดำเนินการ ดังนี้

1. ติดต่องานทะเบียนเพื่อสอบถามยอดชำระทั้งหมด (มีดอกเบียตามความล่าช้า) ติดต่อด้วยตนเองที่อาคารกิจการนิสิต หรือ Line งานทะเบียน
2. เมื่อทราบยอดที่ต้องชำระแล้ว ติดต่อชำระเงินที่กองคลัง (อาคารภปร)



#### ตัวอย่างการเขียนคำร้อง

#### แบบฟอร์ม RE24

ดาวน์โหลดด้านล่าง

[กดเพื่อดู](#)

Link : <https://reg.buu.ac.th/regisform/RE24.pdf>

หรือ

สำนักงานการศึกษา  
คณะวิทยาการสารสนเทศ  
ชั้น 2



### คู่มือนิสิต การร้องของดเรียน (Drop)

#### ขั้นตอนการยื่นเอกสารของดการเรียน

1. เข้าเว็บ <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "Download แบบฟอร์ม"
3. Download เอกสาร RE16 คำร้องของดเรียน (Drop)
4. กรอกข้อมูล รายวิชา ชื่อวิชา ที่ต้องการ Drop
5. ให้อาจารย์ผู้สอนในรายวิชาที่ต้องการ Drop ลงนาม
6. ให้อาจารย์ที่ปรึกษาชั้นปีลงนาม
7. นำเอกสารส่งที่กองทะเบียน (อาคารกิจการนิสิต)

#### ตัวอย่างใบคำร้อง

#### แบบฟอร์ม RE16

ดาวน์โหลดด้านล่าง

[กดเพื่อดู](#)

Link : [https://reg.buu.ac.th/regisform/RE16\\_1.pdf](https://reg.buu.ac.th/regisform/RE16_1.pdf)



คู่มือนิสิต

## สถานะของนิสิต และวิทยาทันท์ (Probation)

### สถานะของนิสิต และวิทยาทันท์ (Probation)

1. นิสิตสถานภาพสมบูรณ์ ได้แก่ นิสิตที่ลงทะเบียนเรียนเป็นปีแรก หรือนิสิตที่ได้ค่าระดับชั้นเฉลี่ยสะสม (GPAX) ไม่ต่ำกว่า 2.00
2. นิสิตสถานภาพรอพิชิต ได้แก่ นิสิตที่ได้ค่าระดับชั้นเฉลี่ยสะสม (GPAX) ตั้งแต่ 1.75-1.99

#### สถานะโปรสูง

-  
มีคะแนนเฉลี่ยสะสม  
ตั้งแต่ 1.81 แต่ไม่ถึง 1.99

#### สถานะโปรต่ำ

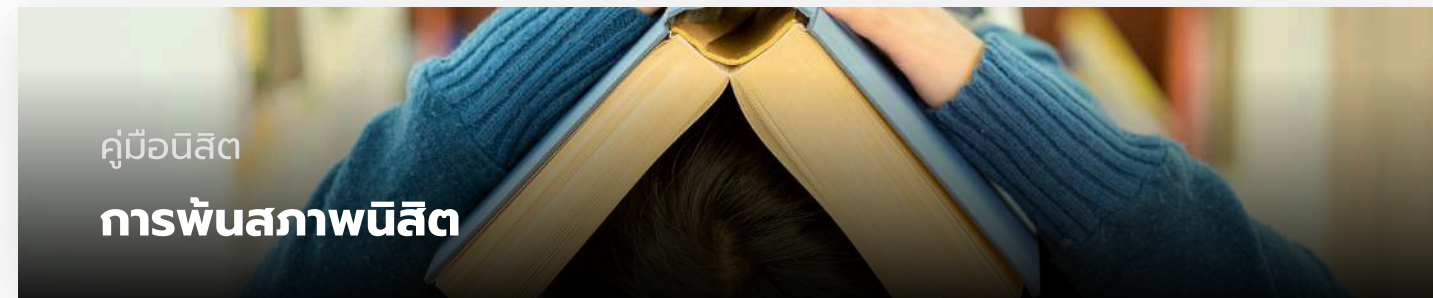
-  
มีคะแนนเฉลี่ยสะสม  
ตั้งแต่ 1.76 แต่ไม่ถึง 1.80



ทั้งนี้การแจ้งสถานภาพนิสิตจะกระทำเมื่อ สิ้นสุดภาคการศึกษา นับตั้งแต่เริ่มศึกษา โดยพิจารณาเมื่อสิ้นภาคการศึกษาแต่ละภาค หากในภาคการศึกษาแรกที่ลงทะเบียนเรียนได้ค่าระดับชั้นเฉลี่ยต่ำกว่า 1.25 ให้พ้นสภาพนิสิตโดยทันที



ศึกษาข้อมูล หลักเกณฑ์การแจ้งประเภทนิสิตตามลักษณะการลงทะเบียนเรียน ระดับปริญญาตรี ที่ 0174/2567 [กดเพื่อดู](#)



คู่มือนิสิต

## การพ้นสภาพนิสิต

### นักศึกษาจะพ้นสภาพการเป็นนิสิตในกรณี ดังต่อไปนี้

1. เสียชีวิต ลาออก ขาดสมบัติการเป็นนิสิตตามข้อบังคับ
2. ไม่ลงทะเบียนเรียน หรือไม่ต่อทะเบียนนิสิต
3. เกรดเฉลี่ย (GPA) ภาคเรียนที่ 1 ต่ำกว่า 1.25
4. เกรดเฉลี่ย (GPAX) ตั้งแต่ภาคการศึกษาที่ 2 เป็นต้นไป ต่ำกว่า 1.75
5. เกรดเฉลี่ย (GPAX) ต่ำกว่า 1.80 สองภาคเรียนต่อเนื่องกัน
6. เกรดเฉลี่ย (GPAX) ต่ำกว่า 2.00 สี่ภาคเรียนต่อเนื่องกัน



ศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมได้จาก ข้อบังคับมหาวิทยาลัย ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2565 หรือ [กดเพื่อดู](#)



คู่มือนิสิต

## การใช้โปรแกรมทดสอบเกรด

### ขั้นตอนการใช้โปรแกรมทดสอบเกรด

1. เข้าเว็บไซต์ <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "เข้าสู่ระบบ" และ login ให้เรียบร้อย
3. เลือกเมนู "ผลการศึกษา"
4. คลิก link "รายวิชาที่ไม่มีเกรด / ใช้โปรแกรมทดสอบเกรด"
5. ใส่เกรดที่คาดว่าจะได้ แล้วกดปุ่ม submit

แสดงข้อมูล ทั้งหมด | [2565 : 1 2 3](#) | [2566 : 1 2 3](#) | [2567 : 1 2 3](#) |  
[รายวิชาที่ไม่มีเกรด / ใช้โปรแกรมทดสอบเกรด](#)

รายวิชาที่ไม่มีเกรด / ใช้โปรแกรมทดสอบเกรด				
ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	เกรด
2567/2	89035164	Intelligent System Integration and Design	3	<input type="text"/>
2567/2	89035264	Big Data Analytics	3	<input type="text"/>
2567/2	89036264	Artificial Intelligence in Smart Technology	3	<input type="text"/>
2567/2	89036364	Natural Language Processing	3	<input type="text"/>
2567/2	89539764	Entrepreneurship in the 21st Century	3	<input type="text"/>
2567/3	89036064	Work Integrated Learning I	3	<input type="text"/>
สถานะเกรดปัจจุบัน		C.Register	C.Earn	CA GP GPA
		108	90	84 256.5 3.05
ผลจากการใช้เกรด		108	90	84 256.5 3.05
คำนวณเกรดเป้าหมาย		หน่วยกิตที่เหลือ = 18		GPAX เป้าหมาย
		3.05		<input type="text"/>
<input type="button" value="SUBMIT"/>				



### สหกิจศึกษาคืออะไร?

สหกิจศึกษา (Cooperative Education) เป็นรูปแบบการศึกษาที่ผสมผสานการเรียนรู้อะไรในห้องเรียนเข้ากับการทำงานจริง โดยผู้เรียนจะได้ไปปฏิบัติงานในสถานประกอบการเป็นเวลาอย่างน้อย 16 สัปดาห์ (4 เดือน) เสมือนเป็นพนักงานคนหนึ่ง ได้รับมอบหมายงานที่ตรงกับสาขาวิชาที่เรียน มีพี่เลี้ยงคอยให้คำแนะนำ

สหกิจศึกษาไม่ใช่แค่การฝึกงานทั่วไป แต่เป็นการทำงานเต็มเวลาที่มีโครงการเฉพาะเจาะจง ซึ่งต้องนำเสนอและจัดทำรายงานวิชาการเมื่อสิ้นสุดการปฏิบัติงาน

### ทำไมสหกิจศึกษาจึงสำคัญ?

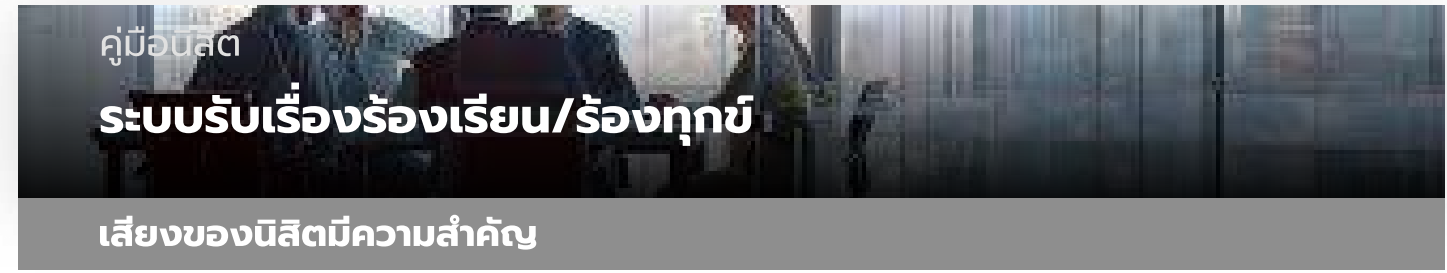
1. ได้ประสบการณ์จริงในสายงานที่เรียน
2. เรียนรู้ทักษะที่ไม่มีสอนในห้องเรียน เช่น การทำงานเป็นทีม การสื่อสารในองค์กร
3. มีโอกาสได้งานทำกับบริษัทนั้นหลังจบการศึกษา (หลายบริษัทใช้โครงการสหกิจเป็นช่องทางในการคัดเลือกพนักงานใหม่)
4. เพิ่มความมั่นใจและวุฒิภาวะในการทำงาน
5. สร้างเครือข่ายวิชาชีพตั้งแต่วัยเป็นนิสิต

### คุณสมบัติของผู้ที่จะเข้าร่วมสหกิจ

คณะวิทยาการสารสนเทศได้กำหนดคุณสมบัติสำหรับนิสิตที่จะเข้าร่วมสหกิจศึกษาไว้ ดังนี้ :

- มีเกรดเฉลี่ยสะสม (GPAX) ไม่ต่ำกว่า 2.00 นับถึงภาคการศึกษาสุดท้ายก่อนไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษา
- ผ่านเงื่อนไขทางวิชาการตามที่หลักสูตรกำหนด
- ผ่านการอบรมเตรียมความพร้อมสหกิจศึกษาไม่น้อยกว่า 30 ชั่วโมง
- ผ่านการอบรมเสริมทักษะทางวิชาการอย่างน้อย 12 ชั่วโมง หรือมีประกาศนียบัตรวิชาชีพที่ตรงกับสาขาวิชา โดยได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการบริหารหลักสูตร
- ผ่านการทดสอบ BUU-CET อย่างน้อย 1 ครั้ง

รายละเอียดเพิ่มเติม และเอกสารที่เกี่ยวข้อง



### ประเด็นที่นิสิตสามารถร้องเรียนหรือแจ้งข้อกังวลได้

- การบริหารจัดการและสภาพแวดล้อมของคณะ: (ห้องเรียน อุปกรณ์การเรียน ระบบ Wi-Fi)
- หลักสูตร การเรียนการสอน และการให้คำปรึกษา
- กิจกรรมพัฒนานิสิต (การรับน้องใหม่ กิจกรรมต่างๆ)
- การบริการหรือพฤติกรรมของบุคลากร
- ความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน
- อื่นๆ

### วิธีการแจ้งเรื่องร้องเรียน/ร้องทุกข์ 5 ช่องทาง

ผู้รับข้อร้องเรียน ภายในคณะ:

- บริเวณชั้น 1 (หน้าห้องสโมสรมินิสิต)
- บริเวณชั้น 2 (ประตูทางเข้าห้องสำนักงานการศึกษา)

ช่องทางออนไลน์

- เว็บไซต์คณะ : [www.informatics.buu.ac.th](http://www.informatics.buu.ac.th)
- Line Official ของคณะ (สแกน QR Code บนหน้าเว็บไซต์)
- อีเมล : [complaint@informatics.buu.ac.th](mailto:complaint@informatics.buu.ac.th)

แจ้งผ่านบุคลากรคณะโดยตรง

สายตรงคณะดี

แจ้งผ่านอาจารย์ที่ปรึกษา

### กระบวนการจัดการเรื่องร้องเรียน

เมื่อนิสิตแจ้งเรื่องร้องเรียน คณะจะดำเนินการตามขั้นตอน ดังนี้ :

คณะกรรมการรับเรื่องร้องเรียนจะพิจารณาเรื่องร้องเรียนและจัดระดับความเร่งด่วน

เรื่องร้องเรียนจะถูกส่งให้ผู้รับผิดชอบดำเนินการแก้ไขตามระยะเวลาที่กำหนด

คณะกรรมการจะแจ้งผลการดำเนินการให้ผู้ร้องเรียนทราบ

**\*\*หมายเหตุ:\*\*** ข้อมูลของคุณจะถูกเก็บเป็นความลับในทุกขั้นตอน

เรื่องร้องเรียนแต่ละเรื่องมีความสำคัญแตกต่างกัน ซึ่งจะมีระยะเวลาดำเนินการ ดังนี้ :

- ระดับ 4 (ด่วนมาก): แก้ไขภายใน 24 ชั่วโมง
- ระดับ 3 (ด่วน): แก้ไขภายใน 10 วัน
- ระดับ 2 (ปานกลาง): แก้ไขภายใน 20 วัน
- ระดับ 1 (ไม่ด่วน): แก้ไขภายใน 60 วัน
- ระดับ 0 (ความคิดเห็นทั่วไป): รับทราบโดยไม่ต้องดำเนินการ

ยินดีรับฟังทุกความเห็นและข้อเสนอแนะ เพราะเชื่อว่าเสียงของนิสิตคือกุญแจสำคัญที่จะช่วยพัฒนาคณะวิทยาการสารสนเทศให้ก้าวหน้ายิ่งขึ้น อย่างสิ่งที่จะแสดงความคิดเห็นหรือแจ้งข้อกังวล เพราะสิ่งเล็กน้อยที่คุณเห็นอาจเป็นจุดเริ่มต้นของการพัฒนาที่ยิ่งใหญ่



ข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา  
ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี  
พ.ศ. 2565

↔ [กดเพื่อดู](#)

Link : <https://reg.buu.ac.th/document/AnoEdu/ban65.pdf>

ข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา  
ว่าด้วยการย้ายเข้าสังกัดการศึกษา  
ในคณะที่นิสิตต้องการย้ายไป

↔ [กดเพื่อดู](#)

Link : <https://service.buu.ac.th/index.php/buu-regulations/>



**เกียรตินิยม**  
คือ ผู้ที่เรียนจนสำเร็จการศึกษา  
และไม่เคยสอบได้

**D+ D F U**

และมีเกรดเฉลี่ยไม่ต่ำกว่า 3.25

โดยเกียรตินิยมแบ่งได้ 2 แบบ คือ

- 1. **ปริญญาบัณฑิต  
เกียรตินิยมอันดับ 2**  
ต้องเรียนครบตามหลักสูตร 4 ปี  
ได้เกรดเฉลี่ยสะสม ตั้งแต่ 3.25 ขึ้นไป
- 2. **ปริญญาบัณฑิต  
เกียรตินิยมอันดับ 1**  
ต้องเรียนครบตามหลักสูตร 4 ปี  
ได้เกรดเฉลี่ยสะสม ตั้งแต่ 3.60 ขึ้นไป

นิสิตสามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมได้จากข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2565 [↔ กดเพื่อดู](#)



เว็บไซต์  
**กองกิจการนิสิต**

↔ [กดเพื่อดู](#)

Link : <https://affairs.buu.ac.th/index.php/main>

เพจ Facebook  
**หน่วยการทหารและนักศึกษาวิชาทหาร  
มหาวิทยาลัยบูรพา**

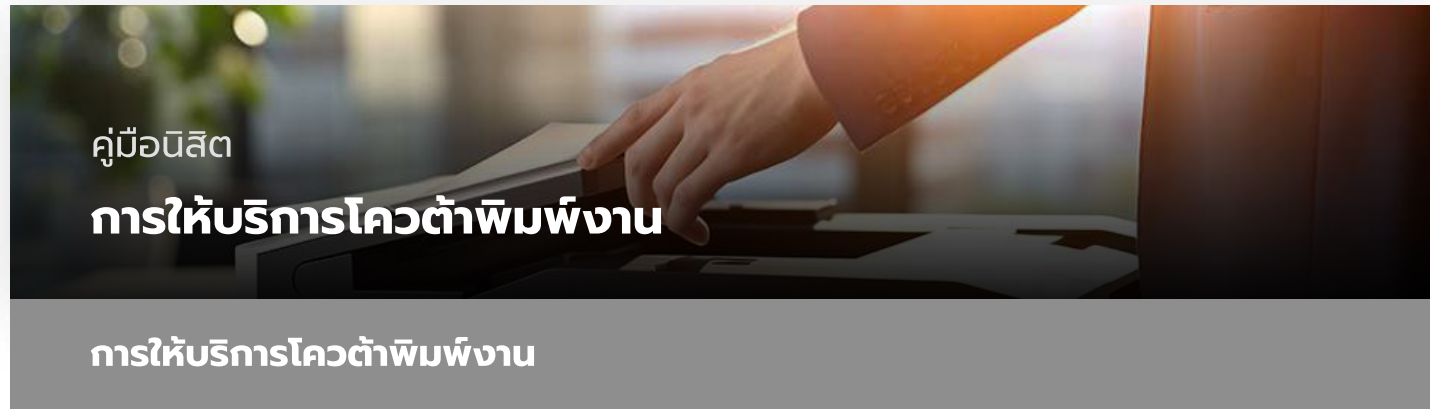
↔ [กดเพื่อดู](#)

Link : <https://www.facebook.com/TROTCS.Buu>

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

**โทร. 084 235 8998**

**ติดต่อที่งานบริการ และสวัสดิการนิสิต  
กองกิจการนิสิต**



การให้บริการโควตาพิมพ์งาน

คณะวิทยาการสารสนเทศ

กดเพื่อดู

Link : <https://www.informatics.buu.ac.th/print/>



**เปิดภาคเรียน**

วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 08.30-19.30 น.  
วันเสาร์ เวลา 08.30-16.30 น.

**หยุดวันอาทิตย์**

**ปิดภาคเรียน**

วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 08.30-16.30 น.

**หยุดวันอาทิตย์**

**โทรศัพท์สำนักงานการศึกษา**

☎ **Ins. 038 10 3096**

**การแต่งกาย**

👕 **ชุดสุภาพ**



มหาวิทยาลัยบูรพา

<https://www.buu.ac.th> กดเพื่อดู



คณะวิทยาการสารสนเทศ

<https://www.informatics.buu.ac.th/2020/> กดเพื่อดู



กองทะเบียนและประมวลผลการศึกษา

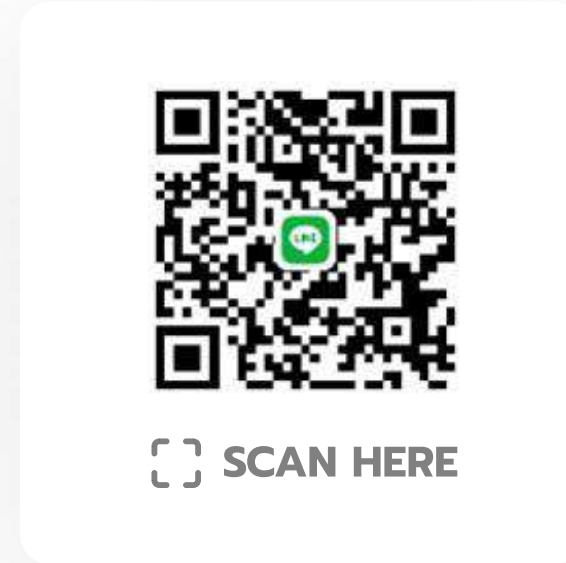
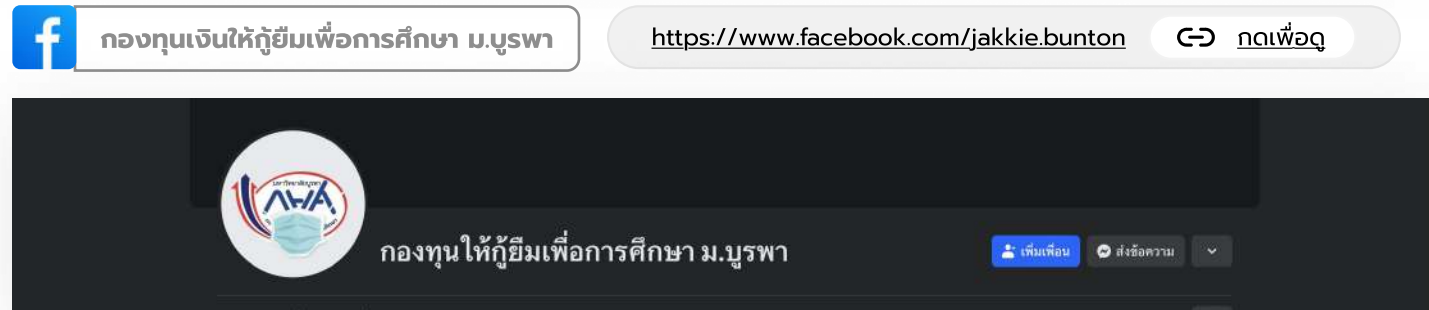
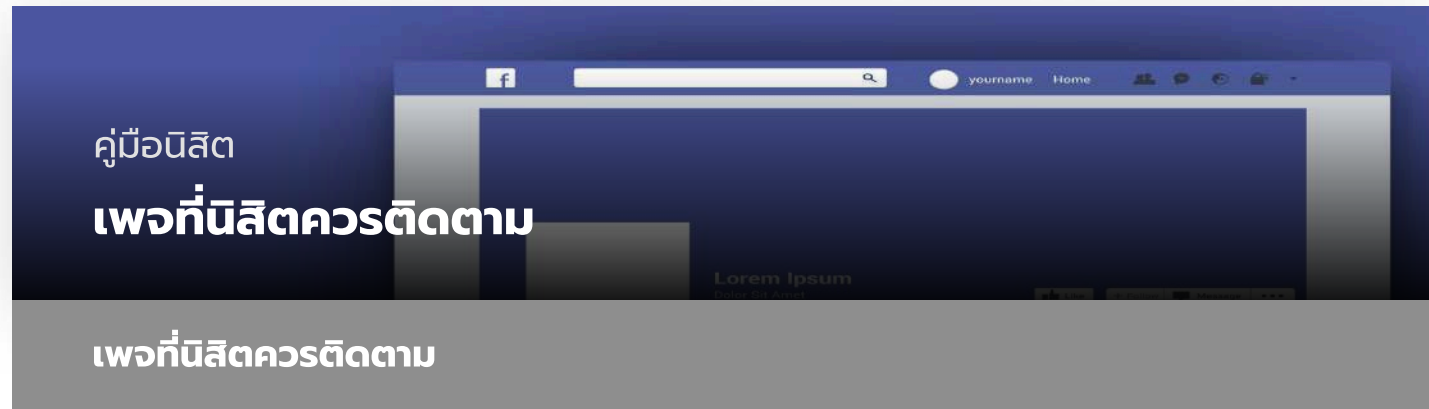
<https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp> กดเพื่อดู



กองกิจการนิสิต

<https://affairs.buu.ac.th/> กดเพื่อดู





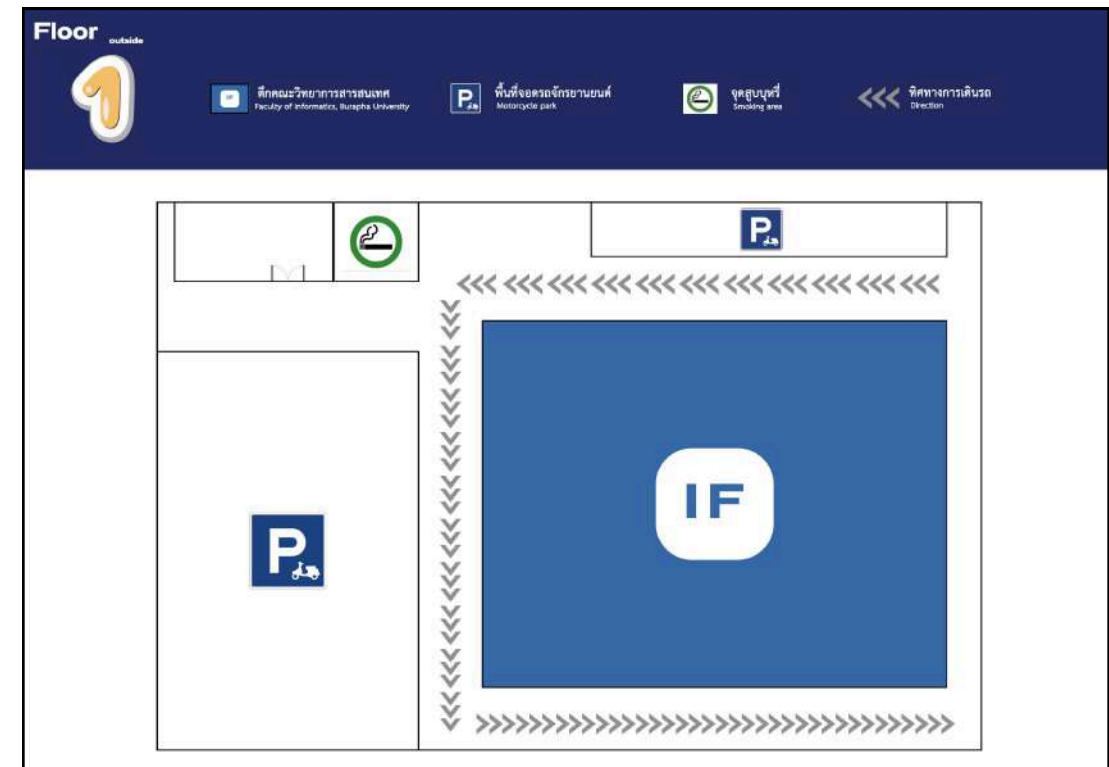
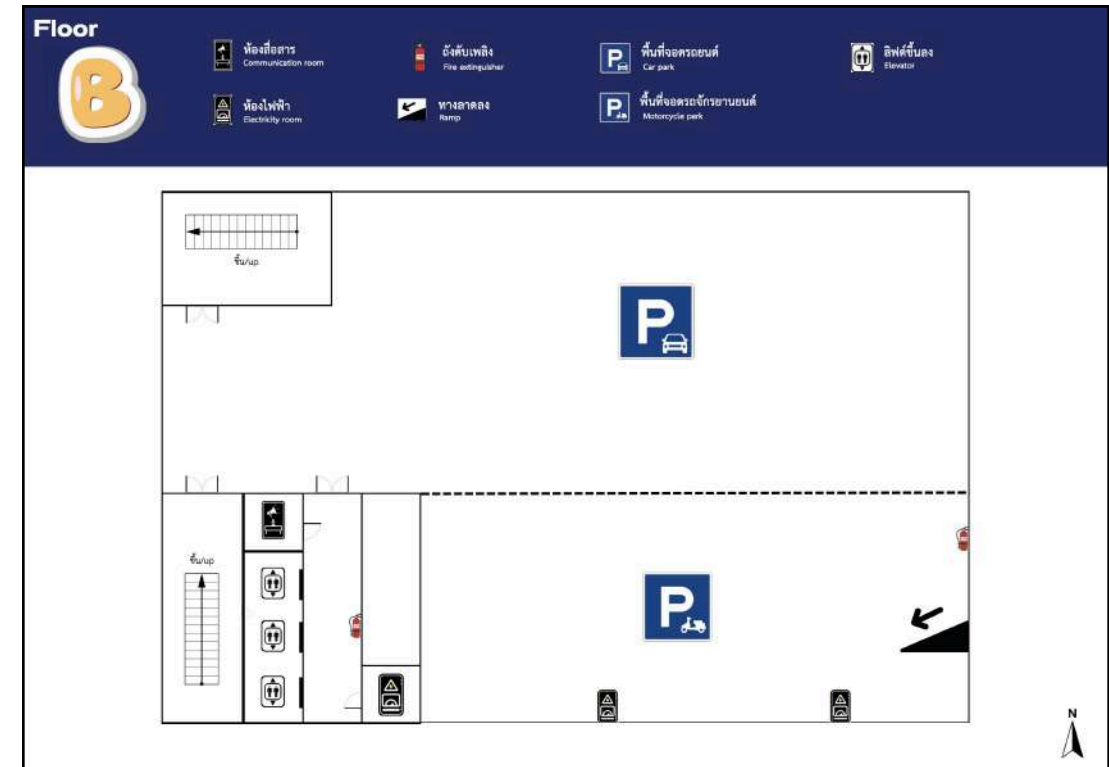
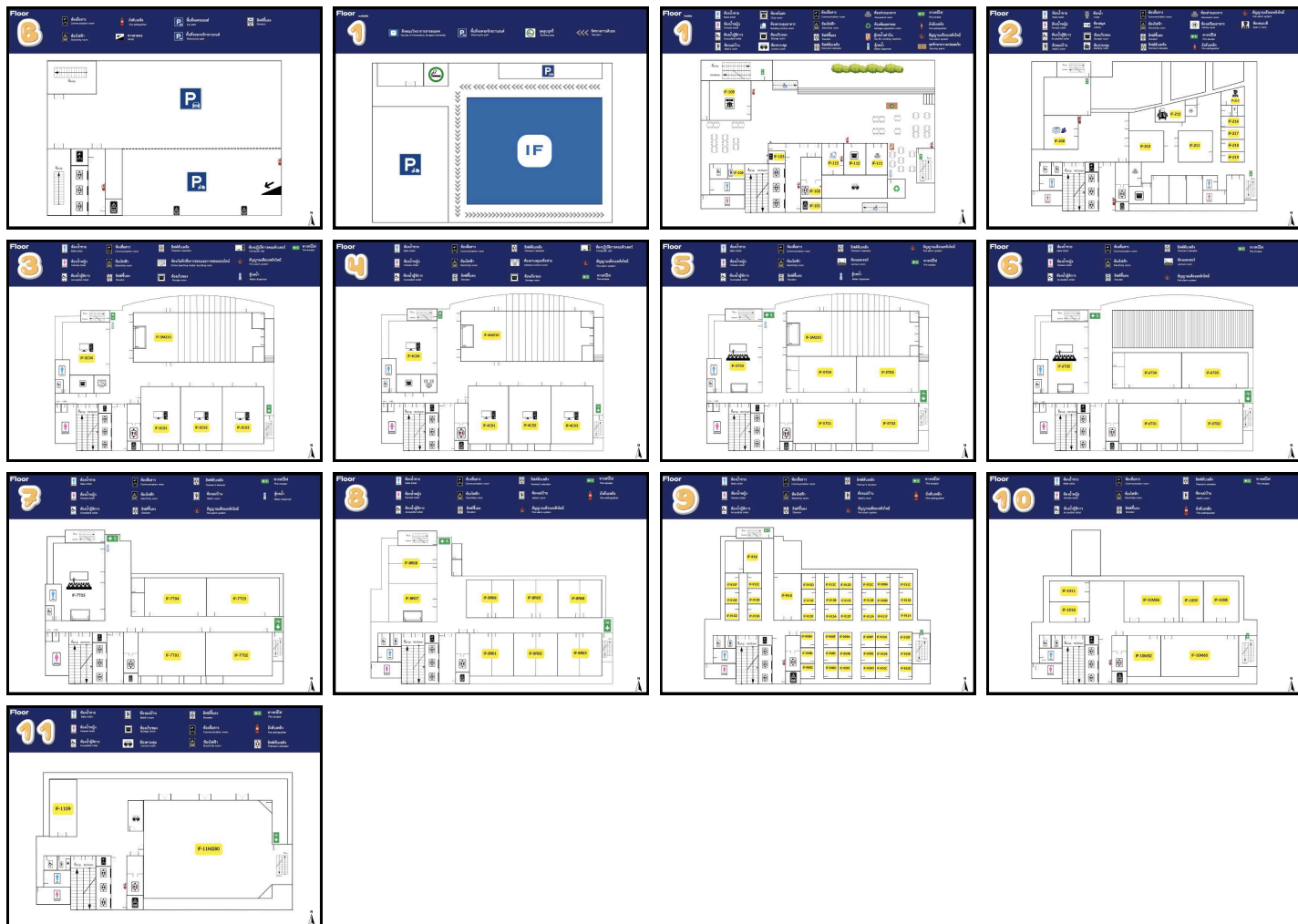
Line QR Code

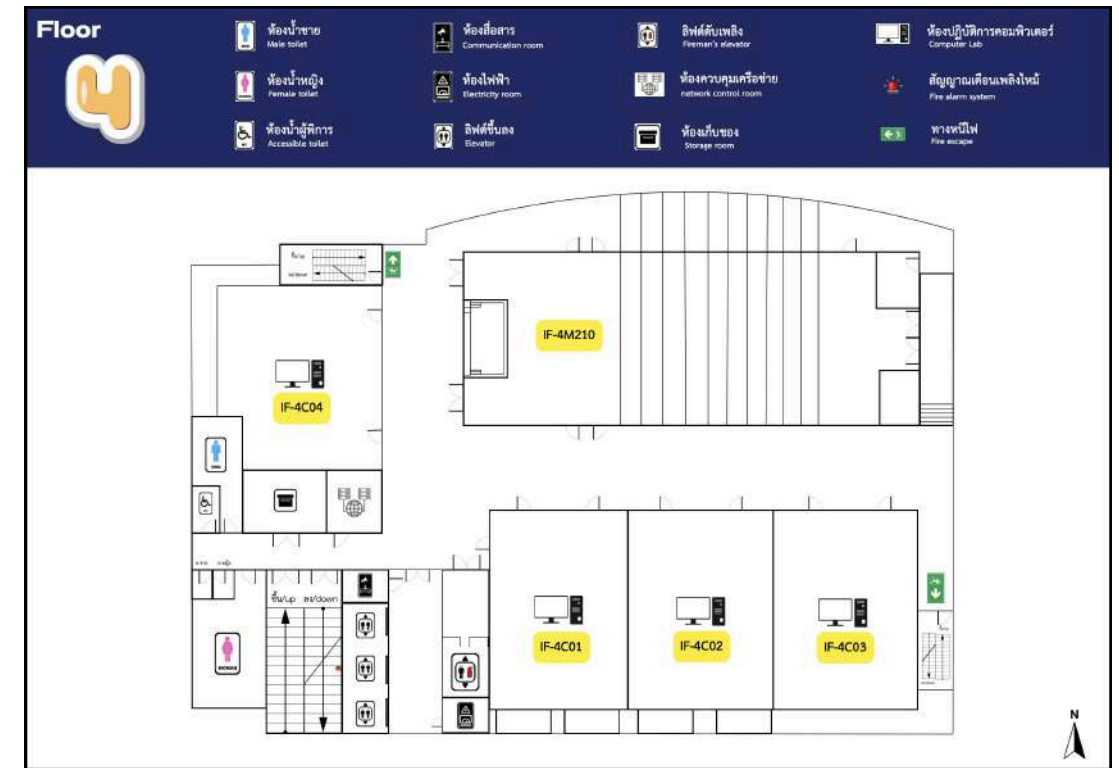
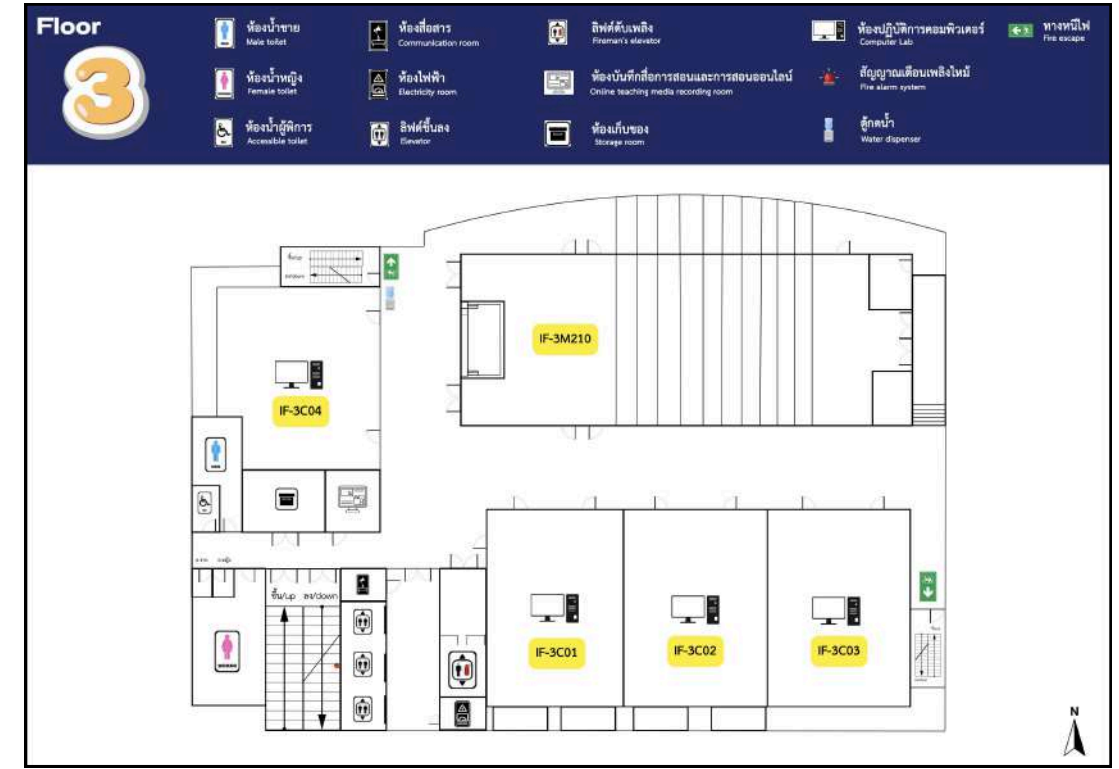


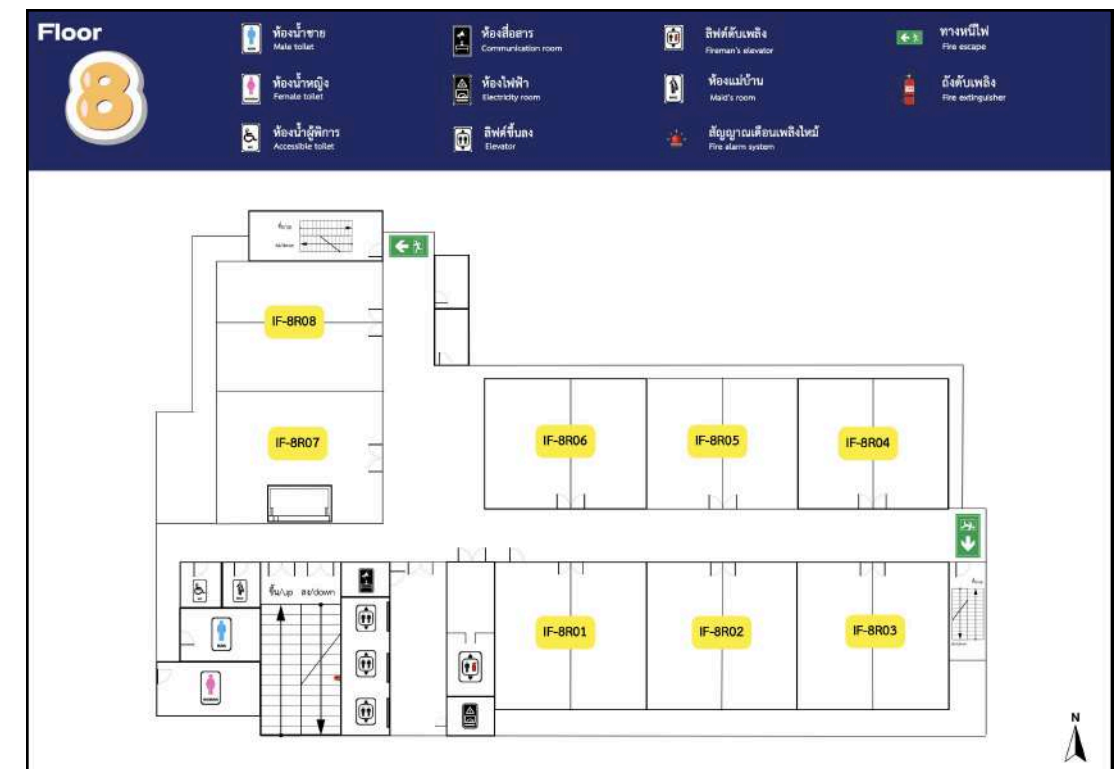
ไลน์กลุ่ม  
คณะวิทยาการสารสนเทศ  
รหัส 68



แผนผังอาคารเรียน ทั้งหมด











คู่มือนิสิต

แผนที่ผังมหาวิทยาลัยบูรพา

แผนที่ผังมหาวิทยาลัยบูรพา

