

FACULTY OF INFORMATICS
BURAPHA UNIVERSITY

คู่มือนิสิต

ระดับปริญญาตรี คณะวิทยาการสารสนเทศ
ประจำปีการศึกษา 2569

ยินดีต้อนรับนิสิตใหม่ ปีการศึกษา 2569

สารจาก

ผศ.ภูสิต กุลเกษม

คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ

“ ขอต้อนรับนิสิตทุกคนสู่ครอบครัวคณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา การเริ่มต้นในรั้วมหาวิทยาลัยคือก้าวสำคัญ ขอให้นิสิตใช้เวลานี้เรียนรู้อย่างตั้งใจ พัฒนาตนเองทั้งด้านวิชาการและการอยู่ร่วมกับผู้อื่นอย่างมีความสุข

ในยุคที่เทคโนโลยี โดยเฉพาะปัญญาประดิษฐ์ เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วเรา ต้องปรับตัว เข้าใจการทำงานของเครื่องมือเหล่านี้ ไม่ใช่แค่ใช้งานเป็นแต่ต้องใช้ให้เกิด ประโยชน์ และมีจริยธรรม

แม้ระหว่างทางจะมีความท้าทาย ขอให้นิสิตกล้าคิด กล้าทำ และเชื่อมั่นในตนเอง คณะฯ ยินดีที่ได้เป็นส่วนหนึ่งในเส้นทางการเรียนรู้ของนิสิตทุกคน ”



คำนำ

สวัสดีนิสิตใหม่คณะวิทยาการสารสนเทศทุกคน

ยินดีต้อนรับสู่ปีการศึกษา 2569 โลกของเทคโนโลยีในวันนี้เปลี่ยนแปลงเร็วกว่าที่เคย ปัญหา ประสิทธิภาพ ระบบอัตโนมัติ และนวัตกรรมดิจิทัลกำลังปรับเปลี่ยนทุกมิติของสังคมและการทำงาน การที่ทุกคนเลือกก้าวเข้ามาศึกษาในคณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา จึงไม่เพียงเป็นจุดเริ่มต้นของชีวิตในรั้วมหาวิทยาลัย แต่เป็นการเตรียมพร้อมสู่การเป็นผู้กำหนดทิศทางของโลกดิจิทัลในอนาคต

คู่มือนิสิต ประจำปีการศึกษา 2569 ฉบับนี้ จัดทำขึ้นเพื่อเป็น “เข็มทิศ” นำทางทุกคนตลอดเส้นทางการศึกษา ภายในเล่มรวบรวมข้อมูลสำคัญที่ครอบคลุมทั้งปรัชญา วิสัยทัศน์ พันธกิจของคณะ โครงสร้างหลักสูตร แผนการศึกษา ระเบียบข้อบังคับต่างๆ รวมถึงข้อมูลบุคลากร หน่วยงาน และกิจกรรมที่จะเปิดโอกาสให้นิสิตได้พัฒนาตนเองอย่างรอบด้าน ทั้งทักษะทางวิชาการ ทักษะวิชาชีพ และทักษะการใช้ชีวิตในโลกยุคใหม่

การปรับตัวสู่ชีวิตมหาวิทยาลัยอาจมีช่วงเวลาที่ทำกาย แต่ขอให้มั่นใจว่าทุกคนไม่ได้เดินทางคนเดียว คณาจารย์และบุคลากรทุกคนพร้อมให้คำปรึกษาและดูแลนิสิตด้วยความยินดี เพราะทุกคนคือส่วนหนึ่งของครอบครัววิทยาการสารสนเทศ ที่จะเติบโตและก้าวไปข้างหน้าด้วยกัน

ขอให้ทุกคนใช้ประโยชน์จากคู่มือเล่มนี้อย่างเต็มที่ และขอส่งกำลังใจให้ทุกคนก้าวสู่นาคตด้วยความมุ่งมั่นและความภาคภูมิใจในเส้นทางที่เลือกเดิน

ด้วยความปรารถนาดีและความเชื่อมั่นในศักยภาพของนิสิตทุกคน

คณะวิทยาการสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยบูรพา
มีนาคม 2569

สารบัญ

สารจากคณบดี

คำนำ

สารบัญ

แนะนำคณะวิทยาการสารสนเทศ

1

โครงสร้างการบริหารคณะวิทยาการสารสนเทศ

3

รายชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 1

12

โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

13

อัตราค่าธรรมเนียมการศึกษา

31

ปฏิทินการศึกษา

32

การลงทะเบียน

32

การชำระค่าลงทะเบียนเรียน

37

การจ่ายค่าเทอมล่าช้า

38

การร้องของดเรียน (Drop)

40

สถานะของนิสิต และวิทยาภัณฑ์ (Probation)

41

การฟื้นฟูสภาพนิสิต

41

การใช้โปรแกรมทดสอบเกรด

42

สหกิจศึกษา

43

ระบบรับเรื่องร้องเรียน/ร้องทุกข์

44

การขอย้ายสาขาวิชา และ คณะ

45

การได้รับเกียรติบัตร

45

นักศึกษาวิชาทหาร

46

การให้บริการโควตาพิมพ์งาน

47

การติดต่อสำนักงานการศึกษา ชั้น 2

47

เว็บไซต์ที่นิสิตควรติดตาม

48

เพจที่นิสิตควรติดตาม

49

ไลน์กลุ่มคณะวิทยาการสารสนเทศ รหัส 69

50

แผนผังอาคารเรียน

51

แผนผังมหาวิทยาลัยบูรพา

59



คู่มือนิสิต

แนะนำคณะวิทยาการสารสนเทศ

ประวัติคณะวิทยาการสารสนเทศ

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา จัดตั้งขึ้น ตามประกาศมหาวิทยาลัยบูรพา เรื่อง การจัดตั้ง ส่วนงานและการกำหนดหน้าที่ของส่วนงาน (ฉบับที่ 5) พ.ศ. 2552 ลงวันที่ 20 พฤศจิกายน พ.ศ. 2552 โดยยกฐานะ จากภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ (จัดตั้งเมื่อวันที่ 4 ตุลาคม พ.ศ. 2536) และได้ลงประกาศใน ราชกิจจานุเบกษา เมื่อวันที่ 9 ธันวาคม พ.ศ. 2552 โดยมีบทบาทด้านการศึกษา พัฒนา ค้นคว้า วิจัย และผลิตบัณฑิต ให้เป็นกำลังสำคัญในการรองรับ การพัฒนา และขับเคลื่อนประเทศด้วยเทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์และสารสนเทศตาม นโยบายประเทศ และระเบียบเศรษฐกิจพิเศษภาคตะวันออก (EEC)

คณะวิทยาการสารสนเทศ อยู่ในพื้นที่สำคัญของจังหวัดชลบุรีซึ่งเป็นศูนย์รวมที่ตั้งอุตสาหกรรมขนาดใหญ่ มีแหล่งท่องเที่ยวที่หลากหลาย และมีศักยภาพ พร้อมต่อการแข่งขันทางเศรษฐกิจ โดยในปีงบประมาณ 2558 คณะวิทยาการสารสนเทศได้รับการจัดสรรงบประมาณ จากรัฐบาลในการก่อสร้างอาคารคณะวิทยาการสารสนเทศ เป็นอาคารคอนกรีตเสริมเหล็ก 11 ชั้น พื้นที่ภายในอาคารรวม 20,102 ตร.ม. มีเทคโนโลยีและสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ที่สำคัญสำหรับการปฏิบัติงานของบุคลากร และการเรียนของนิสิต

ปัจจุบัน คณะวิทยาการสารสนเทศเป็นมากกว่าสถาบันการศึกษา แต่เป็นศูนย์กลางการพัฒนาทักษะดิจิทัล สมัยใหม่ พร้อมห้องปฏิบัติการที่ทันสมัย มีความร่วมมือกับภาคอุตสาหกรรมชั้นนำในเขต EEC เปิดโอกาสให้นิสิตได้ เรียนรู้จากผู้เชี่ยวชาญตัวจริง ฝึกงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง และสร้างเครือข่ายวิชาชีพที่จะเป็นประโยชน์ใน การก้าวสู่การเป็นผู้นำด้านเทคโนโลยีในอนาคต

ตราสัญลักษณ์



สัญลักษณ์มหาวิทยาลัยบูรพา



สัญลักษณ์คณะวิทยาการสารสนเทศ

ปรัชญามหาวิทยาลัย

- สร้างเสริมปัญญา ฝึกหัดความรู้ คู่คุณธรรม ชี้นำสังคม

วิสัยทัศน์คณะวิทยาการสารสนเทศ

- องค์กรแห่งการเสริมสร้างอนาคตของอุตสาหกรรมและสังคม ด้วยนวัตกรรมดิจิทัลที่ยั่งยืน

พันธกิจคณะวิทยาการสารสนเทศ

- การจัดการศึกษาระดับปริญญาตรีและบัณฑิตศึกษา วิจัย และบริการวิชาการด้านวิทยาการสารสนเทศ

ภารกิจหลักของคณะวิทยาการสารสนเทศ

- 1. การผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพ:** จัดการศึกษาที่ทันสมัยทั้งระดับปริญญาตรีและบัณฑิตศึกษา เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้เป็นผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีที่พร้อมปฏิบัติงานในอุตสาหกรรมดิจิทัล
- 2. การวิจัยและสร้างนวัตกรรม:** ดำเนินการวิจัย ค้นคว้า และพัฒนาเทคโนโลยีใหม่ โดยนิสิตมีโอกาส เรียนรู้จากผู้มีประสบการณ์ด้านการวิจัยและมีส่วนร่วมในโครงการวิจัยที่ทันสมัย
- 3. การบริการวิชาการแก่สังคม:** เผยแพร่องค์ความรู้สู่ชุมชนและภาคธุรกิจ ผ่านการอบรม การให้คำปรึกษา และการพัฒนาโซลูชันที่ตอบสนองความต้องการของสังคม ซึ่งนิสิตสามารถเข้า ร่วมกิจกรรมเหล่านี้เพื่อเพิ่มพูนประสบการณ์การเรียนรู้ได้อย่างรอบด้าน

คำนิยาม



วัฒนธรรมองค์กร : NICE TEAMWORK

N - Navigation (การนำพา)

การนำพาอุตสาหกรรมและสังคมไปในทิศทางที่เหมาะสมเพื่อการพัฒนาตนเองและการเติบโตอย่างยั่งยืน

I - Improvement (การปรับปรุง/การพัฒนา)

การปรับปรุงและพัฒนาเทคโนโลยีเพื่อตอบสนองความต้องการและยกระดับอุตสาหกรรมและสังคม

C - Connection (การเชื่อมต่อ) การเชื่อมต่อความร่วมมือ ความรู้ และเทคโนโลยีกับทุกภาคส่วน เพื่อสร้างเครือข่ายความรู้ที่เข้มแข็ง

E - Excellence (ความเป็นเลิศ)

ความเป็นเลิศในการพัฒนาและการใช้เทคโนโลยีเพื่อความยั่งยืนและอนาคตที่ดีกว่า

สีประจำคณะ

สีประจำคณะ : เทาเงิน-น้ำเงิน





คู่มือนิสิต

โครงสร้างการบริหารคณะวิทยาการสารสนเทศ

โครงสร้างการบริหาร



ผู้บริหาร



ผศ. ภูสิต กุลเกษม
คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ



ผศ. เบลจกรณ์ จันทรกองกุล
รองคณบดี



ผศ.ดร. ณัฐพร ภัคดี
รองคณบดี



ดร. วรณรัชนี วิริยะวิทย์
ประธานสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์



อาจารย์ จิรายุส ออบกิ่ง
ประธานสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์



รศ.ดร. สุนิสา รีมเจริญ
ประธานสาขาวิชาวิทยาการข้อมูล



ผศ.ดร. อริตา อ่อนเอื้อน
รองคณบดี



ผศ.ดร. ประจักษ์ จิตเงินมะดัน
รองคณบดี



อาจารย์ วิทวิส พันธุมจินดา
ประธานสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
เพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล



ผศ. พลวัต ช่อผูก
ประธานสาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์
ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ



คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์



ดร. วรณรัชญ์ วิริยะวิทย์
ประธานหลักสูตรฯ
Email : waranrach.vi@go.buu.ac.th



ดร. ชัยศิริ สนิทพกลาง
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : chaisiri.sa@go.buu.ac.th



ผศ. ภูสิต กุลเกษม
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : pusit@go.buu.ac.th



ผศ. จรรยา อันปันสี
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : mai.janya@gmail.com



ผศ. วรวิทย์ วีระพันธุ์
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : werapan@go.buu.ac.th



ผศ. เบลจภรณ์ จันทรกองกุล
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : jbenchaporn@gmail.com



ผศ.ดร. พิเชษ วะยะลุน
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : pichet.wa@go.buu.ac.th



คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล



อาจารย์ วิทวัส พันธุมจินดา
ประธานหลักสูตรฯ
Email : wittawas@buu.ac.th



ผศ.ดร. ประจักษ์ จิตเงินมะดัน
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : prajaks@buu.ac.th



ผศ.ดร. อังศุมาลี สุทรภักดิ์
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : ungsunmalee.su@go.buu.ac.th



ผศ. เอกภพ บุญเพ็ง
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : aekapop@buu.ac.th



ดร. คณิงนิจ คุโบลา
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : kkubola@go.buu.ac.th



อาจารย์ เหมรัตน์ วชิรหัตถพงษ์
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : hemmarat@go.buu.ac.th



อาจารย์ สิทธิศักดิ์ แซ่จิว
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : sittisak.sa@buu.ac.th

คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์



อาจารย์ จิรายุส อาบกิ่ง
ประธานหลักสูตรฯ
Email : jirayu.ar@go.buu.ac.th
jirayus@informatics.buu.ac.th



พศ.ดร. ณัฐพร ภัคดี
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : nuttaporn@go.buu.ac.th



พศ. วันทนา ศรีสมบุรณ์
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : wantanasi@go.buu.ac.th



พศ. พีระศักดิ์ เพียรประสิทธิ์
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : peerasak@buu.ac.th



พศ.ดร. อธิธา อ่อนเอื้อน
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : athitha@go.buu.ac.th



พศ. อริย์รัช ศิริภักตร์วงศ์กร
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : apisit.sa@go.buu.ac.th



ดร. ธนินทร์ เมธิโยธิน
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : thanin.me@informatics.buu.ac.th

คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ



พศ. พลวัต ช่อผูก
ประธานหลักสูตรฯ
Email : ponlawat.ch@buu.ac.th,
ponlawat.ch@go.buu.ac.th



รศ.ดร. กฤษณะ ชินสาร
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : krisana@informatics.buu.ac.th



ดร. วัชรพงศ์ อยู่ขวัญ
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : wyookwan@informatics.buu.ac.th



อาจารย์ ประวิทย์ บุญมี
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : prawit@buu.ac.th



พศ.ดร. สุกาวดี ศรีคำดี
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : srikamdee@buu.ac.th

คณาจารย์ประจำสาขา ระดับบัณฑิตศึกษา

สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล



รศ.ดร. สุนิสา ริมเจริญ
ประธานหลักสูตรฯ
Email : rsunisa@buu.ac.th



ผศ.ดร. จักริน สุขสวัสดิ์ชน
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : jakkarin@go.buu.ac.th



รศ.ดร. ณัฐนนท์ ลีลาตระกูล
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : nutthanon@buu.ac.th



ผศ.ดร. อูรีรัตน์ สุขสวัสดิ์ชน
อาจารย์ประจำหลักสูตร
Email : ureerat@go.buu.ac.th

สายสนับสนุนวิชาการ

กลุ่มงานสนับสนุนการพัฒนาศักยภาพนิสิตเพื่อการแข่งขันได้



กุลชลี รัตนคร (พี่ก้อย)
นักวิชาการศึกษาชำนาญการ
• งานวิชาการหลักสูตร SE, AAI, DS
• การจัดการเรียนการสอนและการสอบ
• งานสารบรรณวิชาการ
Email : khulchalee@informatics.buu.ac.th



กมลวรรณ แสงระวี (พี่นัด)
นักวิชาการศึกษาชำนาญการ
• งานวิชาการหลักสูตร CS
• งานสหกิจศึกษา
• งานรับเข้านิสิต
Email : kamonwans@go.buu.ac.th



กรสนันท์ ต่อพงษ์พันธ์ (พี่เก่ง)
นักวิชาการศึกษาชำนาญการ
• งานวิชาการหลักสูตร ITDI
• งานกิจการนิสิต
Email : kornsahanan@buu.ac.th

กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารสินทรัพย์เน้นหลักประสิทธิภาพและความคุ้มค่า



หรรษา รอดเงิน (พี่น้อง)
หัวหน้าสำนักงานคณบดี/
นักวิชาการเงินและบัญชีชำนาญการ
• ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับระเบียบทางการเงิน
Email : hansa@buu.ac.th



ณิชานันท์ ชำนาญช่าง (พี่เดียว)
นักวิชาการพัสดุชำนาญการ
• ยืม/คืน ครุภัณฑ์
Email : sirijan@informatics.buu.ac.th



ปัทมา วชิรพันธ์ (พี่ปัท)
นักวิชาการเงินและบัญชีชำนาญการ
• งานการเงิน การรับเงิน การจ่ายเงิน
• งานวิจัย
Email : pattamawa@buu.ac.th

กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารงานและการบริการวิชาการมุ่งสู่ความเป็นเลิศ



อรอนงค์ ร้อยทา (พี่มด)
นักวิเคราะห์นโยบายและแผนชำนาญการ
• งานเลขานุการ
• งานวิเคราะห์นโยบายและแผน
Email : onanong@informatics.buu.ac.th



เปรมปรีดา สลับสี (พี่เปรม)
เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไปชำนาญการ
• งานบุคคล
• งานสารบรรณ
Email : prempreeda@informatics.buu.ac.th



คณาจารย์ประจำสาขา ระดับปริญญาตรี

กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารงานและการบริการวิชาการมุ่งสู่ความเป็นเลิศ



นิตยา ติรพงษ์พัฒน์ (พีเน็ต)
เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไปชำนาญการ
• งานบริการวิชาการ
• เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ภาคตะวันออก
มหาวิทยาลัยบูรพา
Email : nittayat@informatics.buu.ac.th



นิลรัตน์ ก้านหยั่นทอง (พีปา)
นักวิจัย
• เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ภาคตะวันออก
มหาวิทยาลัยบูรพา
Email : nilrat.ka@go.buu.ac.th



สิรภัทร ต้นเสวตวงษ์ (พีมุก)
นักวิชาการคอมพิวเตอร์
• เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ภาคตะวันออก
มหาวิทยาลัยบูรพา
Email : sirapat.ta@go.buu.ac.th

กลุ่มงานสนับสนุนการบริหารระบบโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสร้างระบบปฏิบัติการรองรับการเรียนการสอน และการดำเนินงาน



เกรียงศักดิ์ ปานโพธิ์ทอง (พีแดก)
นักวิชาการคอมพิวเตอร์
• ปรึกษาปัญหาทางด้านเครือข่าย
• เครื่องแม่ข่าย ซอฟต์แวร์ และฮาร์ดแวร์
Email : isdat@informatics.buu.ac.th



สิทธิพงษ์ จิมไทย (พีแบง)
นักวิชาการคอมพิวเตอร์
• บริการการใช้ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์
• งานโสตทัศนศึกษาคณะฯ
• ระบบขอใช้ห้อง อาคารคณะฯ
• งานประชาสัมพันธ์และสื่อสารองค์กร
Email : sithipong@informatics.buu.ac.th



กัจจา สังข์ทอง (พีเต้)
ผู้ปฏิบัติงานช่าง



ยুদ্ধิ แก้วหุณา (พีไอซ์)
คนงาน

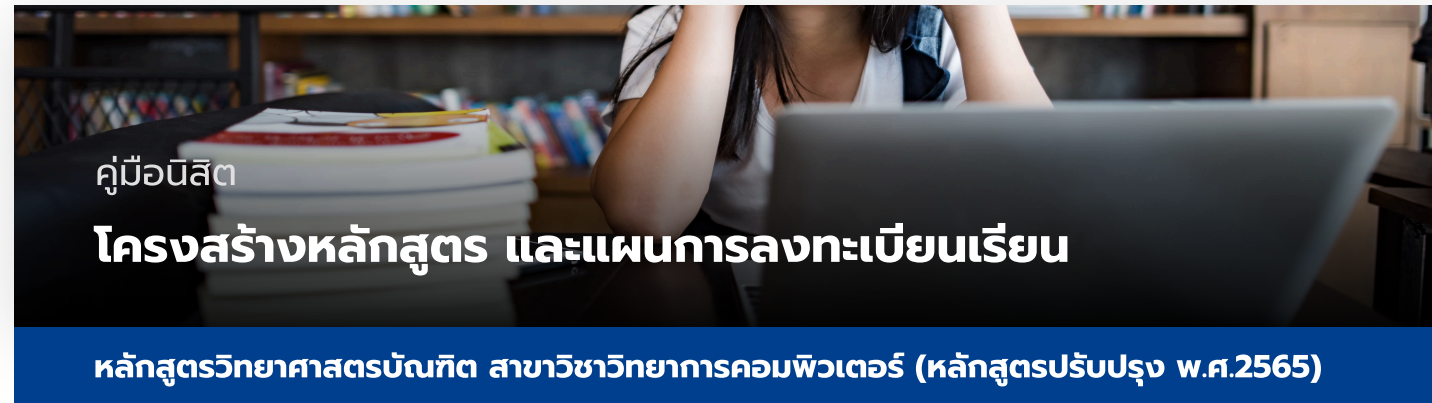


ตารางรายชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 1

สาขาวิชา	อาจารย์	การติดต่อ
วิทยาการคอมพิวเตอร์	1. ผศ. เบนจกรณ์ จันทรกองกุล 2. ดร. ชัยศิริ สนิทพกลาง	benchapo@go.buu.ac.th chaisiri.sa@go.buu.ac.th
เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล	1. ดร. คณินิจ กุโบล่า 2. อาจารย์วิทวัส พันธุมจินดา 3. ผศ. ดร. อังศุมาลี สุทรภักดี	kubola@go.buu.ac.th wittawas@go.buu.ac.th ungsumalee.su@go.buu.ac.th
วิศวกรรมซอฟต์แวร์	1. อาจารย์จิรายุส อาบกิ่ง 2. ผศ. พีระศักดิ์ เพ็ชรประสิทธิ์ 3. ผศ. ดร. ณัฐพร ภัคดี 4. ผศ. ดร. อธิธา อ่อนเอื้อน 5. ผศ. อริย์รัช ศิริภักดิ์วงศ์กร 6. ดร. ธนินทร์ เมธิโยธิน	jjirayu.ar@go.buu.ac.th peerasak@buu.ac.th nuttaporn@go.buu.ac.th athitha@go.buu.ac.th apisit.sa@buu.ac.th thanin.me@informatics.buu.ac.th
ปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ	ผศ.ดร. สุภาวดี ศรีคำดี	srikamdee@go.buu.ac.th

ตารางรายชื่อสายสนับสนุนวิชาการ

รายชื่อนักวิชาการ	การติดต่อ
1. กุลชลี รัตนค	khulchalee@informatics.buu.ac.th
2. กมลวรรณ แสงระวี	kamonwans@go.buu.ac.th
3. กรสหนันท์ ต่อพงษ์พันธุ์	kornsahanan@buu.ac.th
4. หรรษา รอดเงิน	hansa@buu.ac.th
5. ศิริจันทร์ ชำนาญช่าง	sirijan@informatics.buu.ac.th
6. ปัทมา วชิรพันธุ์	pattamawa@buu.ac.th
7. นิตยา ติรพงษ์พัฒน์	nittayat@informatics.buu.ac.th
8. เปรมปรีดา สลับสี	prempreda@informatics.buu.ac.th
9. อรอนงค์ ร้อยกา	onanong@informatics.buu.ac.th
10. นิลรัตน์ ก้านหยั่นทอง	nilrat.ka@go.buu.ac.th
11. สิรภัทร ต้นเสวตวงษ์	sirapat.ta@go.buu.ac.th
12. เกรียงศักดิ์ ปานโพธิ์ทอง	isdat@informatics.buu.ac.th
13. สิทธิพงษ์ จิมไทย	sithipong@informatics.buu.ac.th

**ปรัชญา**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มุ่งสร้างนักวิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาซอฟต์แวร์อัจฉริยะที่มีทักษะการเลือกวิธีการพัฒนาซอฟต์แวร์อัจฉริยะได้อย่างเหมาะสม มีกระบวนการเรียนรู้ควบคู่การปฏิบัติงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง มีจิตสำนึกรับผิดชอบต่อสังคม และทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต ซอฟต์แวร์อัจฉริยะ หมายถึง แอปพลิเคชันที่ใช้ปัญญาประดิษฐ์ในการวิเคราะห์และตีความข้อมูล หรือใช้ปัญญาประดิษฐ์เพื่อสื่อสารกันระหว่างระบบและมนุษย์

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

- อธิบายหลักการพื้นฐานด้านระบบอัจฉริยะตามมาตรฐานสากล
- ออกแบบขั้นตอนวิธี (Algorithm) สำหรับพัฒนาระบบอัจฉริยะเต็มรูปแบบ อย่างเป็นระบบ มีเหตุผลและตรรกะ
- ประยุกต์ใช้แนวคิด และมีทักษะในการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการพัฒนาระบบให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้งาน
- ประเมินคุณภาพของระบบอัจฉริยะให้มีมาตรฐานตรงตามหลักสากล
- พัฒนาระบบอัจฉริยะเต็มรูปแบบให้แก่ผู้ใช้งาน ได้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้
- แสวงหาและต่อยอดองค์ความรู้ในการพัฒนาระบบอัจฉริยะได้ด้วยตนเอง
- ทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างเหมาะสมและมีประสิทธิภาพ
- สื่อสารแบบปากเปล่า เขียน และนำเสนอได้อย่างเป็นลำดับขั้นตอน
- เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักพัฒนาซอฟต์แวร์อัจฉริยะ (Intelligence Software Developer)
- นักพัฒนาธุรกิจอัจฉริยะ (Business Intelligence Developer)
- วิศวกรข้อมูล (Data Engineer)
- นักวิจัยด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และวิทยาศาสตร์เชิงคำนวณ
- นักพัฒนาซอฟต์แวร์อย่างเต็มรูปแบบ (Full Stack Developer)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)**จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 123 หน่วยกิต**

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	81	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	12	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	60	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า	9	หน่วยกิต
2.4. วิชาสหกิจศึกษา	6	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

แผนการลงทะเบียน**ชั้นปีที่ 1**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
89510064	ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)	89520364	กิจกรรมสร้างสรรค์ Creative Activities	2 (1-2-3)
89510364	การบริหารสุขภาวะทางกาย Physical Well-being Management	2 (1-2-3)	89520464	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (2-2-5)
89510564	การบริหารสุขภาวะทางจิต Psychological Well-being Management	2 (1-2-3)	วิชาเฉพาะ		
89520264	กระบวนการคิดเพื่อเข้าใจตนเองและผู้อื่น Thinking Process for Understanding Oneself and Others	2 (1-2-3)	88520365	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)
วิชาเฉพาะ			88610065	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ สำหรับธุรกิจดิจิทัล Management Information Systems for Digital Business	3 (3-0-6)
88510165	คณิตศาสตร์เต็มหน่วย Discrete Mathematics	3 (2-2-5)	88612065	หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming Paradigm	3 (2-2-5)
88510265	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-2-5)	88613065	โครงสร้างและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ Computer Organization and Architecture	3 (3-0-6)
วิชาเลือกเสรี					
XXXXXX	วิชาเลือกเสรี 1	3			



ชั้นปีที่ 2

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น

ศึกษาทั่วไป	วิชาเฉพาะ
89520664 ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ชีวิตจริง Experiential English 3 (2-2-5)	88621165 วิชาเฉพาะ: แคลคูลัสสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์ Calculus for computer science 3 (3-0-6)
89520864 ทักษะภาษาไทยเพื่อการอาชีพ ในสังคมร่วมสมัย 2 (1-2-3) Thai Language Skills for Careers in Contemporary Society	88622165 การออกแบบขั้นตอนวิธีและการประยุกต์ Algorithm Design and Application 3 (2-2-5)
88621065 คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ Mathematics for Computing 3 (2-2-5)	88623065 ระบบปฏิบัติการ Operating Systems 3 (3-0-6)
88622065 โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม Data Structures and Algorithms 3 (2-2-5)	88624265 ฐานข้อมูลขั้นสูง Advanced Database 3 (2-2-5)
88624065 ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ Relational Database 3 (2-2-5)	88624365 การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web Programming 3 (2-2-5)
88624165 การพัฒนาและการออกแบบส่วนติดต่อ ผู้ใช้งาน 3 (2-2-5) User Interface Design and Development	88625065 การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงสำรวจ Exploratory Data Analysis 3 (2-2-5)

ภาคเรียนปลาย

ศึกษาทั่วไป	วิชาเฉพาะ
89531364 สภาพแวดล้อมทางธุรกิจ Business Environment 2 (2-0-4)	88649665 สหกิจศึกษา Cooperative Education 6 (0-18-9)
89539764 การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21 st Century 3 (0-0-9)	
89530364 การออกแบบสื่อและการนำเสนอ Media Design and Presentation 2 (2-0-4)	
88649065 การพัฒนาระบบอัจฉริยะเชิงปฏิบัติ Practical Intelligence System Developmen 3 (2-2-5)	
XXXXXX เลือกเสรี 3	

ภาคเรียนต้น

ศึกษาทั่วไป	วิชาเฉพาะ
89531364 สภาพแวดล้อมทางธุรกิจ Business Environment 2 (2-0-4)	88649665 สหกิจศึกษา Cooperative Education 6 (0-18-9)
89539764 การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21 st Century 3 (0-0-9)	
89530364 การออกแบบสื่อและการนำเสนอ Media Design and Presentation 2 (2-0-4)	
88649065 การพัฒนาระบบอัจฉริยะเชิงปฏิบัติ Practical Intelligence System Developmen 3 (2-2-5)	
XXXXXX เลือกเสรี 3	

ภาคเรียนปลาย

ศึกษาทั่วไป	วิชาเฉพาะ
89531364 สภาพแวดล้อมทางธุรกิจ Business Environment 2 (2-0-4)	88649665 สหกิจศึกษา Cooperative Education 6 (0-18-9)
89539764 การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21 st Century 3 (0-0-9)	
89530364 การออกแบบสื่อและการนำเสนอ Media Design and Presentation 2 (2-0-4)	
88649065 การพัฒนาระบบอัจฉริยะเชิงปฏิบัติ Practical Intelligence System Developmen 3 (2-2-5)	
XXXXXX เลือกเสรี 3	

ชั้นปีที่ 3

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น

ศึกษาทั่วไป	วิชาเฉพาะ
89530064 โอกาสและความท้าทายในการทำงาน ในโลกอนาคต 2 (2-0-4) Opportunities and Challenges for Future Careers	88633065 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Networks 3 (3-0-6)
88634065 การพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development 3 (2-2-5)	88634065 การพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development 3 (2-2-5)
88630065 การเตรียมข้อมูล Data preparation 3 (2-2-5)	88635165 การทำเหมืองข้อมูลและ การเรียนรู้ของเครื่องจักร Data Mining and Machine Learning 3 (3-0-6)
88635065 ระบบข่าวกรองธุรกิจและ การออกแบบคลังข้อมูล Business Intelligence and Data warehouse 3 (2-2-5)	886xxx65 วิชาเฉพาะเลือก 2 3
886xxx65 วิชาเฉพาะเลือก 1 3	886xxx65 วิชาเฉพาะเลือก 3 3

ภาคเรียนปลาย

ศึกษาทั่วไป	วิชาเฉพาะ
89510264 ความสุขและคุณค่าชีวิต Happiness and Values of Life 2 (1-2-3)	88634165 การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ Object-Oriented Analysis and Design 3 (2-2-5)
88634165 การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ Object-Oriented Analysis and Design 3 (2-2-5)	88634265 การทดสอบซอฟต์แวร์ Software Testing 3 (2-2-5)
88634265 การทดสอบซอฟต์แวร์ Software Testing 3 (2-2-5)	88635165 การทำเหมืองข้อมูลและ การเรียนรู้ของเครื่องจักร Data Mining and Machine Learning 3 (3-0-6)
88635165 การทำเหมืองข้อมูลและ การเรียนรู้ของเครื่องจักร Data Mining and Machine Learning 3 (3-0-6)	886xxx65 วิชาเฉพาะเลือก 2 3
886xxx65 วิชาเฉพาะเลือก 2 3	886xxx65 วิชาเฉพาะเลือก 3 3



คู่มือนิสิต

โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ปรัชญา

ผลิตบัณฑิตให้รู้จริงด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและดิจิทัล และมีทักษะพร้อมปฏิบัติงานในสภาพแวดล้อมการทำงานจริง สามารถบูรณาการความรู้กับศาสตร์อื่นเพื่อแก้ปัญหาได้อย่างชาญฉลาด ปรับตัวให้ทันการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี ใฝ่เรียนรู้ตลอดชีวิต มีคุณธรรมจริยธรรมในการประกอบอาชีพและรับผิดชอบต่อสังคม

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

1. แสดงความรับผิดชอบในหน้าที่ของตนเองได้อย่างครบถ้วน เหมาะสม
2. ประเมินและการเลือกกระทำหรือไม่กระทำบนพื้นฐานของจรรยาบรรณวิชาการและการประกอบอาชีพได้อย่างเหมาะสม
3. อธิบายหลักการพื้นฐานของเทคโนโลยีสารสนเทศและดิจิทัลได้ตามหลักวิชาการ
4. วิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา และทดสอบระบบสารสนเทศ และซอฟต์แวร์ได้อย่างมืออาชีพ
5. ตรวจสอบและแก้ปัญหาในระบบสารสนเทศและซอฟต์แวร์ได้ถูกต้อง ตามกระบวนการมาตรฐานทางซอฟต์แวร์
6. วิเคราะห์ ออกแบบ ทดสอบ และบำรุงรักษาระบบคอมพิวเตอร์ โครงสร้างพื้นฐาน และระบบเครือข่ายได้ถูกต้อง ตามหลักวิชาการ
7. แก้ไขปัญหาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศบนพื้นฐานของ Open Source Software ได้อย่างมืออาชีพ
8. ประยุกต์ใช้ทักษะด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมที่หลากหลายร่วมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ
9. คิดวิเคราะห์อย่างเป็นกระบวนการได้ถูกต้องตามลำดับที่เหมาะสม
10. เข้าใจและสื่อสารกับผู้ใช้งานได้สัมฤทธิ์ผล
11. ทำงานเป็นทีมทางด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมได้อย่างมืออาชีพ
12. สืบค้นและคัดกรองข้อมูลที่เกี่ยวข้องได้อย่างถูกต้อง บนพื้นฐานของทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต
13. นำเสนอในรูปแบบที่เหมาะสมในสังคมพหุวัฒนธรรมได้อย่างมืออาชีพ
14. ออกแบบและพัฒนาระบบสารสนเทศและซอฟต์แวร์หรือสื่อเชิงปฏิสัมพันธ์ได้ตรงความต้องการของผู้ใช้งานอย่างแท้จริง

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงานสารสนเทศ (Information System Analyst)
- นักวิชาการคอมพิวเตอร์ (Computer Technical Officer)
- ผู้ดูแลระบบเครือข่ายและเครื่องแม่ข่าย (System Administrator)
- นักออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์และระบบสารสนเทศ (Web developer)
- นักออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Designer and Developer)
- นักออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเชิงโต้ตอบ (Interactive Media Creator)
- นักออกแบบและพัฒนาส่วนติดต่อผู้ใช้งานเชิงโต้ตอบ (Interactive User Interface Designer)
- นักออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้งาน (User Experience Designer)
- ผู้ประกอบการที่ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นฐาน (Digital Technology Startup)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 123 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	87	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	9	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	60	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า	18	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

แผนการลงทะเบียน

ชั้นปีที่ 1

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
89510064	ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)	8952xxxx	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.1 จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)
8951xxxx	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.1.2.1 ปรัชญาชีวิตเพื่อการเสริมสร้าง คุณภาพชีวิต จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	8952xxxx	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.2 จำนวน 3 หน่วยกิต	3 (2-2-5)
8952xxxx	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.1 จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	8952xxxx	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.3 จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)
8952xxxx	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.2.2 จำนวน 3 หน่วยกิต	3 (2-2-5)	8953xxxx	ให้เลือกรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.3.2.1 รายวิชาความรู้เพื่อการทำงาน จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (2-0-4)
วิชาแกน			วิชาแกน		
88710065	หลักสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Fundamentals	3 (3-0-6)	88510165	คณิตศาสตร์เต็มหน่วย Discrete Mathematics	3 (2-2-5)
วิชาเฉพาะ			วิชาเฉพาะ		
88710265	การคิดและการแก้ปัญหาเชิงตรรกะเพื่อ การสร้างนวัตกรรม Logical Thinking and Problem Solving for Innovation	3 (1-2-3)	88812065	หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming Paradigm	3 (2-2-5)
88510265	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-2-5)	88710165	ทักษะจำเป็นสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Essential Skills for Information Technology	3 (2-2-5)



ชั้นปีที่ 2

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
8951xxxx	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.1.2.2 วิทยาศาสตร์สุขภาพเพื่อการเสริมสร้างคุณภาพชีวิต จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	89530064	โอกาสและความท้าทายในการทำงานในโลกอนาคต Opportunities and Challenges for Future Careers	2 (2-0-4)
8951xxxx	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.1.2.3 สุนทรียศาสตร์เพื่อการเสริมสร้างคุณภาพชีวิต จำนวน 2 หน่วยกิต	2 (1-2-3)	วิชาแกน		
วิชาเฉพาะ			วิชาเฉพาะ		
88622065	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม Data Structures and Algorithms	3 (2-2-5)	88520365	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)
88720065	การใช้งานระบบปฏิบัติการยูนิกซ์และการโปรแกรมสคริปต์ Unix and Scripting Programming	3 (2-2-5)	88723165	เทคโนโลยีทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Network Technology	3 (2-2-5)
88720165	ภาษาอังกฤษสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ English for IT Professionals	3 (3-0-6)	88726065	การพัฒนาเว็บส่วนติดต่อผู้ใช้ Front-End Web Development	3 (2-2-5)
88723065	แพลตฟอร์มและอินเทอร์เน็ตเทคโนโลยี Platform and Internet Technologies	3 (3-0-6)	88727065	การออกแบบส่วนติดต่อและประสบการณ์ผู้ใช้ User Interface and User Experience Design	3 (2-2-5)
88725065	ระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ Relational Database System	3 (2-2-5)	88727265	การผลิตสื่อมัลติมีเดีย Multimedia Production	3 (2-2-5)



ชั้นปีที่ 3

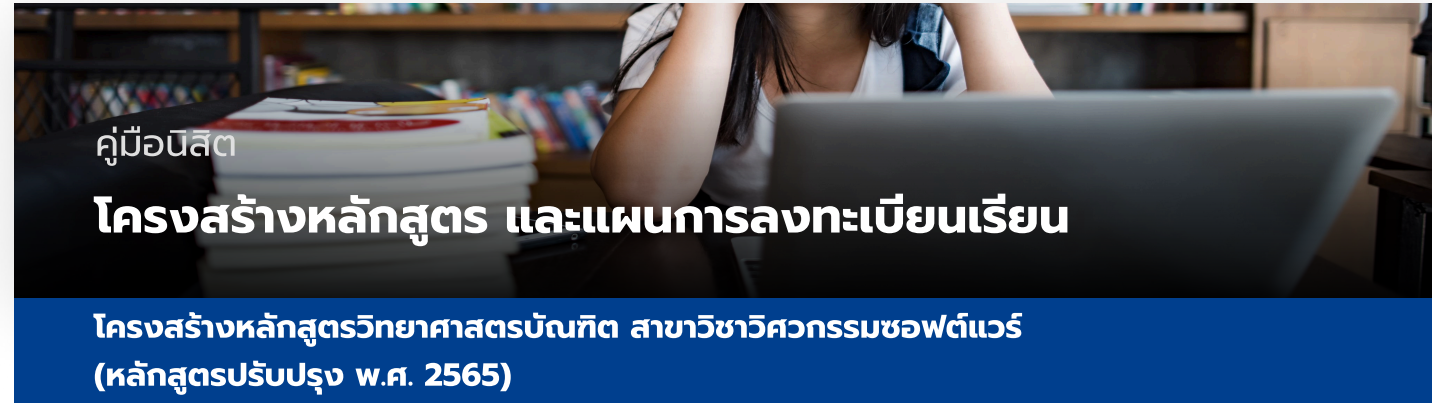
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
วิชาเฉพาะ			ศึกษาทั่วไป		
88732065	กระบวนการทางธุรกิจและการเข้าใจความต้องการของผู้ใช้ Business Process and Requirement Understanding	3 (3-0-6)	8953xxxx	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.3.2.1 รายวิชาความรู้เพื่อการทำงาน จำนวน 2 หน่วยกิต	3 (2-2-5)
88732265	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management	3 (2-2-5)	วิชาเฉพาะ		
88734065	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Designs	3 (3-0-6)	88731065	การวิเคราะห์ข้อมูลของธุรกิจ Data Analytics for Business	3 (3-0-6)
88736065	การพัฒนาแอปพลิเคชันส่วนหลังบ้านสำหรับโปรแกรมประยุกต์ API for Back-End Development	3 (2-2-5)	วิชาเลือก		
วิชาเลือก			วิชาเลือก		
887xxxxx	วิชาเลือก 1	3	887xxxxx	วิชาเลือก 2	3
วิชาเลือกเสรี			วิชาเลือกเสรี		
XXXXXX	เลือกเสรี 1	3	XXXXXX	เลือกเสรี 2	3

ชั้นปีที่ 4

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			กรณีเลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษาและ การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน		
8953xxxx	ให้เลือกเรียน 1 รายวิชา จากหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1.3.2.2 รายวิชาบูรณาการ จำนวน 3 หน่วยกิต	3 (0-0-9)	วิชาเลือก		
วิชาเฉพาะ			กรณีเลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษาและ การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน		
88742065	จริยธรรมและทักษะสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ Ethics and Soft Skills for IT Professional	3 (3-0-6)	88749265	สหกิจศึกษาและ การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน Cooperative and Work Integrated Education	6 (0-18-9)
วิชาเลือก			กรณีไม่เลือกเรียนรายวิชาสหกิจศึกษาและ การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน		
88749065	สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Seminar	1 (0-2-1)	วิชาเลือก		
88749165	โครงการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม Project in Information Technology and Innovation	3 (0-9-3)	887xxxxx	วิชาเลือก 5	3
			887xxxxx	วิชาเลือก 6	3



ปรัชญา

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ มุ่งสร้างบัณฑิตที่มีความรู้เชิงวิชาการ มีทักษะการสื่อสาร มีประสบการณ์ การพัฒนาซอฟต์แวร์ในรูปแบบทีม ภายใต้สภาพแวดล้อมจริง มีคุณธรรม จริยธรรม เพียบพร้อมด้วยจรรยาบรรณวิชาชีพ และสามารถสืบค้น แสวงหาความรู้ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่อง สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ก่อให้เกิดการต่อยอดแบ่งปันเพื่อตอบสนอง ความต้องการ ในการพัฒนาระบบเศรษฐกิจดิจิทัลของประเทศ และประชาคมอาเซียน

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

1. ปฏิบัติตนด้วยความซื่อสัตย์สุจริต ตรงต่อเวลา และเคารพกฎระเบียบขององค์กรและสังคม
2. อธิบายหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์ได้อย่างถูกต้องตามหลักวิชาการ
3. ประยุกต์ความรู้เพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ตามแนวทางของกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ด้วยวิถีโอเพนซอร์ส
4. ใช้ภาษาและเครื่องมือโอเพนซอร์สที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหาด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์
5. สืบค้นและติดตามความรู้ทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่อง
6. มีประสบการณ์ในการวิเคราะห์และออกแบบซอฟต์แวร์ขนาดกลางและขนาดใหญ่ตามความต้องการของผู้ใช้ เพื่อแก้ไขปัญหาโจทย์การทำงานจริงจากสถานประกอบการ
7. พัฒนาซอฟต์แวร์ขนาดกลางและขนาดใหญ่ตามความต้องการของผู้ใช้ ภายใต้สภาพแวดล้อมการทำงานจริง เพื่อตอบสนองความต้องการกำลังพลในการพัฒนาระบบเศรษฐกิจดิจิทัลภาคตะวันออกและประเทศ
8. ทำงานในทีมพัฒนาซอฟต์แวร์ทั้งในบทบาทของผู้นำและผู้ตาม เพื่อให้บรรลุเป้าหมายของการพัฒนาซอฟต์แวร์
9. สื่อสารด้วยวิธีการเขียนหรือปากเปล่าที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ รวมถึงเลือกใช้เครื่องมือและรูปแบบการนำเสนอ ที่เหมาะสมกับสถานการณ์

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- วิศวกรซอฟต์แวร์ (Software Engineer)
- นักพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Developer)
- วิศวกรความต้องการ (Requirement Engineer)
- นักวิเคราะห์ระบบ (System Analyst/Business Analyst)
- นักประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ (Software Quality Assurance)
- นักทดสอบระบบ (Software Tester)
- วิศวกรสนับสนุน (Software Support Engineer)
- นักบูรณาการระบบ (System Integrator)



หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 131 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	89	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	12	หน่วยกิต
2.2. วิชาเฉพาะด้าน	62	หน่วยกิต
2.3. วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า	15	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต
4. วิชาประสบการณ์ภาคสนาม	6	หน่วยกิต

แผนการลงทะเบียน

ชั้นปีที่ 1

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
89510264	ความสุขและคุณค่าชีวิต Happiness and Values of Life	2 (1-2-3)	89510064	ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)
89510464	อาหารเพื่อสุขภาพ Food for Health	2 (1-2-3)	89510564	การบริหารสุขภาวะทางจิต Psychological Well-being Management	2 (1-2-3)
89520164	การพัฒนาทักษะการคิดนอกกรอบ Lateral Thinking Skill Development	2 (1-2-3)	89520564	ภาษาอังกฤษระดับมหาวิทยาลัย Collegiate English	3 (2-2-5)
89520464	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (2-2-5)	วิชาเฉพาะ		
วิชาเฉพาะ			88810165	คณิตศาสตร์สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Mathematics for Software Engineering	3 (2-2-5)
88510165	คณิตศาสตร์เต็มหน่วย Discrete Mathematics	3 (2-2-5)	88812165	ความคิดสร้างสรรค์เบื้องต้นและ การประยุกต์ใช้ Fundamental Creativity and Its Application	2 (1-2-3)
88813165	ทักษะพื้นฐานสำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Essential Skills Preparation in Software Engineering	3 (2-2-5)	88812265	การสร้างแบบจำลองและ การโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming and Modeling	3 (2-2-5)
88510265	หลักการโปรแกรม Programming Fundamental	3 (2-2-5)	88820265	เศรษฐศาสตร์และแบบจำลองธุรกิจ สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Economics and Business Model	3 (3-0-6)



ชั้นปีที่ 2

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
ศึกษาทั่วไป		ศึกษาทั่วไป	
89520264	กระบวนการคิดเพื่อเข้าใจตนเองและผู้อื่น Thinking Process for Understanding Oneself and Others	2 (1-2-3)	
89520864	ทักษะภาษาไทยเพื่อการอาชีพ ในสังคมร่วมสมัย Thai Language Skills for Careers in Contemporary Society	2 (1-2-3)	
วิชาเฉพาะ:		วิชาเฉพาะ:	
88520365	ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)	
88822365	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Data Structure and Algorithms for Software Engineering	3 (2-2-5)	
88825165	สถาปัตยกรรมและโครงสร้างคอมพิวเตอร์ สำหรับวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Computer Architecture and Organization for Software Engineering	3 (3-0-6)	
88823465	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงบุคคล Individual Software Development Process	3 (3-0-6)	
88823565	ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ เชิงบุคคล Individual Software Development Process Laboratory	1 (0-3-6)	
วิชาเลือกเสรี		วิชาเฉพาะ:	
XXXXXX	วิชาเลือกเสรี 1	3	
			89530064 โอกาสและความท้าทายในการทำงาน ในโลกอนาคต Opportunities and Challenges for Future Careers
			89530364 การออกแบบสื่อและการนำเสนอ Media Design and Presentation
			89532664 พื้นฐานด้านทรัพยากรมนุษย์ Human Resources Foundation
			88821165 การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และ คอมพิวเตอร์ด้วยวิธีการ ทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Approach to Human Computer Interaction
			88824165 ระบบฐานข้อมูลและการออกแบบ ระบบฐานข้อมูล Database Systems and Design
			88823265 วิศวกรรมความต้องการและ เอกสารความต้องการซอฟต์แวร์ Software Requirements Engineering and Documentation
			88823365 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ Object-Oriented System Analysis and Design
			88823665 ค่ายฝึกพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development Training Camp

ชั้นปีที่ 3

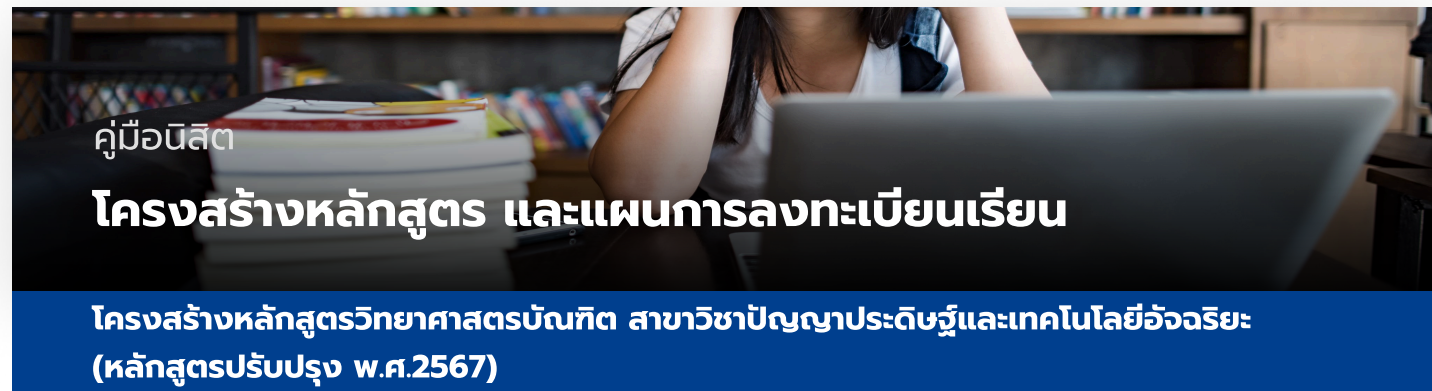
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเฉพาะ:		วิชาเฉพาะ:	
88831265	ทักษะ อุปนิสัย และจริยธรรมสำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์ Skills Habits and Ethics for Software Engineers	3 (3-0-6)	
88833965	การทดสอบซอฟต์แวร์และ การประกันคุณภาพ Software Testing and Quality Assurance	3 (2-2-5)	
88833765	กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงกลุ่มงาน Workgroup Software Development Process	3 (3-0-6)	
88833865	ปฏิบัติการกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ เชิงกลุ่มงาน Workgroup Software Development Process Laboratory	1 (0-3-6)	
88834265	วิศวกรรมเว็บและเทคโนโลยีร่วมสมัย Web Engineering and Contemporary Technology	3 (3-0-6)	
88832465	ระบบปฏิบัติการและวิธีวิทยาโอเพนซอร์ส สำหรับวิศวกรซอฟต์แวร์ Operating Systems and Open Source Methodology for Software Engineering	3 (3-0-6)	
888xxx65	วิชาเอกเลือก 1	3	
			88831365 การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management
			88838165 การออกแบบแพตเทิร์นและสถาปัตยกรรม ของซอฟต์แวร์ Software Design Patterns and Architecture
			888xxx65 วิชาเอกเลือก 2
			888xxx65 วิชาเอกเลือก 3
			888xxx65 วิชาเอกเลือก 4
			888xxx65 วิชาเอกเลือก 5
			วิชาเลือกเสรี
			XXXXXX วิชาเลือกเสรี 2

ชั้นปีที่ 4

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเฉพาะ:		วิชาเฉพาะ:	
88843965	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6 (0-18-9)	
			89539764 การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21 st Century
			88841965 สัมมนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Seminar
			88848765 โครงการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering Project



ปรัชญา

หลักสูตรนี้มุ่งเน้นวางรากฐานองค์ความรู้ทางด้านปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ ผ่านการเรียนรู้ในรูปแบบฝึกปฏิบัติจริง (Project-Based Learning) และบูรณาการเรียนรู้ร่วมกับการทำงาน (Work-Integrated Learning) มุ่งสร้างนวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์ให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงของวิทยาการในปัจจุบัน อย่างมีจริยธรรมและสำนึกรับผิดชอบต่อสังคม

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

- อธิบายหลักการของการรวบรวมและวิเคราะห์ชุดข้อมูลขนาดใหญ่ที่มาจากหลายแหล่ง เพื่อระบุแนวโน้ม รูปแบบ และข้อมูลเชิงลึก สำหรับการเป็นนักวิเคราะห์ข้อมูล ตลอดจนทฤษฎีด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ที่เกี่ยวข้องกับการเปลี่ยนแปลงทางสังคมโลก
- อธิบายสถาปัตยกรรมข้อมูล (data schema) ฐานข้อมูล คลังข้อมูล ตลอดจนโครงสร้างพื้นฐาน (infrastructure) และระบบที่จำเป็นต่อการจัดการและประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ สำหรับการเป็นวิศวกรวิเคราะห์
- เขียนโปรแกรมเพื่อสกัดข้อมูลเชิงลึก (insight) จากข้อมูลขนาดใหญ่ที่มาจากหลายแหล่ง ด้วยเทคนิคทางด้านปัญญาประดิษฐ์ เพื่อวิเคราะห์ข้อมูลในภาคธุรกิจและอุตสาหกรรม
- ออกแบบโครงสร้างพื้นฐานข้อมูล (data infrastructure) เพื่อสร้างท่อส่งข้อมูล (data pipeline) และระบบประมวลผลข้อมูล (data processing system) สำหรับสนับสนุนการวิเคราะห์ข้อมูล การสร้างโมเดลข้อมูล (visualization) และการออกรายงาน
- สร้างระบบอัตโนมัติ (automation systems) ที่สนับสนุนการวิเคราะห์เชิงวินิจฉัย (diagnostic analytics) การวิเคราะห์เชิงคาดการณ์ (predictive analytics) หรือการวิเคราะห์เชิงแนะนำ (prescriptive analytics) สำหรับปัญหาในภาคธุรกิจ อุตสาหกรรมดิจิทัล หรืออุตสาหกรรมสุขภาพ รวมทั้งสร้างโอกาสในการพัฒนาตนเองเป็นผู้ประกอบการในอนาคต
- รักษาความลับของข้อมูล โดยคำนึงถึงความเป็นส่วนตัวของผู้ที่ให้อุปกรณ์และเลือกใช้ข้อมูลที่ไม่ละเมิดสิทธิ์ของบุคคลหรือหน่วยงาน
- ไม่ดัดแปลงแก้ไขข้อมูลเพื่อสร้างตัวแบบการวิเคราะห์ข้อมูลตามความคาดหวังหรือความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย และรายงานผลลัพธ์ของการวิเคราะห์ข้อมูลอย่างเที่ยงธรรม (Integrity)
- เรียนรู้ด้วยตนเองได้ (Quick Learning / Wins) อย่างเท่าทันกับ เทคโนโลยี เครื่องมือ และเทคนิคใหม่ ๆ ที่กำลังได้รับความนิยมหรือถูกใช้งานอย่างแพร่หลาย
- สื่อสาร (Communication) แนวคิด วิธีการแก้ปัญหาในเชิงปัญญาประดิษฐ์อย่างสร้างสรรค์ ตลอดจนวิเคราะห์ อภิปราย และสรุปผลลัพธ์ให้ผู้อื่น หรือ สมาชิกในทีม เข้าใจได้โดยง่าย ทั้งการเขียนและการพูดด้วยภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analyst)
- วิศวกรวิเคราะห์ (Analytics Engineer)
- วิศวกรปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence Engineer)
- วิศวกรการเรียนรู้เชิงลึก (Deep Learning Engineer)
- วิศวกรคอมพิวเตอร์วิทัศน์ (Computer Vision Engineer)
- นักพัฒนารูทิงอัจฉริยะ (Business Intelligence Developer)
- นักพัฒนาอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things Developer)
- ผู้ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ และเทคโนโลยี (Artificial Intelligence Consultant)
- ผู้ประกอบการอิสระด้านการประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์และข้อมูลดิจิทัล

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

จำนวนหน่วยกิตรวมที่เรียนตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 121 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	24	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
2.1. กลุ่มวิชาแกน	15	หน่วยกิต
2.2. วิชาเอก	76	หน่วยกิต
2.2.1 วิชาเอกบังคับ	54	หน่วยกิต
2.2.2 วิชาเอกเลือก	12	หน่วยกิต
2.2.3 การบูรณาการเรียนรู้กับการทำงาน	10	หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

แผนการลงทะเบียน

ชั้นปีที่ 1

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น			ภาคเรียนปลาย		
ศึกษาทั่วไป			ศึกษาทั่วไป		
89510064 ภูมิบูรพา Wisdom of BUU	3 (2-2-5)		89520266 กระบวนการคิดเพื่อเข้าใจตนเองและผู้อื่น Thinking Process for Understanding Oneself and Others	2 (1-2-3)	
89510264 ความสุขและคุณค่าชีวิต Happiness and Values of Life	2 (1-2-3)		89520666 ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ชีวิตจริง Experiential English	3 (2-2-5)	
89510364 การบริหารสุขภาวะทางกาย Physical Well-being Management	2 (1-2-3)		89520864 ทักษะภาษาไทยเพื่อการอาชีพในสังคมร่วมสมัย Thai Language Skills for Careers in Contemporary Society	2 (1-2-3)	
89520466 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication	3 (2-2-5)		89530064 โอกาสและความท้าทายในการทำงานในโลกอนาคต Opportunities and Challenges for Future Careers	2 (2-0-4)	
วิชาแกน			89530366 การออกแบบสื่อสารและการนำเสนอ Media Design and Presentation	2 (2-0-4)	
89011164 การโปรแกรมสำหรับปัญญาประดิษฐ์ Programming for Artificial Intelligence	3 (2-2-5)		วิชาเอกบังคับ		
88510367 พื้นฐานทางคณิตศาสตร์สำหรับการคำนวณ Mathematical Foundations of Computing	3 (2-2-5)		88521159 ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับคอมพิวเตอร์ Probability and Statistics for Computing	3 (2-2-5)	
			89011167 ทักษะสำคัญสำหรับโครงสร้างพื้นฐานด้านไอที Essential Skills for IT Infrastructure	3 (2-2-5)	



ชั้นปีที่ 2

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาแกน		ศึกษาทั่วไป	
89022167	การจัดการฐานข้อมูล Database Management 3 (2-2-5)	89539766	การเป็นผู้ประกอบการในศตวรรษที่ 21 Entrepreneurship in the 21st Century 3 (0-0-9)
89022267	ปัญญาประดิษฐ์ Artificial Intelligence 3 (2-2-5)	วิชาเอกบังคับ	
วิชาเอกบังคับ		89022667	วิทยาการข้อมูลและเหมืองข้อมูล Data Science and Data Mining 3 (2-2-5)
89022367	โครงสร้างข้อมูลและการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Data Structures and Objected-Oriented Programming 3 (2-2-5)	89022767	การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่และการประมวลผลแบบควาวด์ Big Data Analytics and Cloud Computing 3 (2-2-5)
89022467	เครื่องมือและการดูแลระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ Unix Tools and System Administration 3 (2-2-5)	89022867	ธุรกิจอัจฉริยะและมโนภาพข้อมูล Business Intelligence and Data Visualization 3 (2-2-5)
89022567	พื้นฐานอิเล็กทรอนิกส์และอินเทอร์เน็ตของทุกสรรพสิ่ง Basic Electronic and Internet of Things 3 (2-2-5)	89022967	การวิเคราะห์เชิงตัวเลขและการประยุกต์ในปัญญาประดิษฐ์ Numerical Analysis and Applications in Artificial Intelligence 3 (2-2-5)
วิชาเลือกเสรี		วิชาเลือกเสรี	
XXXXXX	วิชาเลือกเสรี 1 3	XXXXXX	วิชาเลือกเสรี 2 3

ชั้นปีที่ 3

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ	
89033167	การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน Web Application Development 3 (2-2-5)	89033667	เครือข่ายและความมั่นคงทางไซเบอร์ Networks and Cybersecurity 3 (2-2-5)
89033267	แนวคิดและการออกแบบคลังข้อมูล Data Warehousing Concept and Design 3 (2-2-5)	89035167	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ Natural Language Processing 3 (2-2-5)
89033367	วิศวกรรมวิเคราะห์ Analytics Engineering 3 (2-2-5)	89034267	เทคโนโลยีเซ็นเซอร์สำหรับการวินิจฉัยทางการแพทย์ Sensor Technology for Medical Diagnostics 3 (2-2-5)
89033467	คอมพิวเตอร์วิทัศน์และการประมวลผลสัญญาณ Business Process and Idea Creation 3 (2-2-5)	89034367	การออกแบบและการบูรณาการระบบอัจฉริยะ Intelligent Systema Integration and Design 3 (2-2-5)
วิชาเอกเลือก		วิชาเอกเลือก	
890xxx67	วิชาเอกเลือก 1 3 (2-2-5)	890xxx67	วิชาเลือกเสรี 2 3 (2-2-5)
		890xxx67	วิชาเลือกเสรี 3 3 (2-2-5)

ชั้นปีที่ 4

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์และเทคโนโลยีอัจฉริยะ: (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2567)

ภาคเรียนต้น		ภาคเรียนปลาย	
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ	
89044467	การจำลองและการเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับงานอุตสาหกรรม Simulation and Optimization for Industrial Applications 3 (2-2-5)	89045267	บูรณาการเรียนกับการทำงาน 2 Work Integrated Learning II 6 (0-18-9)
89045167	บูรณาการเรียนกับการทำงาน 1 Work Integrated Learning I 4 (0-12-6)		
วิชาเอกเลือก			
890xxx67	วิชาเลือกเสรี 4 3 (2-2-5)		



คู่มือนิสิต

โครงสร้างหลักสูตร และแผนการลงทะเบียนเรียน

ข้อมูลหลักสูตรระดับบัณฑิตศึกษา (ระดับปริญญาโท)

ชื่อหลักสูตร

หลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567

รูปแบบการศึกษา

หลักสูตรระดับปริญญาเอก หลักสูตร 3 ปี ภาษาที่ใช้จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาไทย

ปรัชญา

ผลิตปรัชญาดุษฎีบัณฑิตที่มีความรู้ความเข้าใจเชิงลึกในหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการจัดการข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูล และการสร้างโมเดลข้อมูล มีศักยภาพด้านการวิจัยขั้นสูงหรือสร้างองค์ความรู้ใหม่ เป็นผู้นำในการขับเคลื่อนองค์กรทั้งในภาครัฐกิจ หรือภาคอุตสาหกรรมด้วยข้อมูล ถึงพร้อมด้วยจริยธรรมและจรรยาบรรณในอาชีพ พร้อมทั้งจะสร้างคุณค่าและประโยชน์ให้กับสังคม โดยรวมและประเทศชาติ

แผนการเรียน

แผน 1 แผน 1.1 ศึกษารายวิชาบังคับ (ไม่นับหน่วยกิต) ดุษฎีนิพนธ์ 48 หน่วยกิต

แผน 2 แผน 2.1 ศึกษารายวิชาบังคับและวิชาเลือก 12 หน่วยกิต และ ดุษฎีนิพนธ์ 36 หน่วยกิต

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักวิทยาศาสตร์ข้อมูลระดับอาวุโส
- นักวิเคราะห์ข้อมูลระดับอาวุโส
- นักวิเคราะห์และพัฒนางานธุรกิจที่อัจฉริยะระดับอาวุโส
- นักวิจัยหรือนักวิชาการทางด้านวิทยาการข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์
- ที่ปรึกษาโครงการหรือที่ปรึกษาด้านกลยุทธ์ทางด้านวิทยาการข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์
- อาจารย์ผู้สอนวิชาวิทยาการข้อมูล

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร

แผน 1 แผน 1.1

1. สร้างงานวิจัยเชิงทฤษฎี ที่ทำได้ข้อค้นพบ แนวคิด ทฤษฎี สารความรู้ใหม่ หรือนวัตกรรมใหม่ เพื่อพัฒนาศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูลที่นำไปสู่การแก้ปัญหาวิจัยอย่างครอบคลุมทุกด้านที่สำคัญ และเป็นที่ยอมรับในระดับสากล
2. ออกแบบวิธีดำเนินงานวิจัยด้วยตนเองให้ครอบคลุมประเด็นต่าง ๆ อย่างรอบด้าน รวมถึง ออกแบบวิธีการเตรียมข้อมูล และวิธีการวัดผลด้วยตนเอง สำหรับการแก้ปัญหาวิจัยเชิงทฤษฎีในศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูล ให้เหมาะสมกับความซับซ้อนของข้อมูลและปัญหา
3. อภิปรายผลการทดลองของงานวิจัยอย่างครอบคลุมในหลายมิติ ให้แก่กลุ่มบุคคลต่าง ๆ ได้ อย่างเหมาะสม โดยสื่อสารเป็นภาษาอังกฤษได้อย่างมืออาชีพ สร้างกรอบการนำเสนอผลการวิจัยด้วยตนเอง และพิสูจน์ทางคณิตศาสตร์หรือทฤษฎี รวมทั้งใช้เครื่องมือดิจิทัลในการวิเคราะห์ สังเคราะห์ เพื่อนำเสนอรายงานหรือบทความวิจัยในระดับนานาชาติ
4. ปรับตัวตามการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีด้านวิทยาการข้อมูล โดยติดตามความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง หรือคาดการณ์ความก้าวหน้าทางวิชาการด้านวิทยาการข้อมูล
5. บริหารงานวิจัยร่วมกับอาจารย์ที่ปรึกษา ภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง หรือเครือข่ายงานวิจัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อให้บรรลุเป้าหมายการวิจัยและเป็นไปตามมาตรฐานจริยธรรมวิจัย

แผน 2 แผน 2.1

1. สร้างงานวิจัยที่เป็นองค์ความรู้ใหม่ หรือนวัตกรรมใหม่ ที่ส่งเสริมให้เกิดศาสตร์ใหม่แบบบูรณาการศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูลกับศาสตร์ด้านอื่น และเป็นที่ยอมรับในระดับสากล
2. ออกแบบวิธีดำเนินงานวิจัย วิธีการเตรียมข้อมูล และวิธีการวัดผลด้วยตนเอง โดยบูรณาการศาสตร์ด้านวิทยาการข้อมูลกับศาสตร์ด้านอื่น รวมถึงสร้างตัวชี้วัดด้วยตนเองหรือจากการทบทวนวรรณกรรมให้เหมาะสมกับความซับซ้อนของข้อมูลและปัญหา
3. อภิปรายผลการทดลองของงานวิจัยให้แก่กลุ่มบุคคลต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม โดยสื่อสารเป็นภาษาอังกฤษได้อย่างมืออาชีพ และสร้างกรอบการนำเสนอผลการวิจัยด้วยตนเอง รวมทั้งใช้เครื่องมือดิจิทัลใน การวิเคราะห์ สังเคราะห์ และนำเสนอรายงานหรือบทความวิจัยในระดับนานาชาติ
4. ปรับตัวตามการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีด้านวิทยาการข้อมูล โดยติดตามความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง หรือคาดการณ์ความก้าวหน้าทางวิชาการด้านวิทยาการข้อมูล
5. บริหารงานวิจัยร่วมกับอาจารย์ที่ปรึกษา ภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง หรือเครือข่ายงานวิจัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อให้บรรลุเป้าหมายการวิจัยและเป็นไปตามมาตรฐานจริยธรรมวิจัย



คู่มือนิสิต
มาตรการค่าธรรมเนียมการศึกษา

มาตรการค่าธรรมเนียมการศึกษา

สาขาวิชาระดับปริญญาตรี

CS	สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ Bachelor of Science Program Department of Computer Science	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ 184,000 บาท (ภาคการศึกษาละ 23,000 บาท)
ITDI	สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัล Bachelor of Science Program Department of Information Technology	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ 184,000 บาท (ภาคการศึกษาละ 23,000 บาท)
SE	สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ Bachelor of Science Program Department of Software Engineering	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ 184,000 บาท (ภาคการศึกษาละ 23,000 บาท)
AAI	สาขาวิชาปัญญาประดิษฐ์ประยุกต์ และเทคโนโลยีอัจฉริยะ Bachelor of Science Program Department of Applied Artificial Intelligence and Smart Technology	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ 200,000 บาท (ภาคการศึกษาละ 25,000 บาท)

สาขาวิชาระดับปริญญาโท

M.Sc.	สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล Master of Science Program Department of Data Science	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ 134,000 บาท (ภาคการศึกษาละ 33,500 บาท)
--------------	--	---

สาขาวิชาระดับปริญญาเอก

Ph.D.	สาขาวิชาวิทยาการข้อมูล Doctor of Philosophy Program in Data Science	ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร / เทอมละประมาณ 270,000 บาท (ภาคการศึกษาละ 45,000 บาท)
--------------	--	---



คู่มือนิสิต
ปฏิทินการศึกษา

ปฏิทินการศึกษา

1. เข้าเว็บไซต์ : <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "ปฏิทินการศึกษา"
3. เลือก ปีการศึกษา และ เทอม ที่ต้องการดูปฏิทิน

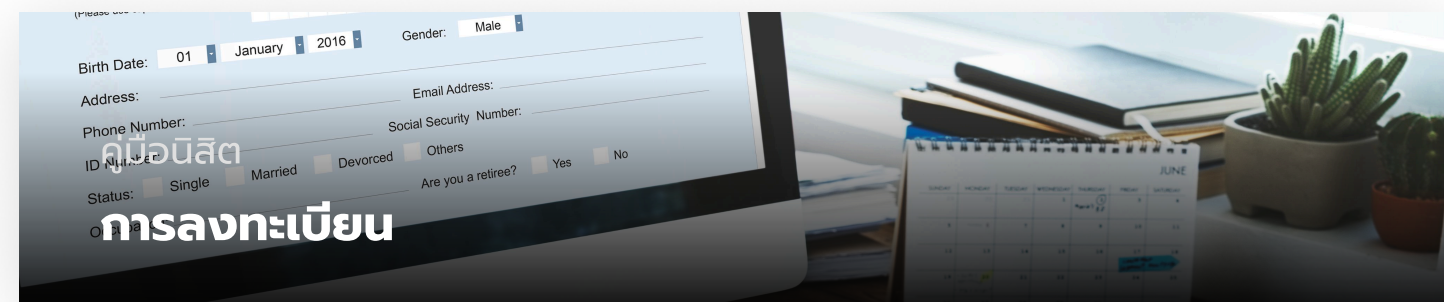


ปฏิทินการศึกษา

เลือกปีการศึกษา: 111000 - ปีการศึกษา 111000 - ปีการศึกษา 111001

ปีการศึกษา: 2569 / 1 ฤดูร้อน

รายการ	วันจันทร์	วันพุธ
- ช่วงเวลาวิชาภาคเรียนที่ 1 (ภาคเรียนที่ 1)	19 ธ.ค. 2569 8:30 น.	3 ก.ค. 2569 23:59 น.
- ช่วงเวลาวิชาภาคเรียนที่ 2 (ภาคเรียนที่ 2)	26 ธ.ค. 2569 8:30 น.	3 ก.ค. 2569 23:59 น.
- ชั้นปี 4	26 ธ.ค. 2569 8:30 น.	3 ก.ค. 2569 23:59 น.
- ชั้นปี 3	26 ธ.ค. 2569 8:30 น.	3 ก.ค. 2569 23:59 น.
- ชั้นปี 2	30 ธ.ค. 2569 8:30 น.	3 ก.ค. 2569 23:59 น.
- ชั้นปี 1	1 ธ.ค. 2569 8:30 น.	3 ก.ค. 2569 23:59 น.
- วันศึกษาพิเศษภาคเรียนที่ 1	4 ธ.ค. 2569 0:00 น.	4 ธ.ค. 2569 0:00 น.
- วันศึกษาพิเศษภาคเรียนที่ 2	4 ธ.ค. 2569 0:00 น.	4 ธ.ค. 2569 0:00 น.
- ช่วงเวลาสอบกลางภาคเรียนที่ 1	4 ธ.ค. 2569 0:00 น.	5 ธ.ค. 2569 0:00 น.
- ช่วงเวลาสอบกลางภาคเรียนที่ 2	4 ธ.ค. 2569 0:00 น.	5 ธ.ค. 2569 0:00 น.



การลงทะเบียน

การลงทะเบียน
มหาวิทยาลัยบูรพา

กดเพื่อดู

Link : <https://reg.buu.ac.th/registrar/enrollguide.asp>



ขั้นตอนที่

1

เข้าสู่ระบบ

1. ก่อนที่นิสิตจะเข้าไปลงทะเบียนได้ นิสิตต้องทำการ login เข้าสู่ระบบก่อน โดยคลิกที่เมนู **“เข้าสู่ระบบ”**
2. จากนั้นให้นิสิตใส่รหัสประจำตัวและรหัสผ่าน (ถ้าเป็นนิสิตปี 1 ที่ยังไม่เคยลงทะเบียน ให้นิสิตเรียกดูรหัสผ่านได้ที่ <https://smartreg.buu.ac.th> ซึ่งสถานะต้องขึ้นเป็นชำระเงินแล้วเท่านั้นจึงจะดูได้)

เมื่อนิสิตใส่รหัสประจำตัวและรหัสผ่านแล้ว คลิกที่ปุ่ม “ตรวจสอบ” ในหน้าจอ

❗ หากนิสิตยังไม่ได้กรอกประวัติตนเองระบบจะให้กรอกข้อมูลส่วนตัวเมื่อกรอกครบ แล้วคลิกปุ่มบันทึก จึงจะมีเมนูให้ใช้งาน

ลงทะเบียน

เมื่อทำการ Login และกรอกประวัติเรียบร้อยแล้ว เมื่ออยู่ในช่วงลงทะเบียนหรือเพิ่ม-ลดรายวิชา ระบบจะเข้าไปในหน้าลงทะเบียนอัตโนมัติ

2.1 ลงทะเบียนแบบปกติ

ใช้ในการลงทะเบียนทั่วไป ให้ป้อนรหัสวิชา

และกลุ่มเรียนที่ต้องการลงทะเบียน แล้วกดค้นหา

รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนักศึกษา ปกติ Audit/Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม
202361	Media and Activities for Public Relations (test ลงทะเบียน)	3	1

ค้นหา

จากนั้นจะพบตารางให้คลิกตามกลุ่มที่ต้องการ หากกลุ่มที่ต้องการไม่มีตารางให้ติดต่อสำรองที่นั่ง กับนักวิชาการคณะที่สังกัดแต่ละรายวิชา

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	สง	รับ/เหลือ	ในหลักสูตร
202361	Media and Activities for Public Relations (test ลงทะเบียน)	3 (3-0-6)	1	1/1	สำรองให้	

ทำจนครบตามจำนวนรายวิชาที่ต้องการจะลงทะเบียน หากมีรายการใด ๆ เกินมาที่ไม่ต้องการลงทะเบียน ให้คลิกคำว่า “ลบ”

รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนักศึกษา ปกติ Audit/Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	แบบ	เวลา
202361	Media and Activities for Public Relations	3	1 [ลบ]	บท A-F	
จำนวนหน่วยกิตรวม		3			ค่าใช้จ่าย 2,950.00

2.2 ลงทะเบียนแบบ audit ให้ติดต่อทำคำร้อง RE01 ส่งที่กองทะเบียนฯ

2.3 ลงทะเบียนแบบ thesis แบบแบ่งหน่วยกิต

ศิษย์รายวิชาแล้วกดค้นหาปกติ คลิกที่ตะกร้า

มาคลิก **Thesis** จากนั้นดำเนินการตามรูป

รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนักศึกษา ปกติ Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	แบบ	เวลา
103699	Thesis	12	1 [ลบ]	ตามรายวิชา	

เราสามารถกรอกจำนวนหน่วยกิตที่ต้องการลงทะเบียน โดยแก้ตัวเลขจำนวนหน่วยกิต ดังรูป

รายวิชาที่ต้องการลงทะเบียน
ภาคการศึกษาที่ 0/2554 เลือกหน้าจอนักศึกษา ปกติ Thesis

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่ม	แบบ	เวลา
103699	Thesis	6	1 [ลบ]	ตามรายวิชา	

ขั้นตอนที่

2

ขั้นตอนที่

3

ยืนยันการลงทะเบียน

กดปุ่มตรวจสอบ จนไม่มีข้อความแสดงข้อผิดพลาดอยู่ด้านล่างของรายวิชา **“เข้าสู่หน้าจอยืนยันการลงทะเบียน”**

ตรวจสอบเพื่อความมั่นใจอีก 1 ครั้ง แล้วคลิกที่ปุ่มยืนยันการลงทะเบียน (เนื่องจากการลงทะเบียนสามารถยืนยันได้เพียงครั้งเดียว ถ้ายืนยันไปแล้วต้องการเพิ่มหรือลดรายวิชา ต้องรอช่วงเพิ่มตอนรายวิชาเท่านั้น!!!)

ยืนยันการลงทะเบียน

นิสิตโปรดตรวจสอบรายการลงทะเบียน เมื่อมีข้อผิดพลาดโปรดแจ้งเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการนิสิต

ยืนยันการลงทะเบียน

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	แบบการศึกษา	หน่วยกิต	กลุ่ม
202361	Media and Activities for Public Relations สื่อและกิจกรรมเพื่อการประชาสัมพันธ์	GD	3	1
จำนวนหน่วยกิตรวม			3	

จะพบกับรายวิชาที่เราลงทะเบียนไว้ทั้งหมด

ยืนยันการลงทะเบียน

นิสิตโปรดตรวจสอบรายการลงทะเบียน เมื่อมีข้อผิดพลาดโปรดแจ้งเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการนิสิต

ยืนยันการลงทะเบียน

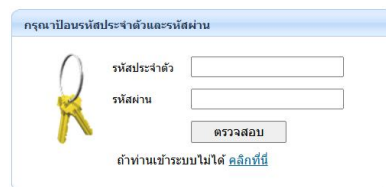
รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	แบบการศึกษา	หน่วยกิต	กลุ่ม
202361	Media and Activities for Public Relations สื่อและกิจกรรมเพื่อการประชาสัมพันธ์	GD	3	1
จำนวนหน่วยกิตรวม			3	

❗ นิสิตสามารถสอบถามผลการลงทะเบียนและสามารถพิมพ์ใบแจ้งยอดค่าลงทะเบียนที่เมนูผลการลงทะเบียน แล้วคลิกเมนูพิมพ์ใบแจ้งชำระเงิน เพื่อนำไปชำระเงิน



การดูตารางเรียนตนเอง

1. เข้าสู่ website ระบบบริการการศึกษา >> <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "เข้าสู่ระบบ"



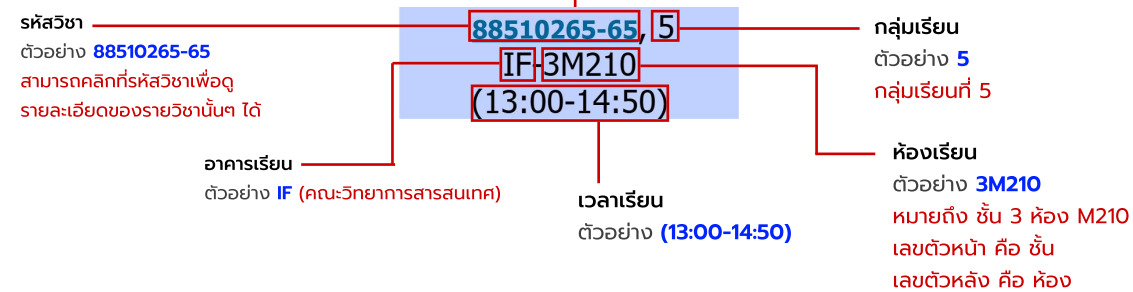
3. กรอกรหัสนิสิต และ รหัสผ่าน แล้วกดตรวจสอบ
4. คลิกที่ ตารางเรียน/สอบ และเลือกภาคเรียนที่ต้องการดู



5. วิธีการดูตารางเรียน

*ตัวอย่างตารางเรียน

Day/Time	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00
จันทร์		89520164-64, 7 KB-409 (09:00-11:50)			88510265-65, 5 IF-3M210 (13:00-14:50)		88510265-65, 5 IF-3C02 (15:00-16:50)	
อังคาร		89510264-64, 4 ARR-เรียนออนไลน์ (09:00-11:50)			88510165-65, 3 IF-3M210 (13:00-14:50)			
พุธ	89510464-64, 3 ARR-เรียนออนไลน์ (09:00-09:50)	89510464-64, 3 ARR-เรียนออนไลน์ (10:00-11:50)			89520464-64, 43 KB-206 (13:00-16:50)			
พฤหัสบดี								
ศุกร์		88813165-65, 1 IF-4M210 (10:00-11:50)			88510165-65, 3 IF-4C03 (13:00-14:50)		88813165-65, 1 IF-3C04 (15:00-16:50)	



การดูตารางสอนอาจารย์ เพื่อนัดหมายเข้าพบ

1. เข้าสู่ website ระบบบริการการศึกษา >> <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "ตารางสอนอาจารย์"
3. กรอกชื่ออาจารย์
4. กดปุ่มค้นหา



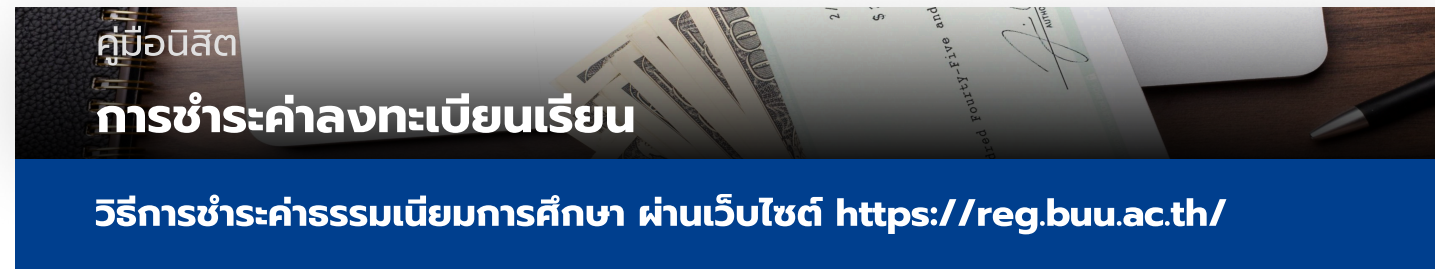
5. หากมีชื่อตรงกันหลายท่าน เลือกท่านที่ต้องการดูข้อมูล



6. สามารถเลือกปีการศึกษา และเทอมที่ต้องการดูได้



Day/Time	8:00-9:00	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00
จันทร์									89034264, 2 IF-7T05 (16:00-17:50)	
อังคาร			89022367, 3 IF-4M210 (10:00-11:50)							
พุธ			89022367, 1 IF-4M210 (10:00-11:50)							
พฤหัสบดี			89022367, 2 IF-4M210 (10:00-11:50)							
ศุกร์										



วิธีการชำระค่าธรรมเนียมการศึกษา ผ่านเว็บไซต์ <https://reg.buu.ac.th/>

⚠ การชำระค่าธรรมเนียมตามช่วงเวลา (ไม่มีค่าปรับ) และการชำระล่า (มีค่าปรับ) ผ่านเว็บไซต์ <https://reg.buu.ac.th/>

ขั้นตอนที่ 1

เข้าสู่ระบบ

1. Login ที่เว็บไซต์ <https://reg.buu.ac.th/>
2. เลือกเมนู "ชำระค่าเทอม"

ขั้นตอนที่ 2

เลือกวิธีชำระเงิน

- ชำระเงินได้ 2 วิธี
1. ชำระผ่านเคาน์เตอร์ธนาคารหรือ 7-11
 2. สแกนจ่ายผ่าน APP ธนาคาร

ชำระผ่านเคาน์เตอร์ธนาคาร หรือ 7-11 ระบบตัดเงินหลังการชำระ 3 วันทำการ



สแกนจ่ายผ่าน APP ธนาคาร ระบบตัดเงินหลังการชำระ 5 นาที



⚠ รายละเอียดคู่มือการใช้งาน ทาวันโหลดที่เมนู "ชำระค่าเทอม" หรือกดที่ [กดเพื่อดู](#)

ขั้นตอนที่ 3

ใบเสร็จรับเงิน

Download ใบเสร็จรับเงินได้หลังชำระเงินแล้ว 5 วันทำการ ที่เมนู "พิมพ์ใบเสร็จออนไลน์"

- Download ได้เฉพาะผู้ที่ชำระ 2 วิธีนี้
- เริ่มใช้ภาคเรียนฤดูร้อน ปีการศึกษา 2566
- Download ภายใน 2 ปี นับจากชำระเงิน

⚠ รายละเอียดคู่มือการใช้งาน ทาวันโหลดที่เมนู "พิมพ์ใบเสร็จออนไลน์" หรือกดที่ [กดเพื่อดู](#)



กำหนดการตามปฏิทินการศึกษา

กำหนดการตามปฏิทินการศึกษา

ปีการศึกษา 2568

[กดเพื่อดู](#)

Link : <https://reg.buu.ac.th/registrar/calendar.asp?schedulegroupid=10100&acadyear=2569&d1=1&semester=1>

ใบคำร้องที่ใช้

RE24 คำร้องขอขยายเวลาชำระเงิน

ปีการศึกษา 2568

[กดเพื่อดู](#)

Link : <https://reg.buu.ac.th/registrar/downloadform.asp?avs991208750=2>

ตัวอย่าง

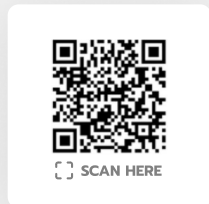


- ช่วงยื่นคำร้องขยายเวลาชำระเงิน เนื่องจากขาดแคลนทุนทรัพย์ที่คณะนิสิตสังกัดและส่งคำร้องที่กองทะเบียนฯ

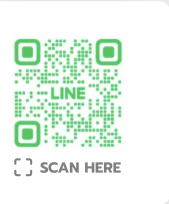
- วันสุดท้ายของการชำระเงินค่าลงทะเบียนล่าช้า

⚠ ช่วงยื่นคำร้องขยายเวลาชำระเงิน เนื่องจากขาดแคลนทุนทรัพย์ที่คณะนิสิตสังกัดและส่งคำร้องที่กองทะเบียนฯ ให้นิสิตยึดวัน และเวลาตามปฏิทินการศึกษา

⚠ วันสุดท้ายของการชำระเงินของการขยายเวลา คือ ก่อนวัน ยกเลิกรายวิชา โดยให้ลาพักการศึกษา ดูได้จากปฏิทินการศึกษา ให้นิสิตยึดวัน และเวลาตามปฏิทินการศึกษา



Facebook QR Code
กองคลังและทรัพย์สิน
financebuu
Ins. 038 10 2157



Line QR Code
กองทะเบียนฯ
@regbuu
Ins. 038 10 2725



คู่มือนิสิต
การจ่ายค่าเทอมล่าช้า

ขั้นตอนการยื่นเอกสารขอชำระค่าเทอมล่าช้า

ช่วงเวลาดำเนินการให้นิสิตยึดวัน และเวลาตามปฏิทินการศึกษา

เมื่อนิสิตพร้อมจ่ายแล้ว ต้องดำเนินการ ดังนี้

1. ติดต่องานทะเบียนเพื่อสอบถามยอดชำระทั้งหมด (มีดอกเบียตามความล่าช้า) ติดต่อด้วยตนเองที่อาคารกิจการนิสิต หรือ Line งานทะเบียน
2. เมื่อทราบยอดที่ต้องชำระแล้ว ติดต่อชำระเงินที่กองคลัง (อาคารภปร)

นิสิต

- กรอกแบบฟอร์ม **ระบุวันที่ชำระ(ดูจากตัวอย่าง)**
- ติดต่ออาจารย์ที่ปรึกษา ลงนาม

คณะ

- ส่งเอกสารที่อาจารย์ที่ปรึกษาลงนามแล้ว เพื่อเสนอคณะบดีลงนาม **ได้ที่คณะวิทยาการสารสนเทศ ชั้น 2 ด้วยตนเอง ตามกำหนดเวลา**

กองทะเบียน

- ส่งเอกสารที่คณะบดีลงนามต่อกองทะเบียน
- ช่องทางออนไลน์ <https://lin.ee/uNohJQP>
- หรือส่งด้วยตัวเอง

นิสิต

- ชำระค่าเทอมตามวันที่ระบุในใบคำร้อง (ชำระก่อนวันที่ระบุได้) **มิฉะนั้นจะพินสภาพเป็นนิสิต และถูกถอนรายวิชาทั้งหมดที่ลงทะเบียนออก**

ตัวอย่างการเขียนคำร้อง

แบบฟอร์ม RE24

ดาวน์โหลดด้านล่าง

[กดเพื่อดู](#)

Link : <https://reg.buu.ac.th/regisform/RE24.pdf>

หรือ

สำนักงานการศึกษา
คณะวิทยาการสารสนเทศ
ชั้น 2



คู่มือนิสิต
การร้องของดเรียน (Drop)

ขั้นตอนการยื่นเอกสารของดการเรียน

1. เข้าเว็บ <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "Download แบบฟอร์ม"
3. Download เอกสาร RE16 คำร้องของดเรียน (Drop)
4. กรอกข้อมูล รายวิชา ชื่อวิชา ที่ต้องการ Drop
5. ให้อาจารย์ผู้สอนในรายวิชาที่ต้องการ Drop ลงนาม
6. ให้อาจารย์ที่ปรึกษาชั้นปีลงนาม
7. นำเอกสารส่งที่กองทะเบียน (อาคารกิจการนิสิต)

ตัวอย่างใบคำร้อง

แบบฟอร์ม RE16

ดาวน์โหลดด้านล่าง

[กดเพื่อดู](#)

Link : https://reg.buu.ac.th/regisform/RE16_1.pdf



คู่มือนิสิต

สถานะของนิสิต และวิทยาภัณฑ์ (Probation)

สถานะของนิสิต และวิทยาภัณฑ์ (Probation)

1. นิสิตสถานภาพสมบูรณ์ ได้แก่ นิสิตที่ลงทะเบียนเรียนเป็นปีแรก หรือนิสิตที่ได้ค่าระดับชั้นเฉลี่ยสะสม (GPAX) ไม่ต่ำกว่า 2.00
2. นิสิตสถานภาพรอพิชิต ได้แก่ นิสิตที่ได้ค่าระดับชั้นเฉลี่ยสะสม (GPAX) ตั้งแต่ 1.75-1.99

สถานะโปรสูง

-
มีคะแนนเฉลี่ยสะสม
ตั้งแต่ 1.81 แต่ไม่ถึง 1.99

สถานะโปรต่ำ

-
มีคะแนนเฉลี่ยสะสม
ตั้งแต่ 1.76 แต่ไม่ถึง 1.80



ทั้งนี้การจำแนกสถานภาพนิสิตจะกระทำเมื่อครบสองภาคการศึกษา นับตั้งแต่เริ่มศึกษา โดยพิจารณาเมื่อสิ้นภาคการศึกษาแต่ละภาค หากในภาคการศึกษาแรกที่ลงทะเบียนเรียนได้ค่าระดับชั้นเฉลี่ยต่ำกว่า 1.25 ให้พ้นสภาพนิสิตโดยทันที



ศึกษาข้อมูล หลักเกณฑ์การจำแนกประเภทนิสิตตามลักษณะการลงทะเบียนเรียน ระดับปริญญาตรี ที่ 0174/2567 [กดเพื่อดู](#)



คู่มือนิสิต

การพ้นสภาพนิสิต

นักศึกษาจะพ้นสภาพการเป็นนิสิตในกรณี ดังต่อไปนี้

1. เสียชีวิต ลาออก ขาดสมบัติการเป็นนิสิตตามข้อบังคับ
2. ไม่ลงทะเบียนเรียน หรือไม่ต่อทะเบียนนิสิต
3. เกรดเฉลี่ย (GPA) ภาคเรียนที่ 1 ต่ำกว่า 1.25
4. เกรดเฉลี่ย (GPAX) ตั้งแต่ภาคการเรียนที่ 2 เป็นต้นไป ต่ำกว่า 1.75
5. เกรดเฉลี่ย (GPAX) ต่ำกว่า 1.80 สองภาคเรียนต่อเนื่องกัน
6. เกรดเฉลี่ย (GPAX) ต่ำกว่า 2.00 สี่ภาคเรียนต่อเนื่องกัน



ศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมได้จาก ข้อบังคับมหาวิทยาลัย ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2565 หรือ [กดเพื่อดู](#)



คู่มือนิสิต

การใช้โปรแกรมทดสอบเกรด

ขั้นตอนการใช้โปรแกรมทดสอบเกรด

1. เข้าเว็บไซต์ <https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp>
2. เลือกเมนู "เข้าสู่ระบบ" และ login ให้เรียบร้อย
3. เลือกเมนู "ผลการศึกษา"
4. คลิก link "รายวิชาที่ไม่มีเกรด / ใช้โปรแกรมทดสอบเกรด"
5. ใส่เกรดที่คาดว่าจะได้ แล้วกดปุ่ม submit

แสดงข้อมูล ทั้งหมด | [2565 : 1, 2, 3](#) | [2566 : 1, 2, 3](#) | [2567 : 1, 2, 3](#) | [รายวิชาที่ไม่มีเกรด / ใช้โปรแกรมทดสอบเกรด](#)

รายวิชาที่ไม่มีเกรด / ใช้โปรแกรมทดสอบเกรด				
ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	เกรด
2567/2	89035164	Intelligent System Integration and Design	3	<input type="text"/>
2567/2	89035264	Big Data Analytics	3	<input type="text"/>
2567/2	89036264	Artificial Intelligence in Smart Technology	3	<input type="text"/>
2567/2	89036364	Natural Language Processing	3	<input type="text"/>
2567/2	89539764	Entrepreneurship in the 21st Century	3	<input type="text"/>
2567/3	89036064	Work Integrated Learning I	3	<input type="text"/>
สถานะเกรดปัจจุบัน		C.Register	C.Earn	CA GP GPA
		108	90	84 256.5 3.05
ผลการกรอกใส่เกรด		108	90	84 256.5 3.05
ค่าเบดเกรดเป้าหมาย		หน่วยกิตที่เหลือ= 18		GPAX เป้าหมาย
		3.05		<input type="text"/>
<input type="button" value="SUBMIT"/>				



สหกิจศึกษาคืออะไร?

สหกิจศึกษา (Cooperative Education) เป็นรูปแบบการศึกษาที่ผสมผสานการเรียนรู้อันเข้มข้นในห้องเรียนเข้ากับการทำงานจริง โดยผู้เรียนจะได้ไปปฏิบัติงานในสถานประกอบการเป็นระยะเวลาอย่างน้อย 16 สัปดาห์ (4 เดือน) เสมือนเป็นพนักงานคนหนึ่ง ได้รับมอบหมายงานที่ตรงกับสาขาวิชาที่เรียน มีพี่เลี้ยงคอยให้คำแนะนำ

สหกิจศึกษาไม่ใช่แค่การฝึกงานทั่วไป แต่เป็นการทำงานเต็มเวลาที่มีโครงการเฉพาะเจาะจง ซึ่งต้องนำเสนอและจัดทำรายงานวิชาการเมื่อสิ้นสุดการปฏิบัติงาน

ทำไมสหกิจศึกษาจึงสำคัญ?

1. ได้ประสบการณ์จริงในสายงานที่เรียน
2. เรียนรู้ทักษะที่ไม่มีสอนในห้องเรียน เช่น การทำงานเป็นทีม การสื่อสารในองค์กร
3. มีโอกาสได้งานทำกับบริษัทนั้นหลังจบการศึกษา (หลายบริษัทใช้โครงการสหกิจเป็นช่องทางในการคัดเลือกพนักงานใหม่)
4. เพิ่มความมั่นใจและวุฒิภาวะในการทำงาน
5. สร้างเครือข่ายวิชาชีพตั้งแต่ยังเป็นนิสิต

คุณสมบัติของผู้ที่จะเข้าร่วมสหกิจ

คณะวิทยาการสารสนเทศได้กำหนดคุณสมบัติสำหรับนิสิตที่จะเข้าร่วมสหกิจศึกษาไว้ ดังนี้ :

- มีเกรดเฉลี่ยสะสม (GPAX) ไม่ต่ำกว่า 2.00 นับถึงภาคการศึกษาสุดท้ายก่อนไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษา
- ผ่านเงื่อนไขทางวิชาการตามที่หลักสูตรกำหนด
- ผ่านการอบรมเตรียมความพร้อมสหกิจศึกษาไม่น้อยกว่า 30 ชั่วโมง
- ผ่านการอบรมเสริมทักษะทางวิชาการอย่างน้อย 12 ชั่วโมง หรือมีประกาศนียบัตรวิชาชีพที่ตรงกับสาขาวิชา โดยได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการบริหารหลักสูตร
- ผ่านการทดสอบ BUU-CET อย่างน้อย 1 ครั้ง

รายละเอียดเพิ่มเติม และเอกสารที่เกี่ยวข้อง

https://www.informatics.buu.ac.th/2020/?page_id=401



การศึกษาในรั้วมหาวิทยาลัยอาจมีช่วงเวลาที่กำกวมและมีปัญหาที่ต้องการความช่วยเหลือ คณะวิทยาการสารสนเทศเข้าใจดี และพร้อมรับฟังทุกความคิดเห็นของนิสิต เพื่อพัฒนาและปรับปรุงคุณภาพการศึกษาให้ดียิ่งขึ้น

ประเด็นที่นิสิตสามารถร้องเรียนหรือแจ้งข้อกังวลได้

- การบริหารจัดการและสภาพแวดล้อมของคณะ (ห้องเรียน อุปกรณ์การเรียน ระบบ Wi-Fi)
- หลักสูตร การเรียนการสอน และการให้คำปรึกษา
- กิจกรรมพัฒนานิสิต (การรับน้องใหม่ กิจกรรมต่างๆ)
- การบริการหรือพฤติกรรมของบุคลากร
- ความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน
- อื่นๆ

วิธีการแจ้งเรื่องร้องเรียน/ร้องทุกข์ 5 ช่องทาง

1. ตู้รับข้อร้องเรียน ภายในคณะ
 - บริเวณชั้น 1 (หน้าห้องสโมสรมินิสิต)
 - บริเวณชั้น 2 (ประตูทางเข้าห้องสำนักงานการศึกษา)
2. ช่องทางออนไลน์
 - เว็บไซต์คณะ : www.informatics.buu.ac.th
 - Line Official ของคณะ (สแกน QR Code บนหน้าเว็บไซต์)
 - อีเมล : complaint@informatics.buu.ac.th
3. แจ้งผ่านบุคลากรคณะโดยตรง
4. สายตรงคนบดี
5. แจ้งผ่านอาจารย์ที่ปรึกษา

กระบวนการจัดการเรื่องร้องเรียน

เมื่อนิสิตแจ้งเรื่องร้องเรียน คณะจะดำเนินการตามขั้นตอน ดังนี้ :

1. คณะกรรมการรับเรื่องร้องเรียนจะพิจารณาเรื่องร้องเรียนและจัดระดับความเร่งด่วน
2. เรื่องร้องเรียนจะถูกส่งให้ผู้รับผิดชอบดำเนินการแก้ไขตามระยะเวลาที่กำหนด
3. คณะกรรมการจะแจ้งผลการดำเนินการให้ผู้ร้องเรียนทราบ

****หมายเหตุ:**** ข้อมูลของคุณจะถูกเก็บเป็นความลับในทุกขั้นตอน

เรื่องร้องเรียนแต่ละเรื่องมีความสำคัญแตกต่างกัน ซึ่งจะมีระยะเวลาดำเนินการ ดังนี้ :

- ระดับ 4 (ด่วนมาก): แก้ไขภายใน 24 ชั่วโมง
- ระดับ 3 (ด่วน): แก้ไขภายใน 10 วัน
- ระดับ 2 (ปานกลาง): แก้ไขภายใน 20 วัน
- ระดับ 1 (ไม่ด่วน): แก้ไขภายใน 60 วัน
- ระดับ 0 (ความคิดเห็นทั่วไป): รับทราบโดยไม่ต้องดำเนินการ

ยินดีรับฟังทุกความเห็นและข้อเสนอแนะ เพราะเชื่อว่าเสียงของนิสิตคือกุญแจสำคัญที่จะช่วยพัฒนาคณะวิทยาการสารสนเทศให้ก้าวหน้ายิ่งขึ้น อย่างสิ่งที่จะแสดงความคิดเห็นหรือแจ้งข้อกังวล เพราะสิ่งเล็กน้อยที่คุณเห็นอาจเป็นจุดเริ่มต้นของการพัฒนาที่ยิ่งใหญ่



คู่มือนิสิต
การขอย้ายสาขาวิชาและคณะ

การขอย้ายสาขาวิชาและคณะ

ข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา
ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี
พ.ศ. 2565

↔ กดเพื่อดู

Link : <https://reg.buu.ac.th/document/AnoEdu/ban65.pdf>

ข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา
ว่าด้วยการย้ายเข้าสังกัดการศึกษา
ในคณะที่นิสิตต้องการย้ายไป

↔ กดเพื่อดู

Link : <https://service.buu.ac.th/index.php/buu-regulations/>



คู่มือนิสิต
การได้รับเกียรติบัตร

การได้รับเกียรติบัตร

เกียรติบัตร

คือ ผู้ที่เรียนจนสำเร็จการศึกษา
และไม่เคยสอบได้

D+ D F U

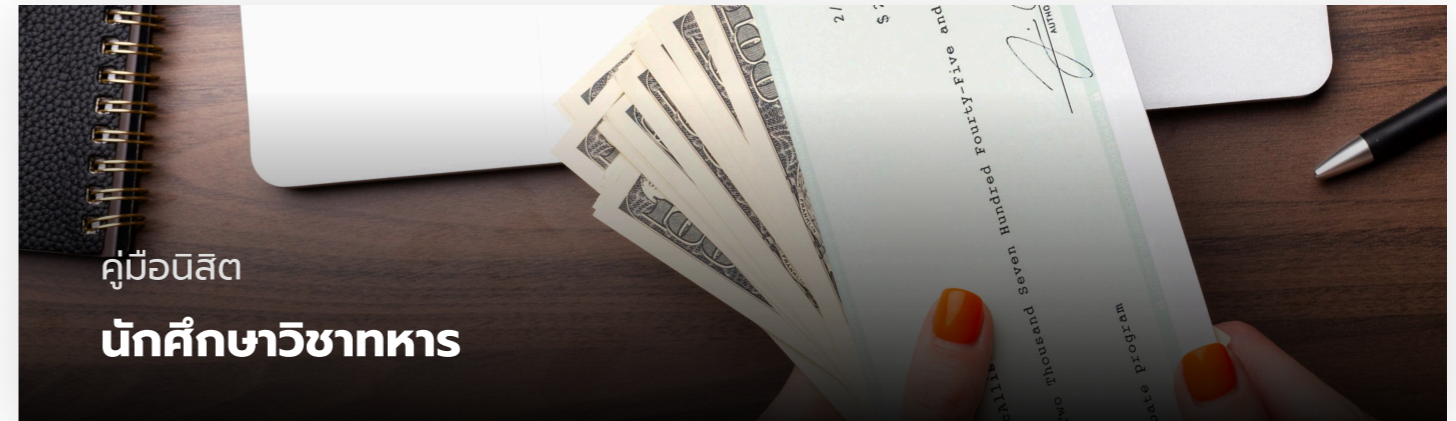
และมีเกรดเฉลี่ยไม่ต่ำกว่า 3.25

โดยเกียรติบัตรแบ่งได้ 2 แบบ คือ

- ปริญญาบัณฑิต
เกียรติบัตรอันดับ 2**
ต้องเรียนครบตามหลักสูตร 4 ปี
ได้เกรดเฉลี่ยสะสม ตั้งแต่ 3.25 ขึ้นไป
- ปริญญาบัณฑิต
เกียรติบัตรอันดับ 1**
ต้องเรียนครบตามหลักสูตร 4 ปี
ได้เกรดเฉลี่ยสะสม ตั้งแต่ 3.60 ขึ้นไป

นิสิตสามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมได้จากข้อบังคับมหาวิทยาลัยบูรพา ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2565

↔ กดเพื่อดู



คู่มือนิสิต
นักศึกษาวิชาทหาร

การติดต่อหน่วยการทหารและนักศึกษาวิชาทหาร

เว็บไซต์
กองกิจการนิสิต

↔ กดเพื่อดู

Link : <https://affairs.buu.ac.th/index.php/main>

เพจ Facebook
หน่วยการทหารและนักศึกษาวิชาทหาร
มหาวิทยาลัยบูรพา

↔ กดเพื่อดู

Link : <https://www.facebook.com/TROTCS.Buu>

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

☎
โทร. 084 235 8998

👤
ติดต่อที่งานบริการ และสวัสดิการนิสิต
กองกิจการนิสิต



การให้บริการโควตาพิมพ์งาน

การให้บริการโควตาพิมพ์งาน

คณะวิทยาการสารสนเทศ

กดเพื่อดู

Link : <https://www.informatics.buu.ac.th/print/>



การติดต่อสำนักงานการศึกษา ชั้น 2

เปิดภาคเรียน

วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 08.30-19.30 น.
วันเสาร์ เวลา 08.30-16.30 น.

หยุดวันอาทิตย์

ปิดภาคเรียน

วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 08.30-16.30 น.

หยุดวันอาทิตย์

โทรศัพท์สำนักงานการศึกษา

Ins. 038 10 3096

การแต่งกาย

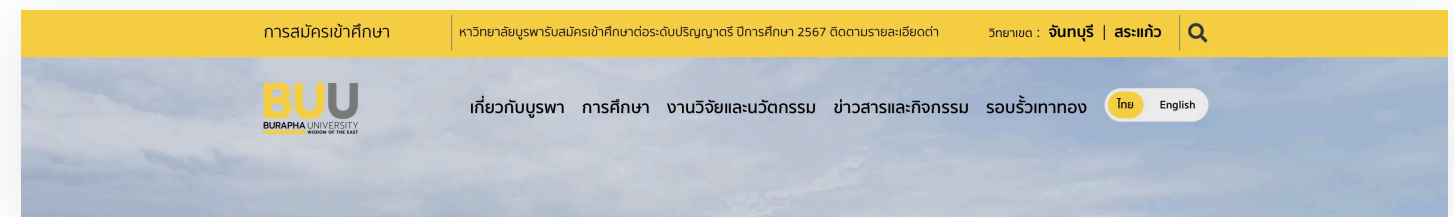
ชุดสุภาพ



เว็บไซต์ที่นิสิตควรติดตาม

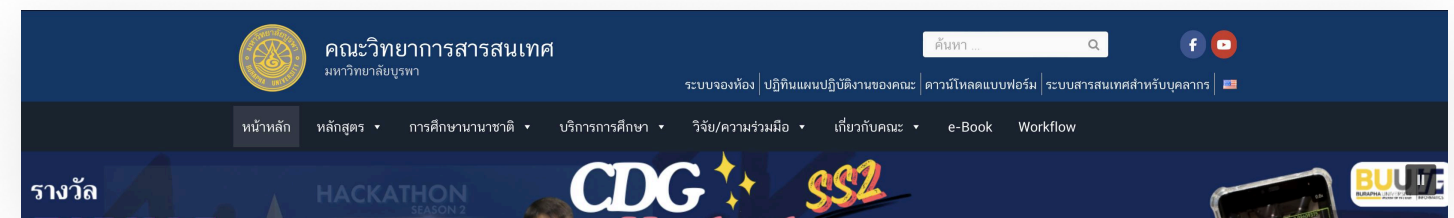
มหาวิทยาลัยบูรพา

<https://www.buu.ac.th> กดเพื่อดู



คณะวิทยาการสารสนเทศ

<https://www.informatics.buu.ac.th/2020/> กดเพื่อดู



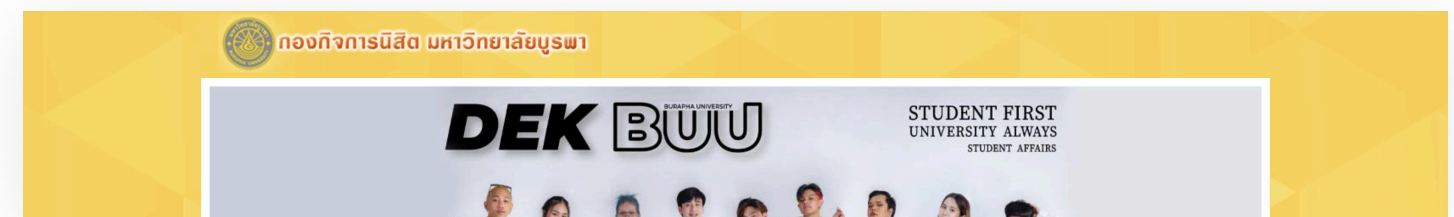
กองทะเบียนและประมวลผลการศึกษา

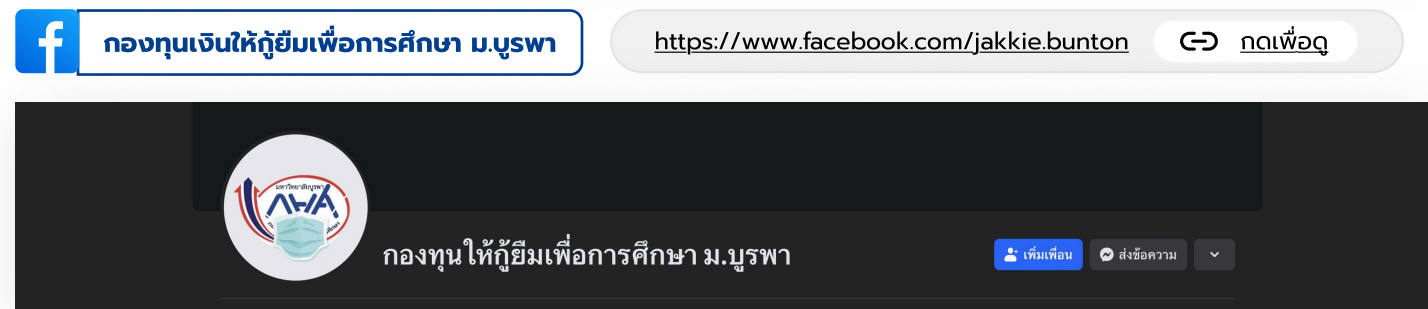
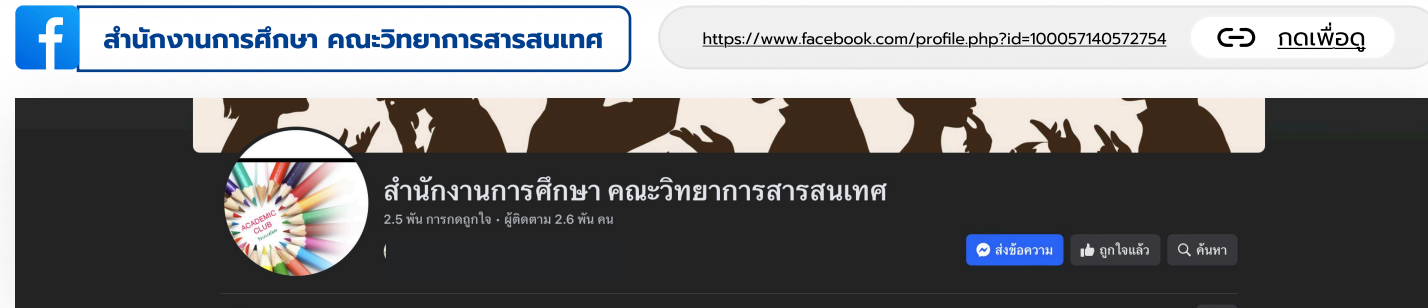
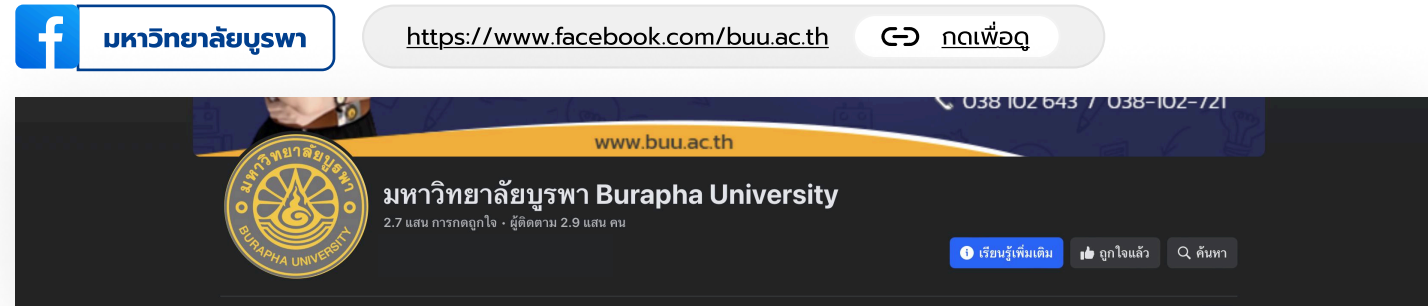
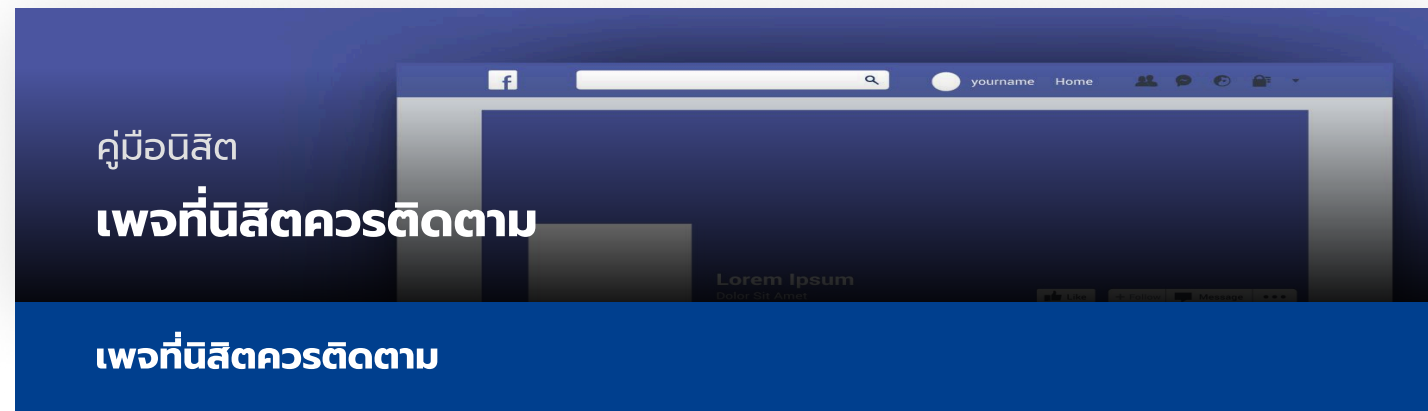
<https://reg.buu.ac.th/registrar/home.asp> กดเพื่อดู



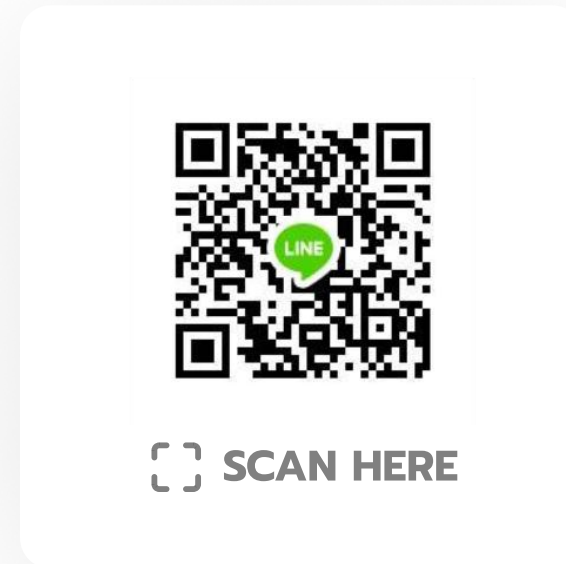
กองกิจการนิสิต

<https://affairs.buu.ac.th/> กดเพื่อดู





ไลน์กลุ่มคณะวิทยาการสารสนเทศ รหัส 69



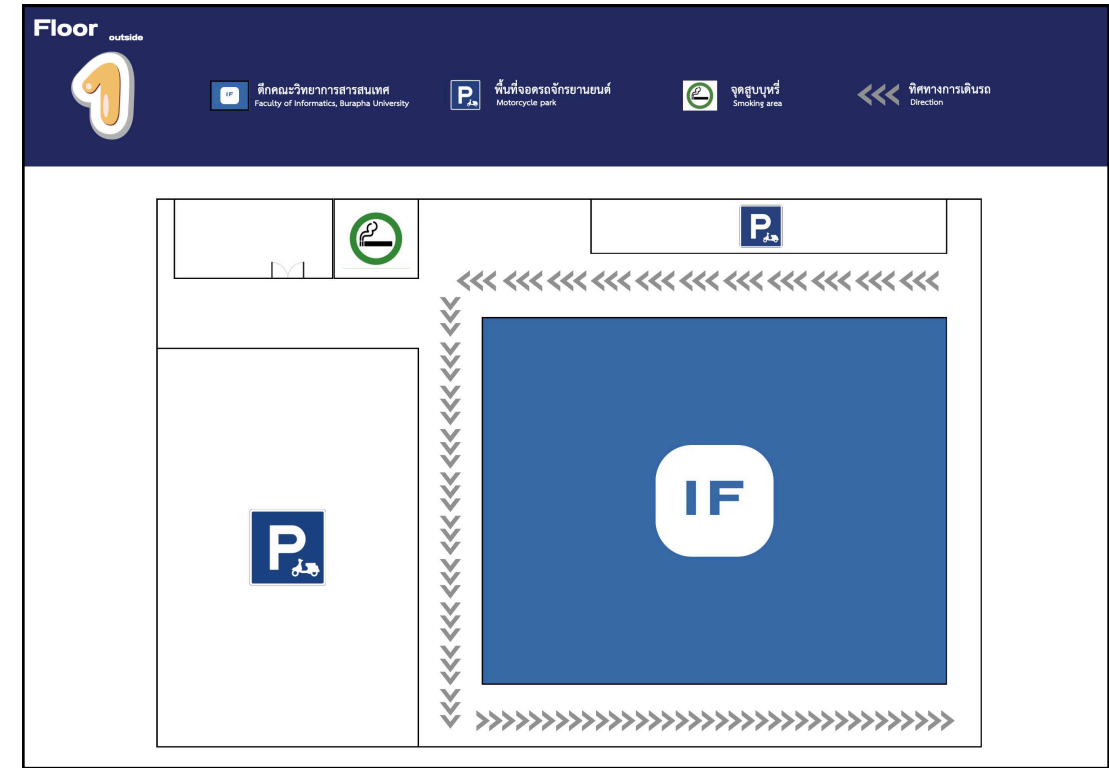
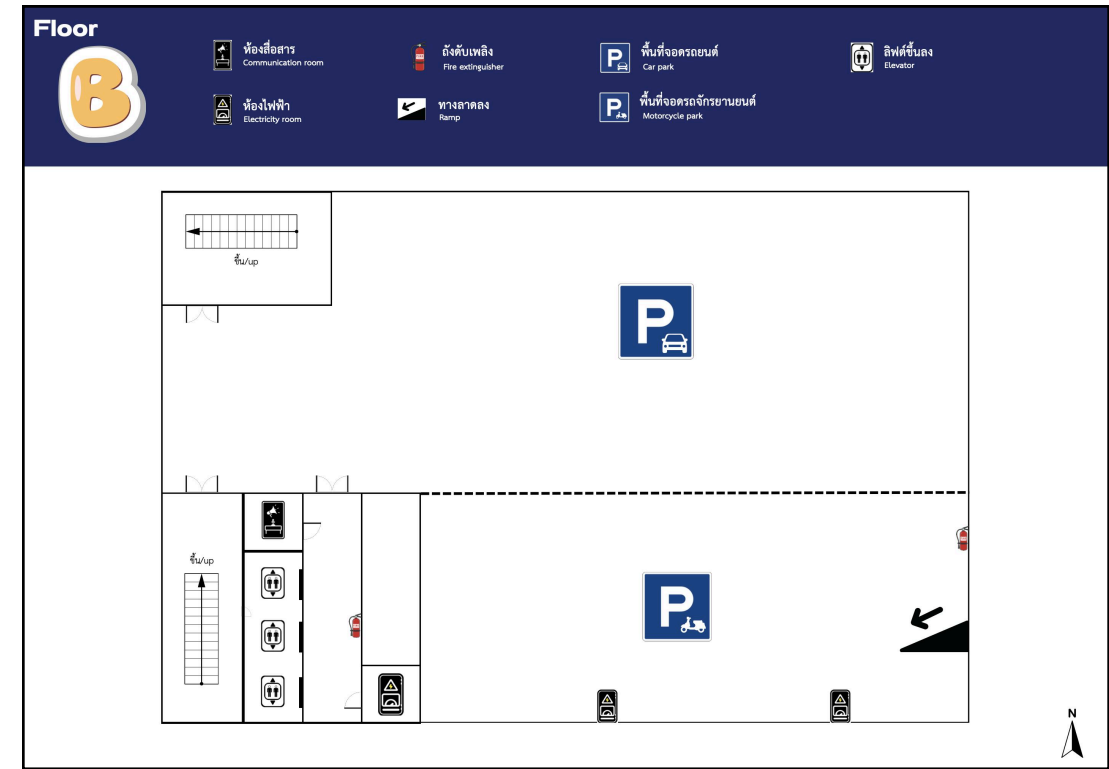
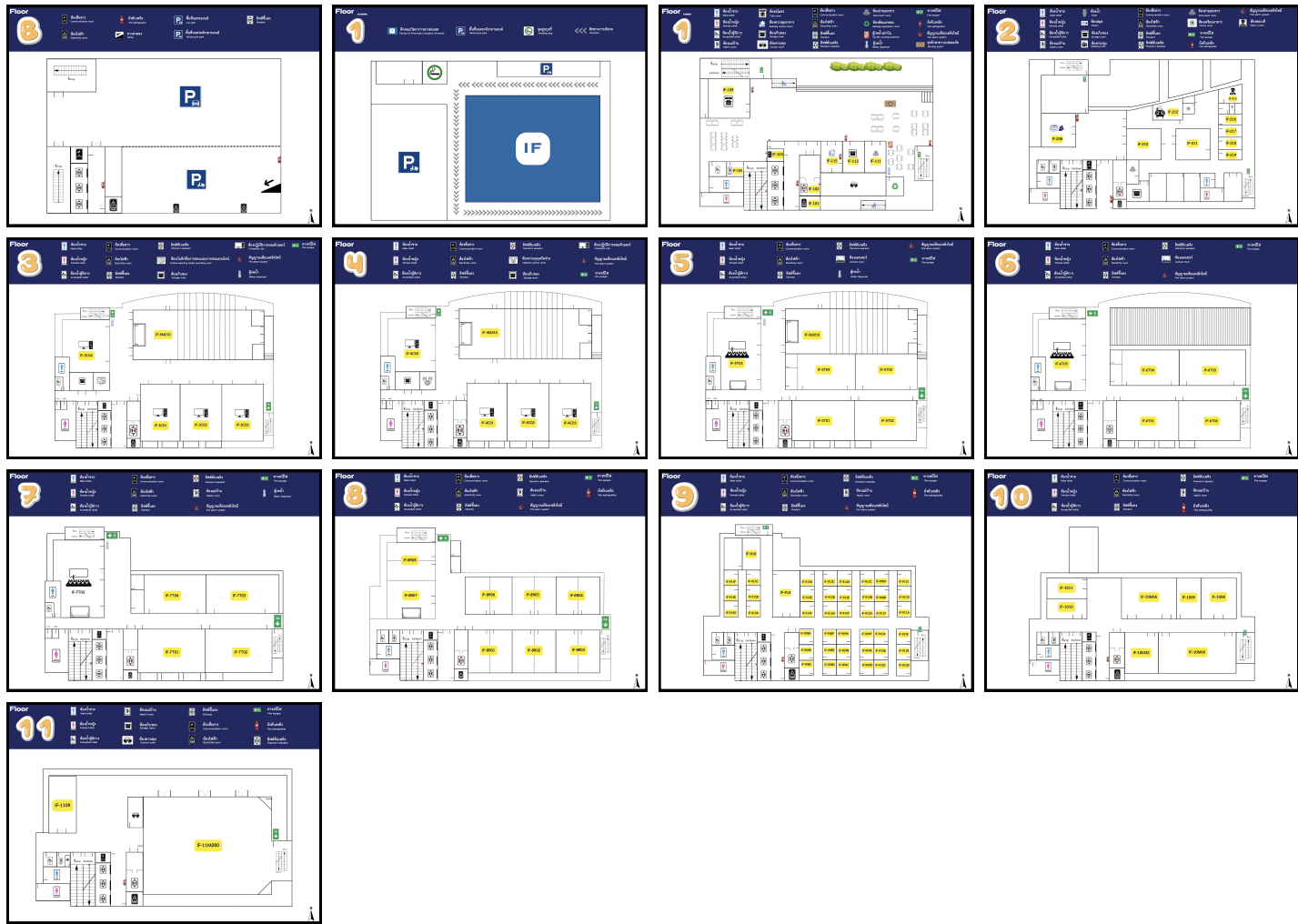
Line QR Code

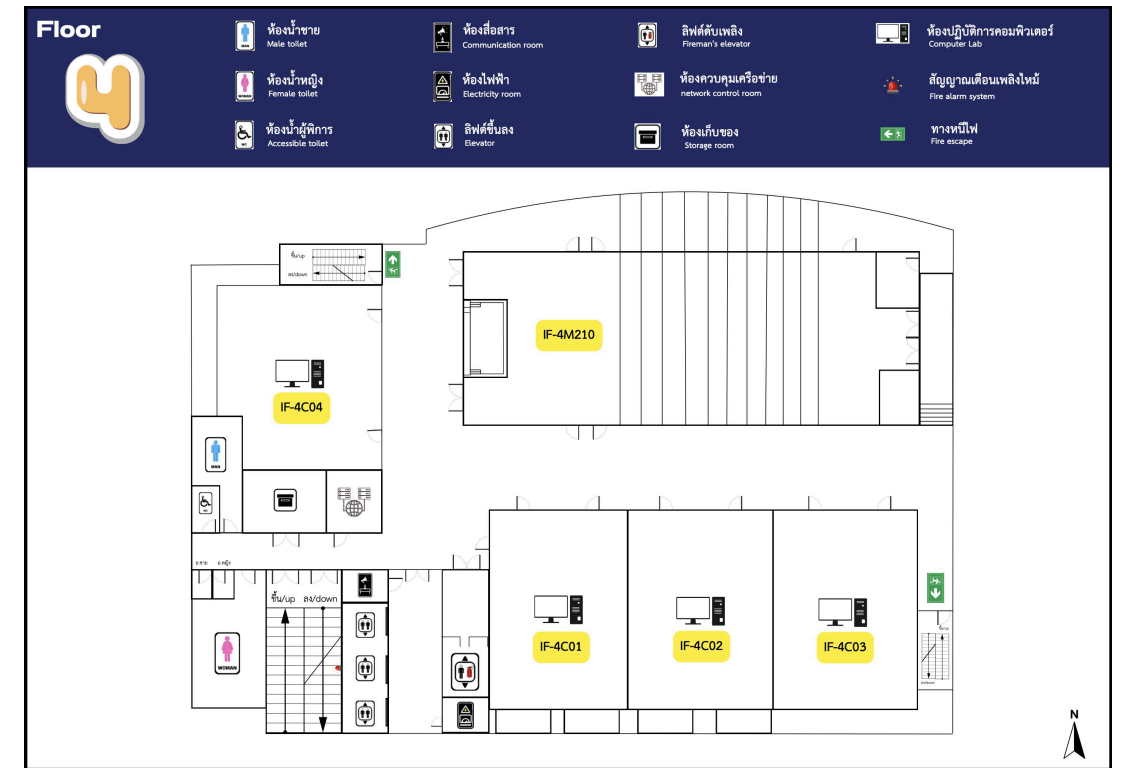
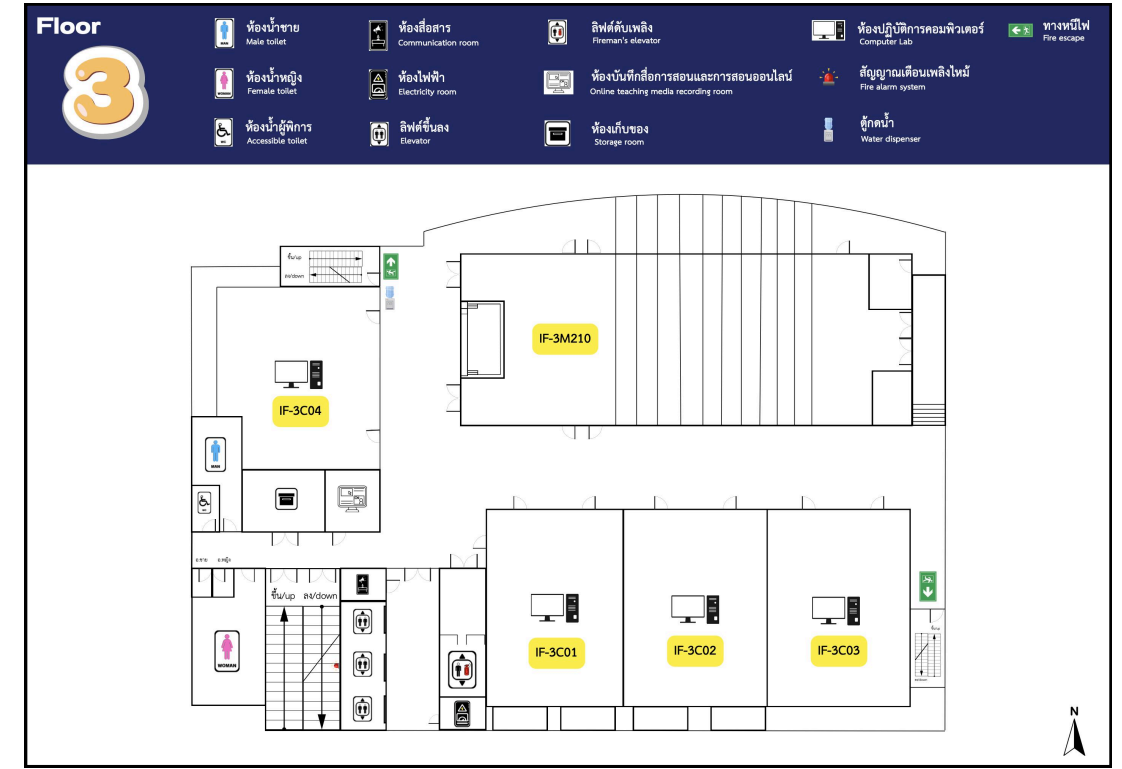


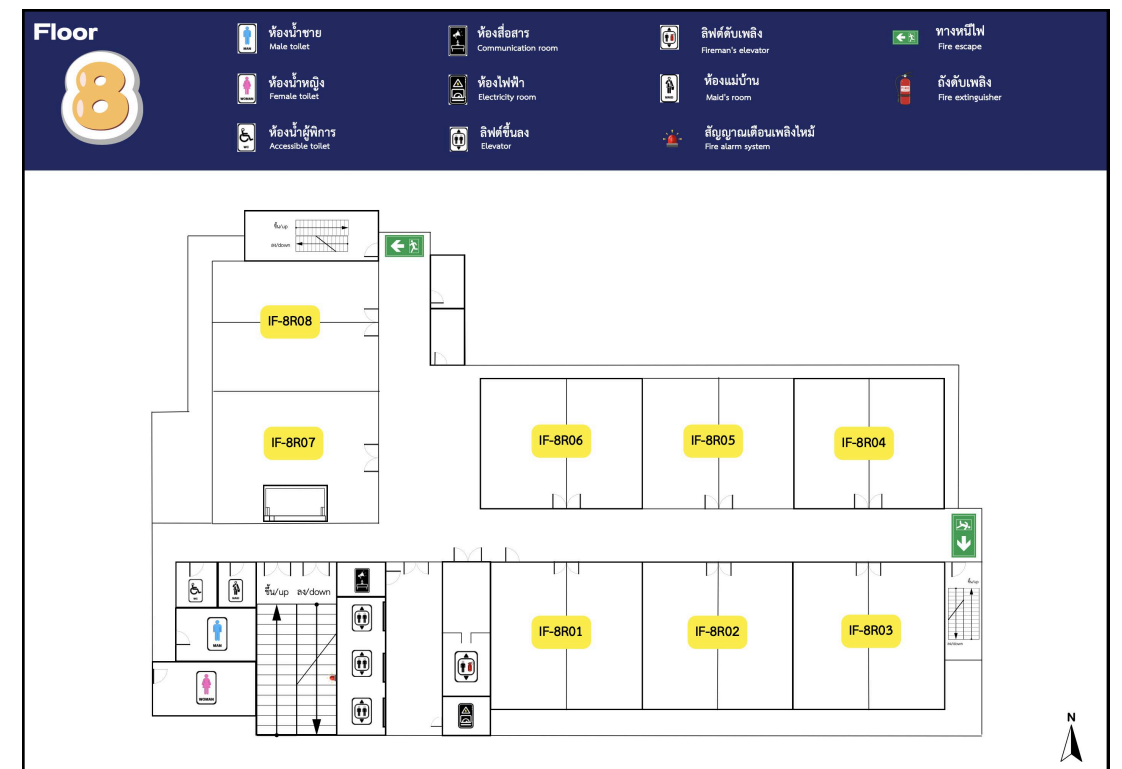
ไลน์กลุ่ม
คณะวิทยาการสารสนเทศ
รหัส 69

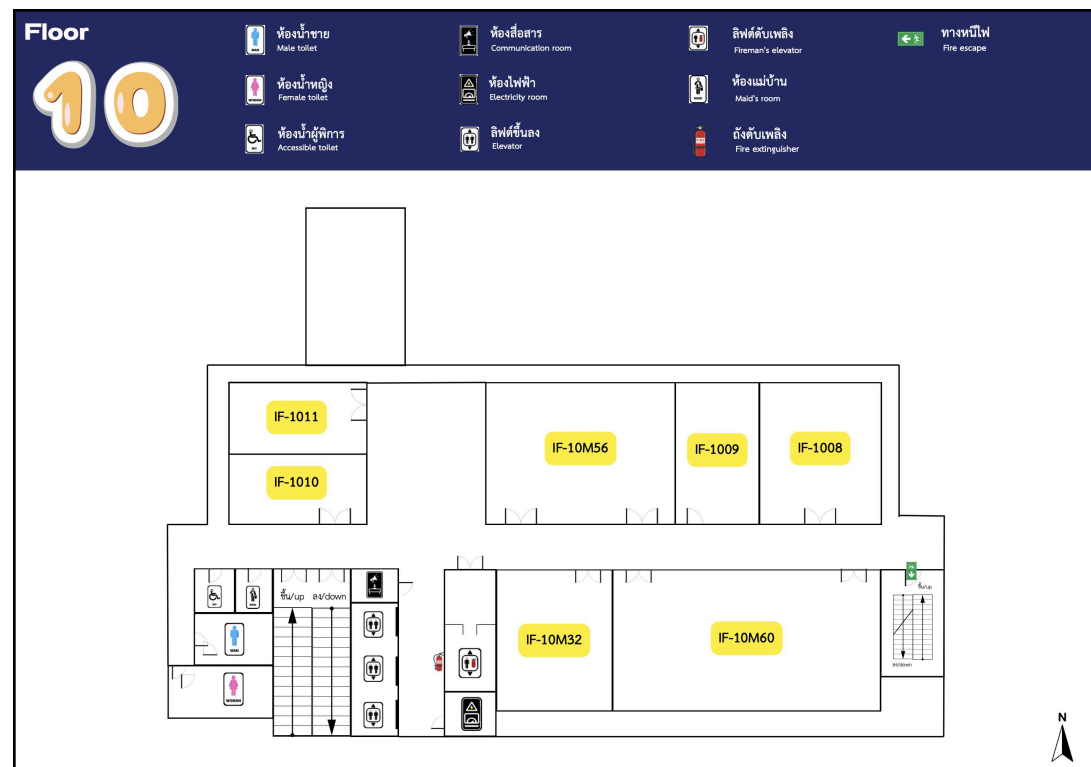


แผนผังอาคารเรียน ทั้งหมด











คู่มือนิสิต

แผนที่มหาวิทยาลัยบูรพา

แผนที่มหาวิทยาลัยบูรพา

